# ui设计半年工作总结(汇总8篇)

来源：网络 作者：梦醉花间 更新时间：2025-05-30

*ui设计半年工作总结1我于xx年xx月xx日成为公司的试用员工，安排在技术研发中心担任UI界面设计一职，现将我的工作情况分为三个阶段来总结如下汇报：一、萌芽阶段记得初次应聘时，我对公司的认识仅仅局限于xxxx行业之一，对UI设计师一职的认识...*

**ui设计半年工作总结1**

我于xx年xx月xx日成为公司的试用员工，安排在技术研发中心担任UI界面设计一职，现将我的工作情况分为三个阶段来总结如下汇报：

一、萌芽阶段

记得初次应聘时，我对公司的认识仅仅局限于xxxx行业之一，对UI设计师一职的认识也局限于从事相对单纯的界面的设计创意和美术执行工作。除此之外，便一无所知了。所以，试用期中如何去认识、了解并熟悉自己所从事的行业，便成了我的当务之急。

初到公司时，交到我手里的第一份工作就是”xxxxx”xxx的修改，然而说来惭愧的是，因为对于整个项目的不熟悉，导致来回做了三个版本的修改设计，然而反复的修改和等待同事的回复对我来说，既新鲜也处处存在挑战。不懂就学，是一切进步取得的前提和基础。在这段时间里我认真学习和认识了公司相关资料，并且对公司以前的、现在的相关的项目的界面设计和业务情况都有了比较初步的了解，（这里特别的感谢我们的xx、xx、xx、xx，还有和我一样新到公司不久的xxx，谢谢你们对我的帮助和关心）。再加上《新员工培训》 、《春季员工活动》和《xxxx》的学习，以及日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识，也意识到了公司在xxx行业举足轻重的地位，和他的发展对于推动整个xxx行业的发展有着巨大作用。同时，公司拥有比较好的管理体制和企业化标准运作的行政机构。这一切都让我对公司的发展充满了信心和憧憬。

二、成长阶段

认真学习岗位职能，工作能力得到了一定的提高。

（一）根据岗位职责的要求，我的试用期主要工作内容是：

（2）配合开发工程师进行软件的框架、原型开发；

（3）产品提出用户界面和用户体验方面的合理建议

（4）负责完成领导分配下来的设计工作指令；

（5）参与相关广告创意的讨论；

（6）领导交办的其他工作；

工作之余多看一些同行业界面设计和学习其他相关设计内容，让自己更好的完成职内的设计，及时提交日工作汇总、工作周报、每周末总结汇总并提交下周计划，及时总结自己的工作，更好完成界面设计工作。

（二）试用期的主要工作业绩：

在工作中不断的熟悉软件业务流程和熟悉软件产品、学习软件界面设计、遇到问题，及时反馈，积极配合开发工程师进行软件的框架的研发等，及时解决遇到的相关问题，能够按时完成下发的任务。

（三）试用期中存在的问题：

（1）对于业务知识的掌握还不扎实；

（2）还需要学习其他模块的知识，而不是仅仅局限在自己的模块；

（四）工作改进建议

（1）在平时多参加公司组织的培训，补充自己在其他模块的不足；

（2）多和同事沟通，分享工作经验，了解自己工作的不足，取长补短；

三、成熟阶段

进入公司以后，我得到了领导和同事在工作上和生活上的全方位关怀，免除了在外地工作的后顾之忧。在领导同事们的关怀与培养下，我认真学习、努力工作，积极的完成领导交付的工作。同时，我也注重自身发展和进步，不断的学习新知识、新技能，提高自己的综合素质。但我也存在许多的缺点和不足：在日常工作中有时考虑不周全，对工作的预见性和创造性不够，但这些缺点和不足，在以后的工作中，我会多多向我的领导和同事学习的，逐渐的改掉这些缺点，注重锻炼自己的口才交际、应变、创造组织能力，不断在工作中学习、进取、完善自己。

