# 软件介绍类论文范文精选31篇

来源：网络 作者：天地有情 更新时间：2024-11-24

*软件介绍类论文范文 第一篇在这次软件工程课程中，我学到了很多东西，第一次深刻的体会到了什么叫做用工程化的思想来编写软件，以前自己也写过一些小型软件，没有做过大型的项目，直到这次课堂我担任组长并组织组员共同完成“个人图书管理系统”这个项目，第...*

**软件介绍类论文范文 第一篇**

在这次软件工程课程中，我学到了很多东西，第一次深刻的体会到了什么叫做用工程化的思想来编写软件，以前自己也写过一些小型软件，没有做过大型的项目，直到这次课堂我担任组长并组织组员共同完成“个人图书管理系统”这个项目，第一次和别人合作，才发现运用工程化的思想来做是如此的有必要。

从这里，我才真正的意识到实施一个软件工程并不是说简单的会编码就能够解决问题的，我们更多的精力不是放在编码上，编码只是一个很小的模块，只占到那么小的一个部分。这个事实在很大程度上颠覆了我以前的思想，在我以前的认识中，似乎整个软件就是编码，除此无它，还好有老师的指导，不然真的会出现老师所说的，撞得头破血流之后才想起来用软件工程的思想来完成这个工作。

刚真正开始工作之前，我们费了很多的时间来完成一些前端工作，如需求分析和可行性分析，这块工作在别人看来可能是相对无关紧要，甚至是多于的，其实，换做在以前，我也会这么认为。可是，我现在算是深深地明白了磨刀不误砍柴工的道理，这些工作的完成太有必要了，太重要了，要想你的软件有用有市场，能被别人接受和认可，在进行过程中不会出现崩溃性的问题，这些工作缺一不可。

还有就是接下来的一些设计模块，此模块与软件编码涉及比较紧密，主要是解决一些参数传递和接口通讯的问题，此模块对我的触动远没有上两个模块对我的影响大，因此再次也不做过多的介绍。

在整个活动的完成过程中，作为组长，我收获很多，我发现，要是组里有个人不怎么想做事情时，他对于整个组织的影响是毁灭性的，正所谓“一颗老鼠屎，能坏一仓谷”，以后我的组织里要是出现这样的人，我绝不会给他继续留下来的机会，我会在第一时间将他清除出去。还有就是，作为组长，你要做的最重要的事情，不是发挥自己的聪明才智，而是创造出一个平台，让别人去发挥，你所要做得，出了保证这个平台的完整性和公平性外，还有就是协调好各组员之间的关系。

这就是我的实习感想。

**软件介绍类论文范文 第二篇**

计算机软件学英文简历模板

计算机软件学英文简历模板【1】

Name:YJBYS

Gender: female

Age: 24

Height: 163 cm

Marital status: single

Education experience

Start-stop years: -09-01--08-01

The school name: weifang science and technology vocational college

Professional name: finance

Telephone number:

Email:

Job objective

Expect post properties: full-time

Where expectations: shouguang city

Expected monthly salary: negotiable yuan/monthly

Expect engaged in post: the cashier accounting

Expect engaged in industry: computer software/hardware accounting/auditing education/training catering/entertainment/leisure hotel/tourism

3W式结构的英文简历制作【2】

3W式结构

一封商务信函的全文结构可以用3W 来表示，即：Why do you write the letter? (第一部分) ;What’s the detailed reason? (第二部分) ;What do you expect your reader to do? (第三部分)。

我们在上文中已经提到过，商务信函写作的最主要目的就是沟通和交流。

收信人或许每天都要看很多的信函，一封冗长、拖沓、空洞、开头就不得要领的信函第一眼看到会让人感到厌烦，从而对写信人的印象大打折扣。

1、第一部分(Why do you write the letter?)：在信函的一开头就要目的明确、简明扼要告诉读信者为什么要写这封信，如：

例(1)：I am replying to your letter of April 15 asking us to clear our March payment.

这样的开头直接告诉对方写信是为了回复对方4月15日让己方对三月份的订货付款的来信。

这样可以使得读信人立刻知道写信的意图,在读信的时候可以有充分的心理准备,或者把注意力集中在问题的重点上。

不会因为一些无关紧要的寒暄而分散注意力。

在这方面，我们最应该注意的就是避免中国式的寒暄和问候，不要为了追求客气而落入俗套。

例(2)：It was a long time since I saw you in Qing Dao 3 months ago.

这样的信函开头不仅罗嗦、冗长，而且会给收信人一种错觉：这是一封朋友之间相互问候的私人信件。

因而将它搁置一边，待自己较为空闲时再看，很可能会因为延迟阅读而给双方带来无可弥补的`损失。

2、第二部分(What’s the detailed reason?)：即商务信函的征文，叙述事实或者理由来支持信里的第一句。

会显出你郑重其事、思想缜密。

把所要列举的事实或者理由合并成最重要的一点或者两点，在不影响清楚准确的基础上越简洁越好。

例(3)：I apologize for not settling the accountant sooner, but because of the unfortunate disease of Mrs. Lund, our accountant. We are not able to settle any of our outstanding balance.

简明地告诉对方未按时付款的原因是因为会计生病了，没有一句多余的话，既解释了未按时付款的原因，又道了歉。

没有让人感觉既讨厌又烦人的罗嗦。

要记住：你不是想给收信人添麻烦，而是想让他同意你的意见，接受你的要求。

所以，写商务英文信函的一个主要原则和技巧就是要写的简洁明白。

3、第三部分(What do you expect your reader to do?) ：结尾是提出要求或者提请注意。

不要有任何多余的话，因为那样可能会使写信人的要求不够明确突出，简洁的表达更能突出重点，以便对方对你的来信及信中提到的内容做出及时迅速的处理。

例(4):Please find enclosed the check for 1,000,000 dollars and inform us the receipt.

短短的一句话就告诉了对方两层意思：①随信附上了100万美元的支票;②受到支票后请通知写信人。

以上例(1)、(3)、(4)构成了一封重点突出、清楚明白的商务回复信。

简明扼要，没有一句冗言、废话，也没有一句虚礼客套。

套用一句称赞美女的话说就是“增之一分嫌多，减之一分嫌少。

可谓商务英文信函中的上佳之作。

当然，我们还需要注意要求简洁并不是要使商务信函像电报一样，没有一个多余的词。

有时为了给书信增添几分人情味，加上一些词语和句子也属于商务书信写作的一种策略和技巧。

**软件介绍类论文范文 第三篇**

四川大学

毕业论文（设计）

题目学院学院专业学生姓名学号年级级指导教师

毕业教务处制表 毕业

软件工程硕士毕业论文

一、论文说明

本团队长期从事论文写作与论文发表服务，擅长案例分析、编程仿真、图表绘制、理论分析等，专科本科论文300起，具体信息联系

二、论文参考题目与思路

edge基站系统物理层下行链路与api的设计实现

10gepon olt mac子层的设计实现及系统仿真验证

数字版权理论研究与系统设计实现

安防报警系统中gsm通信模块的设计实现

交换机例测报告自动采集与分析系统的设计实现

交换机例测报告自动采集与分析系统的设计实现

网络多媒体教学课件管理系统设计与实现

**软件介绍类论文范文 第四篇**

第一章 总 则

第一条 为加强水运工程设计计算机软件的管理，提高软件质量，加快工程设计软件的系列化、标准化和商品化的进程，根据xxx《工程设计计算机软件管理暂行办法》的有关规定，制定本办法。

第二条 本办法所称软件系指计算机程序及其有关文档。

第三条 本办法适用于xxx水运工程建设系统直属院（局）级单位开发的工程设计计算机软件的管理。地方交通厅所属水运系统设计院开发的水运工程设计计算机软件可参照本办法执行。

第四条 xxx基建管理司是水运工程设计计算机软件管理的主管部门，负责国家或部下达的软件（国家和部科技攻关项目除外）开发项目的立项审批、审定、登录和推广工作；各直属院（局）自行开发的项目，一般由立项单位管理，对应用价值高、通用性强的优秀软件，经批准后也可纳入部级管理。

第五条 水运工程建设项目中应用的设计软件，必须经过审定，审定合格后，方可在审定范围内应用。

第六条 计算机软件实行有偿转让。经部审定合格并登录的项目可在水运工程全行业内使用和转让；经院（局）审定合格的项目仅限于在本单位内部使用，不得转让。

第二章 软件开发立项

第七条 软件开发一般是指软件的研制、编制、改编和移植。研制是指自行建立数学模型，方法有所创新，具有研究或探索性；编制是指利用已有的数学模型和方法，针对具体问题开发程序；改编是在已有软件的基础上，扩大或改进其功能，或对若干软件进行综合；移植是把程序从一种机型或语言翻译到另一种机型或语言，程序功能无实质性改变。

第八条 软件开发要有计划地进行，尽量避免重复开发。部一般两年组织一次设计计算机软件的立项，各院（局）级单位组织开发的设计计算机软件可自行安排立项。

第九条 对于水运工程设计中普遍存在的技术难题，且其开发成果具有应用价值高、通用性强的设计计算机软件开发项目，可申请部立项。并于可立项年的3月底前提交申请报告和项目可行性研究报告一式四份，报部（基建司）。

