# 关于app策划书论文(五篇)

来源：网络 作者：海棠云影 更新时间：2023-12-21

*关于app策划书论文一公司地址：法定代表人：联系方式：受托方(乙方)：公司地址：法定代表人：身份证号：联系方式：根据《中华人民共和国民法典》等相关法律的规定，甲、乙双方经友好协商，就委托乙方开发\" 软件\"，以下简称\"本软件\"，一致同意签订如...*

**关于app策划书论文一**

公司地址：

法定代表人：

联系方式：

受托方(乙方)：

公司地址：

法定代表人：

身份证号：

联系方式：

根据《中华人民共和国民法典》等相关法律的规定，甲、乙双方经友好协商，就委托乙方开发\" 软件\"，以下简称\"本软件\"，一致同意签订如下合同。

一. 合作内容与软件开发具体要求

甲方委托乙方开发\" 软件\"，可以在ios和android环境下运行，开发需求按照本合同附件中的app开发要求确定。

二. 合同期限

1、 乙方需在本合同签订之日起 日内完成。

2、乙方须在本软件完工之日起 日内，乙方必须完成软件demo开发工作。

3、乙方须在本软件完工之日起 日内，乙方必须完成软件的初步开发工作，并且开始测试，在 日内完成测试工作。

三. 甲方权利与义务

1、 甲方提出的本软件需求不含有反动、黄色以及违反国家法律规定的内容。

2、 甲方拥有本软件的所有权利，包括但不限于以下权利：所有权、著作权、使用权、复制权、发行权、出租权、署名权、翻译权、许可权、转让权等。乙方不享有以上权利。

3、 甲方为乙方提供在app开发中必要的协助。

四. 乙方责任

1、 本软件是乙方自行研发，保证不是侵权软件。

2、 功能和界面符合甲方要求。

3、 乙方向甲方提供完整的本软件源代码。

4、 乙方不得在app中署名、以自身名义办理app著作权的登记，乙方须协助甲方办理本软件的著作权登记。

5、 乙方不享有本软件的所有权，即乙方不享有本软件以下的权利(包括但不限于)：所有权、著作权、使用权、复制权、发行权、出租权、许可权、翻译权、转让权等。

6、 乙方承诺不向其他公司、团体、个人等开发类似于本软件的软件。

7、 乙方在交付软件时，对甲方提供的相关技术培训，培训结束后，应满足甲方工作人员的相关资讯。

8、 乙方每周须向甲方汇报开发进度，按照合同规定的时间完成项目，逾期超过7天，乙方需赔付甲方项目总额的50%，逾期超过20天，乙方需赔付甲方项目总额的100%。

五. 验收标准

1、验收标准：无内容错误或程序错误，包含双方约定的设计内容和功能模块。

2、验收合格：甲方应以书面方式签收，如甲方在规定日期内未书面签收也未提出异议的，视为甲方验收合格。

3、验收合格后，根据合同的约定，乙方对甲方使用中的要求变动，做出必要调整，不收取费用;