在此，我想借此机会，正式向公司领导提出转正申请，希望公司领导能对我的工作态度，能力和表现，以正式员工的要求做一个全面的考量。同时也非常的感谢公司的领导对我、的信任和支持。在以后的工作中我会与人为善，对工作力求完美，不断的提升自己的专业水平及综合素质，以期为公司的发展尽自己的一份力量。

**ui设计半年工作总结2**

工作一年了，结合我自身谈谈ui设计的认识。

一、简洁的设计

一个设计成功的界面都是简单大方、容易识别的，毕竟界面是供用户操作完成工作，而非拿来娱乐休闲的，尤其是我们这种管理系统界面。一个色彩绚丽、让人眼花缭乱的界面不仅不能增加美感，更会给用户的操作带来不便，降低效率。

二、界面布局不要盲目追求“越满越好”

良好的界面布局是吸引客户的一个亮点，是客户评估应用软件的一个重要指标。好的布局不仅给人耳目一新的良好视觉享受，更可以帮助用户快速的熟悉软件，间接的成为用户的操作指南。

界面布局要在逻辑合理、便于用户操作的基础上尽量的美观，无需堆砌内容。有时候我们为了使界面看起来比较充实，不显得空旷，硬生生的把一些不相关的功能拼凑到一起，其结果是用户操作时像走迷宫一样，这样的界面只能增加不必要的复杂度，让用户眩晕，碰到个脾气暴躁的人，估计要拍桌子了吧。

三、界面设计不要完全依靠“经验主义”

目前很多项目都存在着这样一个现象：开发和设计人员并不能跟用户直接沟通，所有的需求都是来自二手材料。这种情况下，开发和设计人员并不能详细的了解用户的操作习惯等重要信息，只能根据自己的经验来进行设计和开发。等产品出来客户验收时，往往发现我们生产出来的东西和客户的原始需求有一定的误差，造成返工，增加了项目成本。

课上老师曾经说过这样一句话让我记忆深刻：“把自己变成用户”。在做设计和开发时，我们大多数是把自己当成设计开发人员，而不是用户。如果把自己变成用户，站在用户的角度来进行设计开发，我想我们的产品对用户需求的符合度一定会大大提升。

如果有条件的话，能够去用户的工作环境去体验一下相信对我们的设计开发一定会大有裨益的。

**ui设计半年工作总结3**

感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，感受到了作为广告人“不经历风雨，怎能见彩虹”的豪气，也体会到了广告从业人员作为拓荒者的艰难和坚定(就目前国内广告业而言，我认为广告业尚在发展阶段并且起步较晚)。在对各位同事和领导肃然起敬的同时，也为我有机会成为今天广告的一份子而惊喜万分。 在这三个月的时间里，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的不懈努力，各方面均取得了一定的进步，现将我的工作情况作如下汇报。 记得初次应聘时，我对公司的认识仅仅局限于几家顶级的广告公司之一，对设计师一职的认识也仅局限于从事相对单纯的广告创意和美术执行工作。除此之外，便一无所知了。所以，试用期中如何去认识、了解并熟悉自己所从事的行业，便成了我的当务之急。

一、通过理论学习和日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识。

记得初到公司时，交到我手里的第一份工作就是一张企业贺卡的修改，然而说来惭愧的是，因为对于对方企业整体形象包装的不熟悉，导致这张小小的贺卡修改任务就让我在公司的第一天工作从下午5：00左右持续到深夜12：00以后，反复的修改和漫长的等待客户的回复对我来说，既新鲜也处处存在挑战。不懂就学，是一切进步取得的前提和基础。在这段时间里我认真学习和认识了公司各相关资料，并且对公司以前的、现在的客户的相关资料有了比较初步的了解，(这方面，小组的组长罗晖、美术指导莫剑、还有和我一样新到公司不久的美术杨泛，对我的帮助都很大，我也一直很感激他们)再加上日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识，也意识到了公司在广告业举足轻重的地位，她的发展对于推动整个广告业的发展有着巨大作用。同时，公司拥有比较先进的管理体制和企业化标准运作的行政机构。这一切都让我对公司的发展充满了信心和憧憬。