第十条 部根据行业需要，适时组织专家评审立项或采用招标方式确定项目承担单位。

第十一条 承担部下达的计算机软件项目的单位，应按部统一制定的合同文本签定合同，并遵照合同规定的要求完成开发任务。

第十二条 软件开发单位应加强对软件开发、实施过程与成果的后期管理，确保软件成果的质量。

第三章 软件审定

第十三条 部立项下达的计算机软件开发项目，经过院（局）级审定后，必须报部审定。各单位自行开发的应用价值高、通用性强的计算机软件，经过院（局）级审定后可申请部级审定。

第十四条 部级审定由部组织跨部门或单位的同行业专家（一般不少于7名）组成审定委员会通过会议形式进行，并形成审定意见；院（局）级审定应组织同行业专家（一般不少于5名）通过会议形式进行，并形成审定意见。

第十五条 申请部级审定的设计计算机软件应提交下列主要文档：

1、技术报告（含功能、编制依据、计算方法、数学模型、框图等）；

2、用户手册、使用说明；

3、测试报告；

4、用户报告；

5、院（局）级审定意见及推荐意见。

第十六条 软件审定委员会应在审定会前组织专家对送审软件的功能进行必要的测试，并写出测试报告。审定期间还应对重要技术数据进行现场演示并听取开发单位必要的\'补充说明。

第十七条 软件评审考核的主要指标是：

1、软件成果正确、可靠、实用、先进、符合有关工程设计的标准规范，无产权争议。

2、软件结构清晰，操作方便，可维护性好。

3、软件通用性好、经济 效益高，有推广应用价值。

4、技术文档齐全。

第十八条 部根据审定委员会的审定意见，对审定合格的软件颁发软件审定合格证书，在水运工程建设行业内予以公布，并组织推广应用。

第四章 软件的登录

第十九条 经部审定合格的水运工程设计计算机软件，实行软件登录制度，具体登录要求另行通知。

第二十条 登录在案的软件扩充功能、更新版本后，也应经过相应的审定，并及时通报原软件登录部门。

第二十一条 软件登录部门有义务及时向本行业内各单位通告新登录的软件以及软件版本更新等情况。对于已无实用价值并登录在案的软件，登录部门有权宣布自然淘汰终止使用。除特殊情况外，登录的软件一般保留5年。

第五章 奖 励

第二十二条 软件管理主管机构对审定合格并登录在案的软件每两年进行一次评选活动，对评选出的优秀软件给予适当奖励。具体奖励办法可参照国家有关规定办理。

第二十三条 对水运工程建设行业应用价值高、通用性强和经济 效益较好的优秀软件，可申报参加全国工程设计计算机优秀软件的评选。经部科技成果鉴定通过的水运工程设计计算机软件，可按有关规定申报部科技进步奖。

第六章 附 则

第二十四条 本办法由xxx基建管理司负责解释。

第二十五条 本办法自发布之日起试行。

**软件介绍类论文范文 第五篇**

软件开发毕业论文

学 生: 学 号: 专 业: 计算机科学与技术

导 师:

学校代码: 教育学院

电力监控软件开发

论文的主要创新性工作在于:由于本人前一本科专业所学是工业自动化,毕业后又长期从事于继电保护行业,参与了多种型号下位机及上位机产品的开发,测试;长期接触使用abb,siemens,ge,sel,ace,ms等国外知名企业生产的电力自动化产品,因此对电力系统能较好的理论联系实际,并且根据所学知识开发出适合不同通讯协议的电力监控软件;达到安全,可靠,经济的目的,解决了国外软件价格高,界面不友好,兼容性不好等问题.

关键词:vc++,通讯协议,继电保护

第一章 绪论 ……………….…………………………1

引言 ………………………………………………1

本文简述 .……………………………………….1

第二章 系统 ………………………………………..2

系统概述 …………………………………….2

系统的发展 .…………………………………….2

本章小节 …………………………………………….2

**软件介绍类论文范文 第六篇**

姓名：XXX

性别：X

年龄：25

身高：172cm

体重：61kg

目前所在：花都区

户口所在：汕头

国籍：中国

婚姻状况：未婚

民族：汉族

培训认证：未参加

诚信徽章：未申请

人才测评：未测评

我的特长：

求职意向

人才类型：应届毕业生

应聘职位：计算机软件

工作年限：0

职称：无职称

求职类型：兼职可到职日期：随时

月薪要求：面议

希望工作地区：广东省,广东省,花都区

工作经历

广东培正学院善衡图书馆流通部

起止年月：20xx-03-01～至今

公司性质：私营企业

所属行业：教育/培训/院校

担任职位：图书馆管理员

工作描述：

离职原因：广州市兴发广场

起止年月：20xx-08-01～20xx-09-01

公司性质：中外合资

所属行业：服务业

担任职位：化妆品柜台员

工作描述：柜台员工，帮忙销售并与客户沟通并整理资料

离职原因：

广东培正学院善衡图书馆流通部

起止年月：20xx-11-01～20xx-12-01

公司性质：私营企业

所属行业：教育/培训/院校

担任职位：图书馆管理员

工作描述：担任流通部图书馆管理员，整理图书并协助老师安排和管理学生工作，多次被评为“优秀图书馆管理员”

离职原因：

教育背景

毕业院校：广东培正学院

最高学历：本科

获得学位：学士学位

毕业日期：20xx-06-01

专业一：电子商务

专业二：

起始年月终止年月学校（机构）所学专业获得证书证书编号

20xx-09-01-20xx-06-01广东培正学院电子商务电子商务助理师-

20xx-09-01-20xx-11-01广东培正学院程序员《JAVA-ITAT技能证书》-

20xx-12-01-20xx-12-01广东培正学院英语国家英语六级-

语言能力

外语：英语良好

粤语水平：优秀

其它外语能力：国家英语六级439分

国语水平：优秀

工作能力及其他专长

20xx-20xx年度在广州国研集团公司实习期间成绩优秀,获得学院20xx届“优秀实习生”称号

20xx年获得系际羽毛球团体赛第二名,系际乒乓球团体赛第二名

20xx年获得广东培正学院优秀团员荣誉称号

20xx-20xx年连续两年获得国家励志奖学金,国家助学金

详细个人自传

本人勤奋努力，积极上进，有责任感，有良好的.协调、沟通能力；自学能力强，适应能力强；心理素质良好；有较强的团队合作精神，人际关系良好；工作踏实细心,态度认真；具有广泛的兴趣爱好。

**软件介绍类论文范文 第七篇**

论文题目：试论计算机软件的知识产权保护

1、前言

信息技术和经济全球化的不断发展直接促进了计算机在人们日常生活中的应用，计算机操作的便利性和简单性极大的提高了人们的生活质量。计算机基本操作的实现依靠硬件和软件的共同作用，软件的优劣及适用范围对计算机性能的发挥影响越来越大。计算机的不断普及及人们对计算机操作的依赖性推动了计算机软件的不断发展，在世界各国计算机的软件的开发逐渐发展为独立的市场，软件开发公司日益成为计算机市场中重要的组成部分，软件开发的费用愈来愈高于硬件的投资费用。为了追求所开发软件带来的经济效益的最大化，人们开始关注计算机软件的知识产权保护的问题。当然，这不仅是我国信息产业界所面对的问题，更是全球范围内面对的难题。计算机程序是工具性和作品性的完美结合，是开发者的智力成果，是一种精神产品，无形且开发的过程耗费颇多但是在对计算机软件的知识产权保护不完整的今天极容易被复制盗用。对计算机软件的知识产权保护的思考必须在分析我国现有的法律保护存在的不足的基础上，进一步对建立完整的知识产权保护体系提出建设性意见。

2、计算机软件知识产权保护的现状及潜在问题

计算机软件知识产权保护的现状

当前我国在对计算机软件知识产权保护上主要以著作权、商标权、合同法及专利和商业秘密等形式实现，计算机软件作为专利形式保护还必须和计算机硬件结合在一起，单纯的计算机软件本身并不能作为专利得到保护。因此，我国计算机软件的知识产权的保护仍处于一个较为薄弱的地位，这也是导致我国的软件产业的发展在全球软件行业内相对落后的重要原因之一，软件的知识产权保护的法律制度的不健全使得软件开发整个过程中各个利益相关者的经济利益不能实现平衡。对于计算机软件的侵权行为主要涉及非法复制和传播，这使得软件的构思者和开发者开发新的软件的积极性会受到极大的打击，极不利于软件行业的有序稳定发展。

计算机软件知识产权保护现有模式存在的问题

目前在全球范围内对于计算机软件知识产权的保护模式尚未规范，各国都依据自身软件行业的发展在立法、司法及行政管理上实现对本国内的计算机软件知识产权的保护;国际上大多数国家对计算机软件的知识产权保护以著作权为主体，辅之以商业秘密法等其他法律的保护。然而现有的保护模式中，著作权保护仅仅是软件的作品性，对于在在软件开发中的构思和技术方案并不能保护，我们都知道计算机软件最具价值的便是其自己巧妙的构思和创新性。专利权缺少对单纯的计算机软件的保护，很少的计算机软件和硬件能够获得专利，不具有广泛的保护意义。现有的可以保护计算机软件的法律都有其优越性和不可避免的不足，缺乏计算机软件保护的专业色彩，因此，无法实现完整有效的对计算机软件知识产权的保护。