二、认真学习岗位职能，工作能力得到了一定的提高。

根据岗位职责的要求，我的主要工作任务是

(1)负责完成组长分配下来的设计工作指令;

(2)参与相关广告创意的讨论;

(3)领导交办的其他工作。通过完成上述工作，使我认识到一个称职的设计师应当在具有相当的美术功底、熟悉的设计软件操作能力的同时，还一定要具备良好的设计心态，并且要敢于多提出自己的想法和方案，敢于创新!当然，良好的语言表达能力是向领导和同事提出自己创意想法的必不可少的。

**ui设计半年工作总结4**

感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，感受到了作为广告人“不经历风雨，怎能见彩虹”的豪气，也体会到了重庆广告从业人员作为拓荒者的艰难和坚定（就目前国内广告业而言，我认为重庆广告业尚在发展阶段并且起步较晚）。在对各位同事和领导肃然起敬的同时，也为我有机会成为今天广告的一份子而惊喜万分。

在这三个月的时间里，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的不懈努力，各方面均取得了一定的进步，现将我的工作情况作如下汇报。

记得初次应聘时，我对公司的认识仅仅局限于重庆几家顶级的广告公司之一，对设计师一职的认识也仅局限于从事相对单纯的广告创意和美术执行工作。除此之外，便一无所知了。所以，试用期中如何去认识、了解并熟悉自己所从事的行业，便成了我的当务之急。

一、通过理论学习和日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识。

记得初到公司时，交到我手里的第一份工作就是一张企业贺卡的修改，然而说来惭愧的是，因为对于对方企业整体形象包装的不熟悉，导致这张小小的贺卡修改任务就让我在公司的第一天工作从下午5：00左右持续到深夜12：00以后，反复的修改和漫长的等待客户的回复对我来说，既新鲜也处处存在挑战。不懂就学，是一切进步取得的前提和基础。在这段时间里我认真学习和认识了公司各相关资料，并且对公司以前的、现在的客户的相关资料有了比较初步的了解，（这方面，小组的组长罗晖、美术指导莫剑、还有和我一样新到公司不久的美术杨泛，对我的帮助都很大，我也一直很感激他们）再加上日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识，也意识到了公司在重庆广告业举足轻重的地位，她的发展对于推动整个重庆广告业的发展有着巨大作用。同时，公司拥有比较先进的管理体制和企业化标准运作的行政机构。这一切都让我对公司的发展充满了信心和憧憬。

二、认真学习岗位职能，工作能力得到了一定的提高。

根据岗位职责的要求，我的\'主要工作任务是（1）负责完成组长分配下来的设计工作指令；（2）参与相关广告创意的讨论；（3）领导交办的其他工作。通过完成上述工作，使我认识到一个称职的设计师应当在具有相当的美术功底、熟悉的设计软件操作能力的同时，还一定要具备良好的设计心态，并且要敢于多提出自己的想法和方案，敢于创新！当然，良好的语言表达能力是向领导和同事提出自己创意想法的必不可少的。

目前我在创意想法方面存在不足，还需要多向组里的和其他组的各位资深领导和同事多求教、多学习。为了让自己做一个称职的广告美术设计人员，我也阅读了许多与设计相关的书籍，并争取在工作中有所帮助和提高。

**ui设计半年工作总结5**

时间一晃而过，转眼间试用期已接近尾声。这是我人生中弥足珍贵的经历，也给我留下了精彩而美好的回忆。在这段时间里各位同事和领导给予了我足够的宽容、支持和帮助，请看下文ui设计师个人年度总结。

感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，感受到了作为广告人“不经历风雨，怎能见彩虹”的豪气，也体会到了重庆广告从业人员作为拓荒者的艰难和坚定（就目前国内广告业而言，我认为重庆广告业尚在发展阶段并且起步较晚）。在对各位同事和领导肃然起敬的同时，也为我有机会成为今天广告的一份子而惊喜万分。

在这三个月的时间里，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的不懈努力，各方面均取得了一定的进步，现将我的工作情况作如下汇报。

厩得初次应聘时，我对公司的认识仅仅局限于重庆几家顶级的广告公司之一，对设计师一职的认识也仅局限于从事相对单纯的广告创意和美术执行工作。除此之外，便一无所知了。所以，试用期中如何去认识、了解并熟悉自己所从事的行业，便成了我的当务之急。

一、通过理论学习和日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识。

厩得初到公司时，交到我手里的第一份工作就是一张企业贺卡的修改，然而说来惭愧的是，因为对于对方企业整体形象包装的不熟悉，导致这张小小的贺卡修改任务就让我在公司的第一天工作从下午5：00左右持续到深夜12：00以后，反复的修改和漫长的等待客户的回复对我来说，既新鲜也处处存在挑战。不懂就学，是一切进步取得的前提和基础。在这段时间里我认真学习和认识了公司各相关资料，并且对公司以前的、现在的客户的相关资料有了比较初步的了解，（这方面，小组的组长罗晖、美术指导莫剑、还有和我一样新到公司不久的美术杨泛，对我的帮助都很大，我也一直很感激他们）再加上日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识，也意识到了公司在重庆广告业举足轻重的地位，她的发展对于推动整个重庆广告业的发展有着巨大作用。同时，公司拥有比较先进的管理体制和企业化标准运作的行政机构。这一切都让我对公司的发展充满了信心和憧憬。

二、认真学习岗位职能，工作能力得到了一定的提高。

根据岗位职责的`要求，我的主要工作任务是

（1）负责完成组长分配下来的设计工作指令；

（2）参与相关广告创意的讨论；

（3）领导交办的其他工作。

通过完成上述工作，使我认识到一个称职的设计师应当在具有相当的美术功底、熟悉的设计软件操作能力的同时，还一定要具备良好的设计心态，并且要敢于多提出自己的想法和方案，敢于创新！当然，良好的语言表达能力是向领导和同事提出自己创意想法的必不可少的。

**ui设计半年工作总结6**

一、完成的工作

这一年中，我非常认真的做好我自己的工作，对于近期公司所需要完成的各项ui设计我都是有非常认真的完成。虽然在制作的过程中也是有非常多的曲折，尤其是在领导与客户均对我的设计不喜欢的时候，我也是非常的沮丧，但是都是有及时地调整自我，在工作上继续去发展，去更好的完成好自己的`工作。这一年的时光，我在工作上端正自己的态度，将领导的话语看得非常重，努力地去成长，尽所有的努力来促成我在工作上的更好的发展。

二、提升个人能力方面

在这份工作上，我更多的是需要在设计上更多的功夫，所以我都是有非常努力地用自己的时间来学习，通过向更优秀的员工请教，观察他人的操作，在闲暇的时光也是有付出非常多的心血去学习和掌握更多的事项。我熟读领导与客户对于设计的要求，以个人的努力在设计上更多的功夫，以期能够让自己的努力真正的得到成长与改变。设计本身就具有一定的想象空间，所以在平时的时间我也是会更多的去感受生活、感受这个世界，以亲临的方式来对这个世界更多的感悟，便是能够将更多比较生活的东西增添在自己的设计上。

三、个人的不足

对于我自己来说，最不好的方面便是自己的工作的进程是比较慢的，往往都是在时间截止之前都还在修改，所以对于我自己而言，我更是需要在工作的能力上提升自己，并且增大自己的脑容量，这样在工作上更是可以有更好的成绩，也是可以为自己的未来做更多的努力与奋斗。身为公司的工作人员任何的事情都是需要考虑知道公司的发展，所以在自己的生活上便是需要端正自己的态度，让自己对个人的情况有更好的认知与发展。