3、完善对计算机软件知识产权保护的建议

软件开发公司自身对于软件知识产权保护意识的提高

加快计算机软件知识产权保护相关法律法规的建立

计算机软件的特殊性使得其知识产权的保护涉及内容和形式两个方面，在当前的受保护的法律中，对于计算机软件的知识产权中内容构思的保护尚且不需要达到申请专利保护的程度，计算机软件的更新速度也使得其在形式上的保护也不要达到著作权的长期的保护期。当然，专门的关于计算机软件知识产权保护的法律能更好的满足软件在内容和形式上的强度和时限需求，已有的保护软件知识产权的法律也尤其独特的优越性。因此，可适当结合著作权、专利及商业秘密等已有的法律，建立起相互联系的法律体系，这样一方面弥补了已有的法律各自在软件知识产权保护上的不足，另一方面更使得软件开发者得到更适合的知识产权保护。

4、总结

**软件介绍类论文范文 第八篇**

1、中心资产管理实行中心及机房和仓库双重管理制度。

2、中心建立资产总帐、总卡，由中心副主任（护士长）负责，各机房建立分帐、分卡，由机房管理员负责，资产管理员做到中心和机房帐帐相对，卡卡相对，机房管理员做到帐、卡、物相对照。

3、机房管理员和中心副主任（护士长）对每台设备建立卡片登记制度，每次该设备维修或变更后，机房管理员和中心副主任（护士长）都要分别在该设备的卡片上予以登记，并附上维修报告单、设备报废单等，以备以后对机房进行资产核查。

4、仓库管理员和中心副主任（护士长）要分别建立仓库出入帐，每季对照出库单和入库单对仓库进行一次盘点，报盘点报告两份，报中心主管领导核实并签字，分别由仓库保管员和资产管理员留存，以备核查。

**软件介绍类论文范文 第九篇**

学习了这门课程, 还有老师们的多元化教课,不但让我从理论上掌握软件工程,还有从不同的实例,让理论和实践得到了很好的结合。整一个学期下来，总的来说还是学到了很多东西的，有很多地方是值得肯定的，其实在我看来，软件工程与其说是一门课程，不如说是一门思想。是一个如何去分析和处理问题的过程，应该说其范畴已经远远不止局限于该门课程，成为了一个综合的一个能够解决问题的思想集合。

整本书的内容逻辑很清晰明了，由浅入深循序渐进，首先我就大概描述下我们所学的内容，第一章是从整体分析软件工程这门学科的发展和所处的社会环境，接着后面的几章深入分析了软件开放过程和模式、软件项目管理、计算机工程、需求分析、结构化分析建模以及基于UML面向对象分析建模等。接着我就详细介绍下我对这门课程知识点的理解概括：

软件：软件是能够完成预定功能和性能的可执行的计算机程序和使程序正常执行所需要的数据，加上描述程序的操作和使用的文档。软件的特征：

①软件是一种逻辑实体，而不是具体的物理实体，因而它具有抽象性。

②软件是通过人们的智力活动，把知识与技术转化成信息的一种产品。

③软件成为产品后，其生产只是简单的拷贝，不同于硬件制造。

④维护过程比硬件复杂的多，甚至会引发新的错误。软件危机：指的是软件开发和维护过程中遇到的一系列严重问题。出现软件危机的原因：

①软件维护费用急剧上升，直接威胁计算机应用的扩大。

②软件生产技术进步缓慢。软件工程是指导计算机软件开发和维护的工程学科。 软件生存周期：一个软件从定义到开发、使用和维护，直到最终被弃用，要经历一个漫长的时期，通常把软件经历的这个漫长的时期称为生存周期。软件的生存周期可分为八个阶段：

①问题定义；

②可行性研究；

③需求分析；

④总体（概要）设计；

⑤详细设计；

⑥编码与单元测试；

⑦综合测试；

⑧软件维护；

瀑布模式：是传统的软件开发模式，其中的“瀑布”是对这个模式的形象表达，由山顶倾泻下来的水，自顶向下、逐渐细化。其特点是：线性化过程；分为分析、设计、编码、集成等几个阶段，并且各阶段逐级推进，不允许跨越。里程碑管理；阶段评审；文档驱动；简洁便于工程应用的线性化过程步骤，并可以通过里程碑管理机制而使项目进程量化。其明显的优点就是没个阶段结束前都要对所完成的阶段成果进行评审，这使得软件的错误能够在个阶段内尽早发现并尽早解决，总的来说瀑布模式具有良好的质量保证机制，有很强的生命力。

原型进化模式：对软件进行直接模拟或仿真，只需要分析需求框架后进行原型创建，再对原型系统进行逐步细化与完善，通过版本更新逐步满足用户对于软件的多方面需要。

增量模式：开发过程有三个任务域，分别是设计结构、开发构件和集成系统，它既有完善的工程管理机制，又能适应用户需求变更，有利于质量的监控，并且各局部基于构件构造，有利于逐步构建与完善；由于先交付核心构件可利于降低项目的技术风险。

螺旋模式：是一种可较好的规避开发风险过程的模式，项目是基于任务的螺旋式推进，每个螺旋由内之外分别是需求分析、软件设计、系统集成、验证与交付。

软件开发的整个过程：

①需要项目团队，组建优秀的团队可以开发出更搞质量的软件产品。任务开发团队要求小而精，成员大多在8人以内，主要成员有项目负责人、开发人员、资料管理员和软件测试员。

③项目成本估算，由于项目有来自各方面的成本包括工资开支、场地费、差旅费、设备费和资料费等，但是软件主要是对人力成本的估算，常用的方法有程序代码成本估算法等。

④软件风险管理包括很多不确定的风险因素，如计划风险、管理风险、需求风险、技术风险、人员风险、产品风险、用户风险和商业风险等等，而风险管理的主要任务是：风险识别、风险评估、和风险防范。

⑤软件文档管理，软件文档是工程模式软件开发的成果体现，包括技术文档、管理文档和用户文档。

⑥软件配置管理与软件质量管理，包括配置规划、软件变更控制、软件版本控制和质量控制计划。

①主机结构，主机集中了全部智能，并依靠终端接口与外部设备连接。

需求分析：系统开发前期需求分析很重要，它是为了有效解决用户问题的需要进行的一项工程活动，所需要考虑的需求问题是功能需求、数据需求、性能需求和接口需求，开发者承担分析任务，核心是用户。其步骤有三个：

①获取客户需求，客户泛指某个人或机构部门等，一般方法是调查，包括访谈、座谈、问卷、跟班和收集资料，需求规约可表达用户的软件价值。

②建立需求模型，它是用户需求的图解，一些常用的模型有：业务树图、用例图、活动图。分别用于结构化需求建模、系统业务举例和反映系统工作流程。

③进行需求验证，要验证的主要内容有：有效性验证、一致性验证、完整性验证、现实性验证和可检验性验证。 结构化分析建模：它是建立在需求规约基础上的，对软件问题进行全面解说，包括四个方面：

①数据建模，它与数据库设计密切相关，ER图涉及实体、关系、属性等图形元素，在业务层面建立数据库概念模型，一般用于前期的建模构想。

②功能建模，是对系统数据加工的图解，数据流程图是常用的建模工具，涉及数据接口、数据处理、数据流、数据存储等图形元素，用于描述系统数据加工细节。

③行为建模，行为模型用于说哦名软件系统与环境的交互，状态转换图常用的软件行为建模工具涉及状态、事件等图形元素。⑤数据字典，是用于定义软件的元素，使软件元素获得严肃的、详密的、精确的规格说明。需求分析模型中的数据、功能、行为等诸多方面的元素，都有必要通过数据字典给予细节说明，以达到对系统较完整全面的规格定义。

基于UML对象面向对象分析建模：UML是统一建模语言，有统一的语法、语义和语用规则，其建模过程的特点是：用例驱动、以构架为中心和增量迭代，通过包实现对模型的有效的一体化管理。包括三部分：

①用例建模，它面向用户需求的，能够反映系统的用户价值，用例图的基本元素有用例、参与者、交流；用例之间有泛化、延伸和包含关系。

②活动建模，活动图用于描述系统动态过程，主要图形元素有：活动、转换、起点、终点、判断、并发、同步、泳道等。可描述高层业务级活动，涉及整个业务流程，针对每个用例活动建模，反映用例内部活动细节。

③类分析建模，这里就只考虑实体类，实体类所代表的数据相互之间通常有一定的关系，依靠这种关系可形成有组织的程序数据结构。实体类之间的

主要数据关系有：关联、聚类、泛化。

接下来我就简单说下我上这门课的简单的心得体会，我们是大四的学生了，也只有这个学期有课了，刚开始课表安排出来的时候觉得挺意外的，只有前八周有课，当时我还是有点小感动的，大四事情很多，有要考研的和工作的，大家也都有各自的事情，如果有16周的课，那么每周课不是特别多，但是时间特别分散，也不能集中某段时间去做什么事情。但是相对于老师的压力也有，课程压缩了相当于每节课的教学任务大大增加了，在加上有些假期冲掉课，就感觉我们好像上课学不到什么东西，也只是一些关键的和考试挂钩的才重点讲，完全没有扩展的时间和空间了。但是总的来说，学校开了这门课，我们上了这门课，总是学到了点东西的，不可能明明上了软件工程这门课，却像没上一样什么都不懂。在上课的时候我还是很认真地去听老师所讲述的内容的，我觉得他的思想和我一向而来的培养计算机学生综合素质的理解还是在一定程度上不谋而合了，所谓的需求获取，那就是一个谈判，辩论，交流的过程，已经不是单纯的编编程序就能解决的问题了。从我所看到的听到的来说，我最怕的就是计算机系的学生被别人说成是个带着厚眼镜的，只能够在电脑前编编程序的，在交际场上不知道说什么而一个字都说不出来的人。我觉得这样的人进入社会之后是没有什么前途的，起码他们缺乏了与人沟通交流的能力。而这门课程在一定程度上给了我们这些学生一个机会来锻炼自己在另一方面的能力，设想一下，一个又有技术又能够与人交流合作的人所取得的成就自然要比一个单单只会编程序的人要大得多。其次，这门课程教给了我们在完成一个实际项目时的一般程序及过程，我认为这是一份非常具有实际意义的教学内容。当我们在毕业之后，这是我们实际要运用的一项非常有用的技能，而且不仅仅局限于软件工程的范畴，我们即使是从事与其它行业，不也是要从需求获取开始，一直有条有理地到最后成品的出炉吗？应该说这就是这门课的价值所在。无论是在上课，还是在学生会里面做学生工作，我都深深地感觉到，技术性的工作就好比变魔术，其实原理是非常简单的，甚至可以说简单的可笑，但是当你就是做出这么一个简单的东西出来之后，一些外行们有时候会用崇拜的眼光看着你，觉得你很厉害，很高深莫测。但是制作的过程他们却不知道，也许知道之后他们只是会哑然失笑，原来这个东西的制作过程是如此的简单。这个可以说就是技术的魅力了，而作为需求获取及之后的一系列过程则是类似于魔术揭秘的过程，但是作为这个秘密我们并不需要一揭到底，至于揭的程度如何那就是我们那就是我们学出的程度如何了，我们要让对方知道我们在做什么？以及如何去做？这些东西需要我们以一定的技巧叙述出来，所起到的作用就是能够让对方了解自己的进度，却又能够不让对方来干涉自己的工作过程。因为我们是技术员，对方只是外行，即使对方知道了这个魔术的操作过程，也并不代表他们就能够向变着魔术的我们来随便修改这个魔术的变法，况且我们能够用不同的过程来得出一个同样的结果，这个过程的得出的主动权如何掌握在我们的手上，就看我们如何以高明的方式来揭开这个魔术的谜底了。当然了，在纯粹的理论上，我觉得开设这样一门课程是很成功的。但是毕竟现实里有太多的不确定的因素。最重要的因素就是授课的老师和听课的学生。这两个可以说是这门课成与败的决定性的因素。

作为我们学生来说，应该负起比较主要的责任。在大学里有了太多的基础课程，基础课程大多都比较枯燥无味，也许在第一个学期里我们还能够保持着新鲜感，但是在6学期之后，可以说再有新鲜感就是一件比较困难的事情了，我们都已经开始变得迟钝了。其次的，没有认识到这门课程的价值。这门课的价值我已经在上面说过了，是不言而喻的。但是并不是每个同学毕业之后都回从事计算机行业，也不是每个同学都知道这门课程的意义已经不仅仅局限于计算机这个范畴。或许有些人觉得反正以后不是这个发展方向，也就不在乎这个课程吧。我个人觉得这门课确实是挺好的，如果认真学必能学到很多东西，动手实践能力和从整个大体分析系统开发的逻辑性思维也会明显增强，不管以后从事哪个方面的工作，这对以后来说都是一笔很大的隐性财富。说到我自己对这么课的学习，还是有点愧疚的，前面四周我每周每节课都去上的，并且上课也认真听，一边听老师讲课一边自己看书本的介绍，但是后来我上这门课的次数就降低了，因为觉得时间很紧吧，而且老师上课的节奏我个人觉得有点慢，我都可以自己预习看到后面去了，但是这门课我还是每周至少上一节课的，虽然我早上7点多一点就出门，在自习室，但是有时候明明知道到了上课的时间，明明上课的地方离自习的地方不远也不太想去。我记得有次上课时候老师生气了，说来上课的人少，我仔细环顾了下四周发现确实人很少，稀稀疏疏的分散着，看起来确实不太舒服，让我不得不反思了，这大学的教育到底怎么了，怎么到了大四大家都不来上课，虽然我不是每节课都来，但是我还是时不时来上课的，可能是比较浮躁吧，快毕业了，觉得上课学不到什么实际的东西，要么实际一点好好考研继续深造，要么去培训增强实践能力这样才能较好的为找个满意的工作做好铺垫。

《软件工程》课程既强调基本概念和基本知识的理解和掌握，又侧重软件项目的分析、设计、实现和维护的基本技能。比较注意“点”和“面”的结合。我还是蛮喜欢这门课的，通过对这门课的学习让我意识到理论学习很重要，实践更重要，实践是检验真理的唯一标准，只有将理论与实际结合，才更能发挥我们所学的知识的作用，更能直接的创造效益，社会和国家做出贡献。

**软件介绍类论文范文 第十篇**

未接触软件工程之前一直都很想学这门课程，因为觉得这门课很牛，是那些有工程师称号的高手才摆弄的东西。学了一个学期的软件工程课，终于知道了个软件工程的大概。学的时候总觉得很抽象，理解起来好像不难，但总是摸不着头脑一种很茫然的感觉。曾经以为程序就是软件，软件就是程序。学习这门课程第一个收获是，知道了二者的不同之处。以前做过的一些小型的软件比如加密软件，我也只是在程序旁边附上一个软件的说明，看来已经很接近作坊了。不过大的项目没有接触过，用软件工程的方法还是第一次。我想也是程序的不断复杂化导致了软件危机的发生，使得人们不得不探索新的解决方法。

经过倪老师的讲解，理解了软件工程，就是一套用于软件的团队开发，以提高软件质量和程序员工作效率为目的的规范。其核心就是，对于软件开发的5个重要组成部分：需求分析，设计，编码，调试，维护，如何组织这5个部分的工作，以及如何完成每一个工作。吾生也有涯，而知也无涯，学习永无止境。起初，对软件工程处于一知半解的状态，分工比较混乱。

在划分模块后明确了各自分工，渐渐形成良性循环。在学习过程中，知道了团队合作十分重要，争议固然存在，但通过讨论、协商，群策群力，在不断磨合中能够达成一致与默契。团队成员中能力各有高下，互相尊重，各取所长，不宜妄自菲薄。组长多加协调，组员积极配合，才能合作愉快。学习能力体现在能尽快接受新的知识，顺应变化，学为所用。

上《软件工程导论》这门课，我的收获大概如下：我们为什么需要软件工程呢？上面已经给出了一些原因。专业点讲，软件工程最终是为了实现“软件制造业”的社会化，工业化大生产，提高其劳动生产效率。只有如此，软件业才能实现社会化，工业化大生产，才能“做大做强”。没有管理的设计是失败和混乱的设计，没有设计指导的编程是无序的忙碌的。根据开发的软件的规模，应该适当程度的运用软件工程化的思想，需要灵活，毕竟我们开发的软件大多数是中小型的，大型的并不多见（我是这么认为的）。但只要涉及人员间的交流和沟通，或多或少都要需要软件工程才能更有效率，工作成果更稳定。

其实开发软件，就像是解决一个逻辑问题。想想自己平时是怎样写程序的。首先是要有一个想法，即我写的这个程序是要干什么的；然后就是对要实现的核心功能大概构思一种或多种实现方法，并从中选出一种自认为是较好的；接下来就是将涉及的各种主要或次要功能分成各个模块；最后就是分模块来编码和DEBUG。在我看来，除了第一步外，其余的步骤应该是一个循环的过程。在编码的过程中，你总是需要不断地回过头来修改原先的模块设计，甚至最初选定的实现算法。具体到每一步的工作要怎样完成，是非常灵活的，只要把握住大体的方向就行。在进行分析，设计，编码，调试，维护这几部分的工作的时候，最核心的就是文档的编写。

1、可行性分析就是关于当前项目能不能干的分析结果。

2、项目描述这是在决定立项以后，对当前项目的一份扼要说明。

3、需求分析就是对客户要求的功能的定义。

4、软件设计这就是对程序的每一个模块的详细设计的说明文档。

5、开发日志我一直都认为这是文档中最有趣的部分。开发日志相当于编码阶段的文档，它的形式可以很随意，主要是记录一些在写程序时突然萌发的灵感，或对代码的一些微小的修改，或对程序结构的一些微小变动等，还要对上述这些修改变动作些说明。