一年的工作已经是结束了，所以我更是需要在新的一年中去扩展自己，这样才能够真正的明白自己接下来的发展，也是可以让我为自己的人生做更多的奋斗。往后的生活，我还有非常多的事情是需要我做出努力的，我相信我是可以在自己的工作上做出更大的成就，也是可以在公司中为自己的成长做更好的准备与付出。

**ui设计半年工作总结7**

20xx年很快就会过去了，掐指一算，来到同程已经整整一年了，在这里我对我一年以来的工作情况进行简要的总结，算是对公司也是对个人这段时间的工作的一个交代。

一、个人工作总结

那天爸爸给我打电话的时候，我正在加班，爸爸说，怎么又在加班了，要注意身体。我告诉爸爸，不知道为什么我喜欢工作，喜欢那种充实的感觉，虽然有的时候回到家的时候真的很累，也会偶尔觉得自己活得有点辛苦，但是一旦自己真的闲下来的时候，反而觉得很不适应了。爸爸说，恭喜你，长大了，那至少说明你不是一个好逸恶劳的人。

我喜欢爸爸的评价，我是个极其热爱设计的人，有兴趣，有灵感，我知道我或许不是最好的，但是我一定是最有激情的。我真的很喜欢设计，我也不知道为什么，所以，我想证明自己，证明自己的能力和一颗真诚而执著的心。明天会怎么样，谁也不知道。至少今天我要对得起自己。

二、与同事相处

到了XX以后，要感谢的人真的很多…

在平台上工作的时候，感谢总监一直教导我，要不断提高自己的设计能力；感谢XX从我进公司的第一天起，就耐心的教给我很多我不懂的东西；感谢XXX和XXX，在我刚进公司对代码丝毫不懂的情况下，对我的热心的帮助。感谢有在平台上磨练的那段时光，正是那段时间激发了我的斗志和工作热情！

**ui设计半年工作总结8**

一、规范化工作

工作不是一个艺术，而是一个责任和义务，为了避免自己在工作的时候杂乱无章，就必须要让自己的工作规律有效，虽然公司没有安排我们具体的上班时间，但是更具个人习惯我更喜欢的是进入公司办公，这样能够让我集中精力全力工作避免出现失误了和漏洞，当然对于工作我更提倡的是把自己设计的一些思路整理整齐，而不是突然冒冒失失的去做，尤其是设计，想要设计出一个好产品，就要有一个完成的框架，并且要符合生活习惯和使用习惯，如果偏离了轨道，不能与生活挂钩，我们的价值何在，对我们并没有太大的帮助，对我们个人而言非凡工作是一个好的习惯，同时也能节省更多的工作经验，让我们有更多的机会去做好工作。

二、广开思路

设计不能闭门造车，因为设计需要的不是死板东西，要的是能够让人眼前一亮的作品，如果一个人默默的作生很难有结果的，这需要我们在工作的时候和生活中多留意和观察同行的作品和一些有趣的事情，让我们的思路宽广起来避免出现思路闭塞的情况，吸收众家之长，能够有更多的灵感闪现，有时候竞争对手和同行的作品对我们而言是有促进作用，能够给我们更多的想法，能够打开心门，让我们接受更多的出色作品，就和读万卷书行万里路是一个道理，看的多了，见识多了，开阔了眼界，也开阔了思路让我们有了自己的想法和空间有了不同的感受。

三、严谨实用

我们设计是要设计的是有价值的产品，而不是像艺术家一样天马星空，不需要考虑太多，不但要考虑产品的成本，生产工艺还要考虑消费这的感受，毕竟我们的最终目的是把自己的产品卖出去，让更多的人来实用，而不是成为一个艺术品摆设，虽然这需要一个试用过程，但是为了做好以后会做到，做好细节数据，不管什么设计都讲究可行性，科学性，避免出现纰漏和误差。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！