6、测试分析用于指出程序存在或潜在的缺陷和错误，以及程序性能的数字描述。

**软件介绍类论文范文 第十一篇**

摘要 5-6

Abstract 6

目录 7-9

第一章 绪论 9-15

研究背景与意义 9-10

国内外研究现状 10-12

数据仓库技术国内外应用情况 10-11

人口数据分析应用国内外现状 11-12

本文主要研究内容 12-13

研究目标 12

研究内容 12-13

本文组织结构 13-15

第二章 关键技术分析 15-25

人口数据分析 15-16

人口数据分析特点 15-16

人口数据分析内容 16

数据仓库技术 16-20

数据仓库概念 16-18

数据仓库设计 18-20

数据ETL技术 20-22

ETL概念 20

ETL设计 20-21

ETL实现 21-22

OLAP技术 22-23

OLAP概念 22

OLAP实现 22-23

小结 23-25

第三章 人口数据分析系统的设计与实现 25-65

系统概念设计 25-29

业务需求 25-26

数据描述 26-27

维度事实模型 27-29

系统逻辑设计 29-40

人口性别年龄民族分析主题 29-32

人口婚姻状况文化程度分析主题 32-35

人口姓氏分析主题 35-37

人口姓名分析主题 37-38

人口籍贯出生地分析主题 38-40

系统实现 40-63

物理设计 40-42

ETL准备及规则 42-46

ETL实现 46-57

多维数据模型构建 57-63

小结 63-65

第四章 实际应用及验证 65-87

应用背景 65

应用展示 65-84

OLAP操作 65-75

报表展现 75-84

效果分析 84-85

小结 85-87

第五章 结论与展望 87-91

论文工作总结 87-88

论文工作展望 88-91

参考文献 91-93

致谢 93-95

个人简历、在学期间发表的论文与研究成果 95

**软件介绍类论文范文 第十二篇**

在以前的软件开发模式中，普遍依赖业务分析师和用户沟通所完成的需求分析报告而进行软件开发和交付。这样做的弊端在于，用户在提出需求和得到交付软件之间对需求本身可能发生变化，业务分析师在与用户沟通并创建需求分析报告时对需求本身也可能产生误解，而开发者本身对需求分析也会产生误解。这就使得花费大量人力物力所开发的软件最终不能被用户所接受。而采用敏捷开发可以避免这种情况。敏捷开发中有一种叫做Scrum的迭代增量式开发过程。其目的在于缩短交付周期，不断交付有价值的软件，使得在软件最终交付时最大程度满足用户需求。这就需要改变传统的软件交付模式，当项目经理和用户沟通时，需要设定阶段行的目标和任务，由业务分析师和用户就已经确定的需求进行需求分析并且在制定需求分析的同时与开发人员及时沟通，避免软件过度开发，这样就可以缩短软件交付期限。将原本一年甚至几年的开发周期缩短至两个星期到一个月，每次交付部分有价值的软件，这样用户可以尽早体验并及时提出问题和调整需求。

1制定详尽的开发和交付流程

将软件开发周期从几年缩短到一个月甚至两个星期，这需要制定详尽的软件开发和交付流程。而详尽的软件开发和交付流程也是实现Scrum所必须遵守的。在Scrum中一个交付周期被称为一个Sprint。在每个Sprint开始之前，要有一个Sprint的计划会议（Sprintplanmeeting）。Sprint计划会议是在业务分析师和用户确定好当前阶段的需求分析之后,将可以进行开发的部分按照需求的优先级顺序排列好开发任务（Story）,再由开发人员对任务进行难度评分，最后团队根据可变因素如团队成员情况，开发环境状态等确定下一个Sprint的任务。为了加强团队内部的沟通和及时掌握开发交付情况，Scrum要求团队每日开站立会议（Standupmeeting），站立会议通常1到2分钟每人，主要说明前一天的工作内容，存在什么问题，以及今天的工作计划。当然在每个Sprint快结束的前一天，要开评审会议，来报告进度，通常情况下是软件发布会议制定软件当前Sprint的软件发布计划。中国有句古话叫做“吾日三省吾身”，每个Sprint结束还有一个最为重要的会议就是回顾会议（Retrospectivemeeting）。回顾会议主要是总结上一个Sprint，保持优点，克服缺点。确保每个会议的有效性是Scrum实现的基础。

2结对编程，提高软件开发效率

当需求明确且计划详细之后，对于软件开发最重要的就是提高开发效率。只有提高开发效率才能在短时间内向用户提供有价值的交付软件。对于提高软件开发效率，敏捷开发有一个很好的方式叫做结对编程（Pairprogramming）。所谓结对编程，就是一个任务交给两个开发人员，两个开发人员同时坐在一台电脑前面，一个人编程，另一个人实时检查，然后互换角色。当然，也可以和测试驱动设计（TestDrivenDesign）相结合，一个写测试用例，另一个通过实现代码使测试通过，然后互换角色。结对编程的好处在于，与传统开发一个人一个任务相比，两个人一起协作，可以尽快确定测试用例和程序接口，实时检查代码减少代码调试时间，互相学习软件开发设计技术，避免因成员变动阻碍开发进度。对于结对编程的两个人，只要两个人有互补，就可以在一起结对编程。例如，一个开发人员可以和一个需求分析师一起结对编程，需求分析师了解任务需求，可以负责编写测试用例，开发人员实现测试用例，从而使开发更满足需求。用户体验师也可以和开发人员结对编程，开发人员每实现一个功能块，用户体验师都可以进行实时的检查，从而更满足用户的体验。结对编程，看似浪费人员，因为同一时间做的任务变少，但是却能够大大提高编程效率和开发质量，是敏捷开发中重要的实现方法之一。

**软件介绍类论文范文 第十三篇**

生活塑造了我勤奋朴实、坚韧不屈的性格，做事情谨慎严密，热爱生活同时对生活充满信心，我相信我能接受新的挑战，实现自己的梦想

-----------------------------

热爱软件测试。诚实、正直、积极进取、目标明确，对工作和生活充满热情，做事有始有终。工作认真负责，具备良好的沟通能力和团队合作精神，有较强的学习能力。

-----------------------------

-----------------------------

有很强的学习能力和领悟力，能够快速准确的把握陌生领域的要点。

自信、诚恳，人际沟通能力强，善于团队组织，有一定的领导力，并有很好有团队合作精神。

高效并且能进行创造性思维，自我要求高，追求精益求精，并愿意为之付出努力。

相信责任感是肩负起所有事的基石，并以此为自我鞭策的谏言。

-----------------------------

为人：诚实、大方，乐于助人，能吃苦耐劳，热情开朗。

工作：勤奋认真,善于合作,作风严谨,较强的适应能力和自学能力,较强的管理,组织、协调能力。

更多自我鉴定范文

**软件介绍类论文范文 第十四篇**

经过潘老师讲授软件工程实践后，感觉对软件工程这门学科有了深一层的认识。软件工程是一门重视实际操作的科学。对于软件产品，无非是产品定义、设计代码、调试维护几个步骤，看似简单，可是实际操作却复杂困难，它不比其它行业产品可预见可触及，所以学好软件工程能为以后从事软件开发行业打好基础。

在软件实践这门课中，讲到了有效利用现有资源进行软件编程的方法。提到软件开发也可以像练习书法一样，采用临贴的方式，借鉴他人的优秀代码资源。临摹优秀软件是学习软件开发的一个重要方法。正如一首诗中说的：“熟读唐诗三百首，不会写来也会吟”。软件开发也是一个道理。为了真正地掌握软件开发的技巧，“临贴”是个不错的起步方法。

以前总是觉得，既然编写一个程序，就应该完全靠自己，那样写出来才有成就感，才算是自己的程序，可是这门课程教会我原来适当地借鉴别人的东西，也不算抄，相反，还可以提高效率，节省时间。这可真是与以往的观点不一样了。具体如下：

“软件编程，拿来主义的作用很大：

1、源代码交换方便。

2、可行的例程序用处大。

3、借鉴现成少走弯路。

不过借鉴别人的东西可是有说法的，可不是盲目地抄袭，下面是一些提到的途径：

1、既有系统：借鸡下蛋，买来就用。

2、书本例子：简单修改、直接使用。

4、开放软件源代码：linuxapacheeclipse。

借鉴过来后，还要多方面综合考虑，比如说代码的具体作用，完整性，还要考虑每个借鉴过来的东西的好坏。这些都要多方面考虑，可不能因为前面说软件编程可以借鉴别人的，就盲目地抄袭。到时候代码弄一堆凑在一块儿，谁也不知道它们会不会好好工作。弄不好乱了程序计划是小，公司的损失可不是哪个人都能承受得起的。

课程还提到，应该用一个小项目先从头到尾地练完，这样，有个整体性的了解，可以增加不少开发经验。看来，不学习此门课程，还不能深入地解读软件工程的奥义。这门课程为我们深入地了解软件工程这个庞大的前沿学科起到了推动性的作用。以上是我就此门课中提到的众多方法的一小段做的一些浅谈，更多的知识还在于我们自己去学习体会。

**软件介绍类论文范文 第十五篇**

目前所在： 花都区 年 龄： 25

户口所在： 汕头 国 籍： 中国

婚姻状况： 未婚 民 族： 汉族

培训认证： 未参加  身 高： 172 cm

诚信徽章： 未申请  体 重： 61 kg

人才测评： 未测评

我的`特长：

求职意向

人才类型： 应届毕业生

应聘职位： 计算机软件：，计算机软件：

工作年限： 0 职 称： 无职称

求职类型： 兼职 可到职日期： 随时

月薪要求： 面议 希望工作地区： 广东省,广东省,花都区

工作经历

广东培正学院善衡图书馆流通部 起止年月：-03-01 ～ 至今

公司性质： 私营企业 所属行业：教育/培训/院校

担任职位： 图书馆管理员

工作描述：

离职原因：

广州市兴发广场 起止年月：-08-01 ～ 20\_-09-01

公司性质： 中外合资 所属行业：服务业

担任职位： 化妆品柜台员

工作描述： 柜台员工，帮忙销售并与客户沟通并整理资料

离职原因：

广东培正学院善衡图书馆流通部 起止年月：-11-01 ～ -12-01

公司性质： 私营企业 所属行业：教育/培训/院校

担任职位： 图书馆管理员

工作描述： 担任流通部图书馆管理员，整理图书并协助老师安排和管理学生工作，多次被评为“优秀图书馆管理员”

离职原因：

教育背景

毕业院校： 广东培正学院

最高学历： 本科 获得学位: 学士学位 毕业日期： 20\_-06-01

专 业 一： 电子商务 专 业 二：

起始年月 终止年月 学校（机构） 所学专业 获得证书 证书编号

20\_-09-01 20\_-06-01 广东培正学院 电子商务 电子商务助理师 -

20\_-09-01 20\_-11-01 广东培正学院 程序员 《JAVA-ITAT技能证书》 -

20\_-12-01 20\_-12-01 广东培正学院 英语 国家英语六级 -

语言能力

外语： 英语 良好 粤语水平： 优秀

其它外语能力： 国家英语六级439分

国语水平： 优秀

工作能力及其他专长

20\_-在广州国研集团公司实习期间成绩优秀,获得学院20\_届“优秀实习生”称号

获得系际羽毛球团体赛第二名,系际乒乓球团体赛第二名

20获得广东培正学院优秀团员荣誉称号

-连续两年获得国家励志奖学金,国家助学金

详细个人自传

本人勤奋努力，积极上进，有责任感，有良好的协调、沟通能力；自学能力强，适应能力强；心理素质良好；有较强的团队合作精神，人际关系良好；工作踏实细心,态度认真；具有广泛的兴趣爱好。

**软件介绍类论文范文 第十六篇**

论文(设计)名称：通用测控系统——串口通讯库

一、研究或设计的目的和意义：

现今,串口通讯技术在工业控制系统中被广泛的应用，所以确保在串口通信过程中，传送信息的可靠和稳定十分重要。本课程设计的目的是把串口通讯库封装成动态链接库的形式，便于串口通信库的多种形式的调用和存放;并且在动态链接库中添加一些通信协议，使其在传送信息时，更加安全、可靠和稳定，最大限度的保证信息的完整性不受外界的干扰。

二、研究或设计的国内外现状和发展趋势：

测控系统的基本任务是借助专门的传感器感知对象信息并传输到系统处理器，在系统处理器中，通过信号处理方法对对象信息进行处理与数据分析，得到控制对象的有效状态信息和测试结果，进而将这些对象的控制信息传输给控制环节进行对象的行为控制，并将测试结果通过显示装置输出。实现测控系统所涉及的感知技术、通信技术、控制技术、处理技术以及软件集成技术都是测控技术的重要内容。

近年来出现的.各类现代测控系统遍及社会的方方面面，从卫星发射、定姿定位、远洋测量船数据采集的大型现代测控系统，到无线控制玩具车运动的小型测控系统，无不涉及现代测控技术的感知系统、处理技术、通信技术我控制技术，因此学习信息获取、信息传输、信息处理和信息利用为基础的现代测控技术方法和工具，对研究、设计和开发各种类型的现代测控系统是十分必要的。

以计算机串口通讯库为基础的现代测控系统已成为工业测控系统的重要组成部分。利用RS232-RS485进行数据信号的采集和传递是VC编程的又一大热点。串口通讯在通讯软件重有着十分广泛的应用。如电话、传真、视频和各种控制等。在各种开发工具中间，VC由于功能强大和灵活，同时也得到了Microsoft的最大支持，所以在一般进行涉及硬件操作的通讯编程重，大都推荐使用VC作为开发工具。然而工业控制串口通讯这个又不同于一般的串口通讯程序，因为控制外围设备传送的大都是十六进制数据(BYTE类型)，所以，为了提高程序的运行稳定性，我们在编写程序进行通讯时可以不考虑传送BYTE类型数据的工作。

三、主要研究或设计内容，需要解决的关键问题和思路：

串口通信

串行端口是系统资源的一部分，其本质是作为CPU和串行设备间的编码转换器。当数据从 CPU经过串行端口发送出去时，字节数据转换为串行的位(Bit); 接收数据时，串行的位被转换为字节数据。应用程序要使用串口进行通信，必须在使用之前向操作系统提出资源申请要求(即打开串口)，通信完成后再释放资源(即关闭串口)。串行通信一般可以分为同步和异步两种操作方式。所谓同步方式是指在串口的接收缓冲区中读取规定数目的数据，直到规定数目的数据全部被读出或设定的超时时间已到才返回。如果规定的待读取数据量大且设定的超时时间也较长，而接收缓冲区较小，则可能引起线程阻塞。而异步方式是利用Windows的多线程结构，让串口的读写操作在后台进行，而应用程序的其他部分在前台执行。.

2.动态链接库

把制作好的串口通讯库封装成动态连库。通过使用 DLL，程序可以实现模块化，由相对独立的组件组成。例如，一个计帐程序可以按模块来销售。可以在运行时将各个模块加载到主程序中(如果安装了相应模块)。因为模块是彼此独立的，所以程序的加载速度更快，而且模块只在相应的功能被请求时才加载。

**软件介绍类论文范文 第十七篇**

计算机软件类毕业论文

【摘要】当今时代，社会科学在不断地进步，人类已经逐渐的进入到信息化时代。信息化时代给我们的生活和工作带来了很大的方便，信息化技术已经被越来越多的人逐渐的接受。近年来，计算机技术在不断地发展，计算机软件工程项目的自动化管理也受到越来越多专业人士的重视，这也将是未来的一个趋势。计算机软件工程项目采取自动化管理可以促进计算机软件开发的专业性，可以保证计算机软件项目的顺利进行。本文对计算机软件工程项目的主要内容、主要特点以及自动化管理在计算机软件工程项目中的应用做了简单的分析和介绍。

【关键词】计算机项目；软件工程；自动化管理

1计算机软件工程项目分析

计算机软件工程项目的主要内容

计算机软件包含的内容十分庞大，计算机软件在研发过程中也比较复杂，所以，计算机软件行业主要培养的是从事计算机系统软件、应用软件的设计师、研制和开发的高级工程技术人才。计算机软件工程行业对于研发人员也有着较高的要求，需要具有良好的科学素质，可以系统的掌握计算机科学、技术基础知识、规范的软件设计与开发能力、良好的组织与交流能力。近几年，我国的软件项目不断地发展，计算机软件行业的从业人员也在不断地增加，计算机软件工程行业接触的专业知识包括计算机系统的设计与分析、计算机软件的主体结构、计算机软件的管理项目、计算机软件的分析目标、软件需求工程、软件质量监管和技术测试、开发先进的计算机软件等等。计算机软件行业主要通过先进的科学设备和工程化的管理方法，对从事计算机软件工程的开发、设计、分析、管理人员进行高级管理。

计算机软件项目的特点分析

2自动化管理在计算机软件工程项目中的应用

计算机软件工程项目的自动化数据管理

将自动化工程应用到计算机软件的数据管理中去，需要计算机软件从业人员对工程项目的系统数据进行跟踪调查和实时分析，将计算机软件工程项目运行过程中的系统数据跟踪备份，避免数据的丢失和遗漏。备份之后可以根据相应的数据显示的结果进行修改和调整，使计算机软件工程项目在运行过程中尽量减少失误。目前，大多数计算机软件工程采用云备份的方式进行存储和保存，云备份方式也是比较常用的一种备份和存储方式。云备份的存储路径相对来说比较安全，存储方式比较简便，使用云备份进行软件项目的自动化存储，当软件中的数据发生丢失和遗漏时，可以采用一键恢复的功能进行恢复，将丢失和遗漏的数据进行重新整理和归纳。提高了计算机软件工程项目的安全性和可操作性，为计算机软件项目工程的正常运行带来了保障。

计算机软件工程项目的自动化设备管理

在计算机软件工程项目的自动化管理过程中，设备的自动化管理是一项非常重要的内容。计算机软件工程项目对使用的设备有严格的要求，这也就要求操作人员要对设备周围的环境进行实时监控。经过测试发现，噪音、灰尘、磁场都会对计算机软件项目的设备产生影响，从而导致磁场紊乱，数据不真实。对计算机软件工程项目的使用设备进行自动化监控，可以将设备周围的噪音降到最低，使设备不受周围磁场的干扰，保证计算机软件项目工程可以正常有序的进行。保证使用中的设备和计算机软件系统可以不发生冲突，在自动监控过程中，还应该对计算机软件的系统数据进行实时记录，使操作人员可以通过计算机软件体现出来的数据来研究计算机软件工程与计算机设备是否兼容，计算机软件项目是否具有可行性。通过数据进行研究之后，对计算机软件进行开发的可行性分析，一旦发现计算机软件项目不具有可行性，应该及时的调整计算机系统设备和程序，使计算机软件工程项目和使用设备可以保持一定的兼容性。对计算机软件项目的自动化设备管理，可以为操作人员节省时间，避免因为软件和设备的冲突导致操作人员过多的浪费时间，可以提高计算机软件项目开发的工作效率。

计算机软件工程项目的自动化测试管理

计算机软件工程的自动化设备管理和自动化数据管理是计算机软件开发的基础环节，而计算机软件工程项目的自动化测试管理是最终保证质量的重要环节。对计算机软件项目进行测试和检验，可以发现计算机软件在开发过程中的.漏洞和缺陷，并且及时的修补和完善，避免在使用过程中出现问题，造成二次返工。计算机软件项目工程的自动化测试管理是把控计算机软件开发整体质量的重要环节。对整个计算机软件的开发完成具有决定性作用。对计算机软件工程项目进行自动化测试管理，可以尽量减少在基础环节中出现的错误，避免因为设备和数据的原因造成的误差，导致计算机软件工程项目出现失误。计算机软件工程项目进行自动化检测管理，可以准确的判断出误差的详细位置，节省了时间和人员，可以明显的减少工作人员的失误率，还可以提高计算机软件工程操作人员的工作效率。

计算机软件工程项目的自动化安全管理

计算机软件工程项目是整个管理工作的重要环节，计算机软件的开发人员、检测人员和使用人员都应该遵守相应的制度进行保密安全管理。同时，在对计算机软件工程的数据使用和设备使用的过程中，也应该签署保密协议，保证计算机软件的核心内容不外漏，这也就要求计算机的使用人员对计算机软件工程系统可以进行实时的监控，实时监控需要大量的人力、物力，会对人员造成严重的浪费，所以，对计算机软件工程项目进行自动化安全管理可以为计算机软件工程的使用者节省大量的人力、物力，提高工作人员的工作效率。对计算机软件项目工程进行自动化安全管理，在计算机软件工程项目出现数据异常时，自动化管理设备可以进行实时的监控，记录下数据的准确变化，方便操作人员进行后期的登记和调整。自动化安全管理可以避免人工记录过程中的数据丢、数据遗漏和数据不准确，导致后期操作无法正常运行。对计算机软件工程项目进行自动化安全管理，可以保证软件开发过程中的准确性。

3小结

计算机软件工程项目的自动化管理是整个系统管理的核心内容，对计算机软件工程项目进行自动化管理，可以防止数据丢失、数据遗漏，为操作人员节省时间，可以提高操作人员的工作效率。计算机软件工程项目的自动化管理是将来的一个发展趋势，不仅可以节省大量的人力、物力，提高工作人员的工作效率，还可以提高计算机软件工程开发过程中的准确性，保证计算机工程项目的正常运行。

参考文献

[1]刘天体.计算机软件工程项目自动化管理研讨[J].电脑迷,,(04):66+72.

**软件介绍类论文范文 第十八篇**

授课日期： 11月13日

课程名称： 软件工程导论

教学目的：让学生了解软件以及软件危机的概念

了解软件危机出现的原因以及解决途径

熟悉软件工程产生的原因以及其生命周期各个阶段的任务 教学重点：软件危机的出现原因、软件工程的基本原理、软件生命周期 教学难点：生命周期各个阶段的任务 教学过程：讲解软件的概念

通过软件危机的表现及原因分析引入软件工程的基本概念 分析消除软件危机的途径 讲解软件工程的基本原理

计算机系统发展迅速，但是人们仍然没有彻底摆脱“软件危机”的困扰，软件已经成为限制计算机系统发展的瓶颈。计算机软件工程学就是为了研究如何消除软件危机而发展起来的。那么什么是软件危机呢？

在开始讲软件危机时我要先提出一个概念：什么是软件？（板书：软件危机、什么是软件）简单来举例像我们平时用的word、excel都是计算机软件。

软件就是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分，它包括程序、相关数据及其说明文档。（软件的英文名为Software板书：software=program+data+document）

那它具有什么特性呢？在这里我向大家绘制两幅图，大家可以比较讨论一下

硬件的失效率刚开始是降低的，这个阶段就是磨合调整，通过调整失效率降低并达到一定时期的稳定，那为什么会失效率增高呢，硬件是物理实体它存在磨损用坏的问题。再来看软件的失效图像，我绘制了两条，一条是理想情况下，另一天是实际情况下。大家可以看出来吗？没错，开发出来的软件并不是永远有效的，随着用户的需求增大等情况失效率会增高。从图中我们还可以看出在软件的运行和使用期间，没有硬件那样的机械磨损，老化问题。因为软件是一种逻辑实体，并非具体的物理实体。

另外呢，软件复杂性很高，软件技术的发展落后于需求，成本也相当昂贵。

讲完软件的概念，那么软件危机就比较容易理解了，软件危机就是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一系列严重问题。 那么大家思考一下，能够正常运行的软件可能会存在软件危机吗？答案是可能会。实际上，几乎所有软件都不同程度地存在这些问题。比方说，你在用QQ软件时，它不能与你的计算机硬件环境兼容或是不能满足你的要求。

总结下来，软件危机需要应对两方面的问题：

（1） 如何开发软件，以满足对软件日益增长的需求 （2） 如何维护数量不断膨胀的已有软件

软件危机又有哪些典型表现呢？我们在进行一项工程时是不是经常会有一个工程预算，软件工程也不例外，如果对软件开发成本和进度的估计不准确，那么就很容易使用户不满。再来如果没有和用户进行很好的沟通就着手编写程序，那么人家也不会满意；软件质量靠不住、软件开发出来是不可维护的，也可以说是不能够对其功能进行修改适应用户需求；软件开发供不应求都是软件危机的表现。

那么出现软件危机的原因是什么？在分析原因时我们就通常从内因外因来说，在前面我有讲到软件的特征，软件复杂度高，成本昂贵等都与软件危机的出现有关，外因则是由软件开发和维护的方法不正确有关。

下面我将引入一个问题，大家思考一下，假设你是软件公司的总工程师，当你告诉自己手下的工程师们及时发现并改正错误的重要性时，有人不同意这个观点，认为要求在错误进入软件之前就清楚它们是不现实的，并且还举了一个例子：“如果一个故障是编码错误造成的，那么，一个人又怎么能再设计阶段就清除他呢？”你同意他的观点吗？

答：在软件开发的不同阶段进行修改需要付出的代价是很不一样的，在早期引入变动，涉及的面比较少，代价也比较低当进入开发中期，软件配置的许多东西都已经完成，引入一个变动要对所有已完成的配置成分都做相应地修改，不仅工作量大，而且逻辑上海很复杂，代价剧增啊，在软件已经完成时在引入变动，当然需要付出更大的代价。况且软件的开发是团体合作，并不是一个人，早发现早解决很重要！

那么如何消除软件危机呢？这也是我们这门课永恒的课题啊

首先呢我们要对计算机软件有一个正确的认识，软件并不等于程序，这是很多学生出的问题

必须充分认识到软件开发不是某种个体劳动的产物，而应该是一种组织良好、管理严密、各类人员协同配合、共同完成的工程项目。也就是我们所说的团队合作

推广使用在实践中总结出来的开发软件的成功技术和方法 开发和使用更好的软件工具

那么软件危机我们就讲到这，下面开始介绍软件工程：

什么是工程？我们平时经常听到水利工程，建筑工程，工程就是对技术实体的分析、设计、建造、验证和管理。那么我们知道软件是一种逻辑产品，看不到摸不着而软件工程就是把软件当做一种工业产品，要求采用工程化的原理与方法对软件进行计划、开发和维护。是一种新兴工程。

如何定义它呢？软件工程就是为了经济地获得可靠地且能再实际机器上高效运行的软件，而建立和使用完善的工作原理；另一个更全面更具体的定义：软件工程是把系统的、规范的、可度量的途径应用于软件开发、运行和维护过程，也就是把工程应用于软件。

下面就是本节课的重点，请大家认真听讲。软件工程的基本原理：

>1、用分阶段的生命周期计划严格管理 在软件开发和维护的漫长的生命周期中，需要完成各种任务。因而就应该吧软件生命周期划分为若干个阶段，并相应地制定出切实可行的计划，并严格计划开发，维护。

>2、坚持进行阶段评审

软件的质量保证工作不能等到编码阶段结束后再进行，那么在每个阶段都进行严格的评审可以更早的发现在开发过程中的错误，及时改正

>3、实行严格的产品控制

大家都知道软件开发成本很高，那就意味着不能随意更改需求。要必须按照严格的规程进行评审，获得批准以后才能实施修改。

>4、采用现代程序设计技术

采用先进的技术不仅可以提高软件开发和维护的效率，而且可以提高软件产品的质量。

>5、结果应能清楚的审查

软件是看不到摸不着的逻辑产品，应该根据软件开发项目的总目标及完成期限，规定产品的标准，从而使得所得到的的结果更容易被审查

>6、开发小组的人员应该少而精 大家不是都在说人多力量大吗，何况软件开发是团队协作吗？在这里要注意到人员多交流情况讨论问题也会增加，耗时耗力。所以软件开发小组的组成人员应该要素质高，且不宜过高。

>7、承认不断改进软件工程实践的必要性

就是要积极主动的采纳新的软件技术，且要不断总结经验。大家可以想象一下，如果开发小组组长是一个固步自封的顽固派，那么后果将不堪设想 下面进行另一个知识点：软件生命周期

概括地说，软件生命周期由软件定义、软件开发和运行维护3个时期组成，但每个时期又进一步划分成若干个阶段；这里我帮大家总结了一下： 计划---需求分析---设计---编码---测试---运行、维护 在这里我解释一下，在开发软件时我们要制定计划，做需求分析了解用户想利用计算机软件帮他们解决什么问题然后进行设计它类似于工程师经常使用的工程蓝图，它包含了详细的设计每个模块，确定实现模块功能。接下来就是编码实现功能，而测试则是使软件达到预订的要求，在这里并不是结束我们还要对其进行运行维护持续满足用户的需求。

那现在我们来说一下具体的软件过程

软件过程是为了获得高质量软件所需要完成的一系列任务的框架，它规定了完成各项任务的工作步骤。这就好比我们要建一栋房子，必须要有厨房，卧室吧，那么我们就需要有一个任务表，第一步干什么第二步干什么来完成。软件过程也是这样。那有的同学会问我们前面不是讲过软件周期吗，它不是也规定了先干什么后干什么吗，对，没错，它也是一种过程模型。但实际上要根据项目的特点来划分阶段，这也就引出了我们下面要研究的瀑布模型

大家可以比较一下它和生命周期模型的异同，在下节课我希望大家能够在课堂上举手发言。

归纳小结：这节课呢，我们主要讲了什么是软件，软件具有什么特性，有四点：逻辑实体、成本昂贵、技术落后于需求、复杂度高。在就是软件危机的相关概念以及为什么出现软件危机，以及解决软件危机的途径，也引入了软件的生命周期等知识点，望同学课下做好复习。

课后作业：素材32

>1、3

**软件介绍类论文范文 第十九篇**

1计算机软件开发中的分层技术概述

分层技术在计算机软件开发中的应用，大大提高了开发的速度和质量，是现阶段我国软件开发中最为重要的技术种类之一。为了能够更好地发挥其技术优势，下面针对其各部分重点内容进行分析研究：在计算机软件开发中，分层技术的应用需要严格按照一定的措施和规律和进行，首先必须要将分层技术的相关理论以及概念进行掌握和熟悉。分层技术包括了计算机以及物理学两个方面的含义，在这两个方面中，物理含义的内含较为复杂。具体来说，在计算机软件研发的时候，分层技术就是将不同过程的解决方案置于不同的概念领域中，然后这整个层面就会形成一个较为封闭的体系，而这个体系中包括的不同层面在级别上都是平等的。针对软件开发的构架方面，分层技术的优势得以有效凸显，在最初的时期，软件开发构架只是一种单层的构架，直到20世纪后期才得以快速发展，并在一些小型的数据库中得以应用。而单层结构向双层结构发展，则是从服务器与计算机之间的建立联系开始的，服务器与计算机得以联系，并快速发展，从而不断完善，形成了目前的计算机软件结构。由于计算机的双层结构中存在很多难以避免的缺陷，因此在不断发展的过程中，其弊端也更加凸显，在无法满足人们需求的情况下，分层技术的出现有效解决了上述问题，并逐渐发展成为我国计算机软件开发技术的主要发展趋势。

2分层技术在计算机软件开发中的应用

分层技术目前在我国已经成为了主流的技术种类，其在我国计算机软件开发中的应用也越发普及，下面进行具体分析：

双层技术的应用

从种类方面来看，分层技术主要有三层、四层以及多层次之分，但是这些都是在双层技术的基础上发展起来的。在不断的发展过程中，软件的开发效率也得以提升。我们首先针对双层技术进行研究，这项技术在我国软件开发中的应用，主要就是针对两个端点进行，也就是客户端和服务器。客户端会依据不同用户的资料为其提供所需要的使用界面，处理其中所产生的各种逻辑关系，然后服务器是用来接受客户的各项信息，在经过数据库进行相关的计算和总结，最终向客户端传达并使用。这项技术的应用大大提高了计算机的运行效率，但是其必要的条件就是用户所使用的服务器，性能方面要有所保障，同时用户使用不适合太多。一旦这两个要素没有保障，就会导致服务器因为工作负荷过重而出现系统性错误、计算机反映慢等问题也会出现，这样一来成本就会不断增加，问题严重的话，还会导致人格数据的丢失，所以说在当今的研发中，这项技术已经逐渐被其他技术所取代。

三层技术的应用

上文已经提到，三层技术的研发是建立在双层技术基础之上的，针对双层技术中不完善以及有缺陷的部分进行改进，并相应地增加了应用服务器，这种服务器在计算机使用方面发挥着巨大作用，能够针对用户的各种数据进行储存和整理，同时也大大提高了计算机信息访问的效率，最为关键的一点是实现了人与计算机之间的交互。这种三层技术实际就是将业务处理、界面层次以及数据层次相结合，建立一个有机整体，相互独立运行，共同为计算机服务。其中的界面层主要是进行科学的收集用户使用软件的需求，收集完成后需要将这些需求发送到之后进行工作的业务处理层，其次由业务处理层通过对这些用户的需求进行分析，做出相关的申请请求在数据层进行数据的提取与处理，最后在数据层进行相应的处理，对相关的各种信息进行查询，针对这一系列的分析之后，将结构反馈给业务层，最终是由业务层完成工作的处理，再回到最初的界面层。以上所阐述的整个过程就是对系统的建立过程，正是因为这样的处理，实现了系统工作效率的提升。

四层技术的应用

在计算机软件的开发中，双层技术和三层技术都难以应对计算机使用复杂的环境，需要将三层次技术中的界面层、业务处理层和数据库层科学地分开，这样才能够不断降低这几个层次之间的相互影响，因此需要将三层技术逐渐向四层技术发展，其中四层技术主要包含有业务处理层、web层、数据库层以及存储层。

中间件技术的应用

分层技术在计算机软件开发中的应用，可以针对不同部门进行优化，目的就是充分发挥其潜能，实现优势互补，提高计算机整体的运行效率。正是因为分层技术的合理应用，才使得软件开发的质量大大提升。另外，还有效地降低了各种复杂问题的发生，简化了计算机操作，只要利用单项操作就可以独立完成计算机软件的开发，进而实现我国计算机软件开发的高效性与高质性。

3结语

伴随着我国社会的发展，计算机技术在各个领域正在发挥着不可替代的巨大优势，将人类的生活及生产进行了翻天覆地的改变。为了能够顺应社会发展的需求，越来越多的计算机软件被研发出来，在各个领域发挥着不同的作用，为人们提供着便利。而分层技术在软件开发中的贡献不可忽视，它的应用使软件开发速度得以提高，同时也保障了软件的质量。从软件开发商的角度来看，充分利用这项技术必然会为自身带来巨大的经济效益。而从我国计算机发展事业来看，分层技术的完善，无疑是对我国计算机技术发展的一种积极的助推，具有非常积极的现实意义。

**软件介绍类论文范文 第二十篇**

计算机软件工程的应用领域

在现代教育中，多媒体技术和计算机技术在教学中的广泛使用，使用各种软件进入教室，计算机软件在课堂教学中课堂之后，课堂有了大的变化，之前只有通过教师的教学，课程的教学效果是枯燥乏味，学生失去学习的兴趣和信心，计算机软件的应用可以让学生看图片、听声音、看视频，甚至世界各地的学生的学习经验交流，大大提高了教学效率，提高学生的学习兴趣，开拓眼界增长了很多课本以外的知识。计算机已成为现代教学中不可或缺的一部分，同时，信息技术教育的相关专业也应运而生。计算机软件管理运用在工作中也显示出不凡的威力，将多种软件程序结合使用，提高工作效率，解放劳动力，加快企业更加现代化的发展步伐。如工程项目设计和施工环节的人员管理等。计算机软件的通用改变了传统的通讯方式，各类手机软件的开发与应用极大地扩充了我们生活交友的圈子，同时方便和丰富了我们的生活，提高工作效率，让我们可以足不出户就可以畅通五湖四海，了解天下大事。</

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！