4、若甲方的改动超出合同要求，增加其他模块或功能，乙方应积极协助，适当收取费用。

六. 售后服务体系

1、 售后服务期限为：本软件交付后六个月。对于软件重大问题，时间为交付后3年。

2、 故障处理：

当本软件发生重大问题时，乙方应保证在12小时内排除故障。当本软件发生一般问题时，乙方应保证在24小时内解决，并且不影响本软件的正常运行。

3、 售后服务内容：

服务内容

有偿服务内容

1、 合同规定的范围内功能完善与修改

2、 提供系统维护服务

3、 不定期的维护培训和升级软件学习

4、 在线技术支持

5、 常见问题捷达

1、 软件交付后，在合同规定范围之外的功能增加或更改

2、 超过服务期的服务内容

3、 乙方对以上内容收费给予甲方一定的优惠

七. 费用结算

1、 本软件的开发总费用为人民币壹拾肆万伍仟元整(rmb:￥145000)。

2、 费用支付：本合同签订后3个工作日内，甲方向乙方支付开发总费用的50%;本软件交付后，甲方在7个工作日内向乙方支付开发总费用的50%。。

3、 乙方在收到甲方的款项后，需向甲方开具正规商业发票。

八. 法律适用与争议解决

1、甲、乙双方应以友好协商方式解决本合同履行过程中产生的争议与纠纷。如果甲、乙双方协商无效，可以提交当地法院通过诉讼解决。

2、本合同之效力、解释、执行、争议解决等均适用于中华人民共和国法律，没有相关规定的，参照通用国际商业惯例和(或)行业惯例。

九. 违约责任

1、 乙方应按照合同的要求开发本软件。若乙方不能按照本合同要求完成本软件的开发工作，对甲方造成的损失由乙方承担，并且甲方有权拒绝支付开发款项。

2、 任意一方欲提前解除本合同，应提前通知对方。甲方提前解除合同的，无权要求乙方返还已支付的费用;乙方无故解除合同的，应双倍返还上述费用。本合同其他条款对合同的解除另有约定的，从其约定。

3、 任何一方违反本合同，给对方造成损失的，还应赔偿损失。

十. 保密责任

甲乙双方应对在履行本合同的过程中的双方商业秘密承担保密义务，该保密义务不因合同的解除而解除。

十一. 本合同一式两份，双方各持一份，具有同等法律效力，自双方代表签字盖章后生效。

十二. 本协议未尽事宜，双方另外签署补充协议。补充协议和附件内容与本合同具有同等的法律效力。

甲方：上海xx公司 乙方：

甲方代表： 乙方代表：

签字日期： 签字日期：

附件

app开发要求：

app开发

开发内容

设计开发要求

一、本软件须按照甲方提供的样式开发。也作为软件功能开发的依据。

二、用户版功能：

1、五大板块功能，包括：聊天、社区、生活、消息、我

2、聊天功能：利用蓝牙确定用户距离，利用gps确定用户方位，用陀螺仪确定用户手机朝向，距离误差1米以内，gps做到方位精确，用户手机朝向正确。手机在计算上述功能时，运算多次，去掉误差最大的值，其他数值取平均值。显示界面类似于\"随便走app\"中利用用户摄像头采集身边其他用户情况。用户之间实时聊天;利用地图显示，搜索附近的人;类似于lofter的广播功能;聊天界面，接入\"微信表情大全\"资源，且表情可以在线搜索;开场白和话题功能实时从网络抓取，并且可以在线搜索;真心话大冒险功能。

2、社区功能：社区版块主页，开发多个内容分类，接入3-5款h5游戏，用户之间可以通过游戏互动。内容板块的具体内容开发类似于豆瓣小组，主要以各种帖子为主，用户可以发图片和文字，并且可以互动，查看个人资料，加为好友等。

3、生活版块：用户选择关注的商家分类信息，当用户进入商家的蓝牙范围内时，商家可以给用户推送促销消息。用户可以在线查看其它商家的活动。

4、提醒功能：包含聊天提醒、社区消息提醒、生活版块消息提醒。

5、我的版块：包括个人头像、年龄等信息，同时包含聊天、社区、生活三个版块的信息。

三、商家版功能:

1、主要包含两个功能：促销消息推送和活动发布

2、消息推送：用户选择关注的商家分类信息，当用户进入商家的蓝牙范围内时，商家可以给用户推送促销消息。

3、活动发布：商家可以在软件内发布活动，用户可以在线查看。

四、其他

1、ios和android双平台，包括用户和商家版，共四个版本。

2、软件整体具有关键词屏蔽功能

3、软件的整体架构可扩展性强，板块也可增减，且每个版块在后期都可能增加更多的功能。

4、本软件的展示网站开发工作。

5、积分系统、积分兑换系统接入。(完整的积分制度，并且灵活可调整)

6、等级系统。(登记系统可以对接一下特权服务)

五、未尽事宜签订补充协议

**关于app策划书论文二**

app创意描述

在地震、风暴、洪涝灾害等各种救援行动中，紧急救援队一般会使用无人机对灾区地形地貌、受损情况进行空中排查，为搜救工作提供参考和依据，但是对与被困者而言却没有起到多大的作用。我们的创意是通过无人机外部配置的led指示灯给被困者发出信号，指导他们如何在紧急情况下采取自救措施。如国际通用求救信号可以用灯光信号表示为：三次短促闪光、三次加长闪光、三次短促闪光（等待一分钟后再次重复）。那么由此我们也可以为不同的指令制定不同的灯光信号。

app关键功能列表

★控制不同位置led灯的闪烁以及相应的灯闪烁的频率表示不同的信号内容。

app 开发计划

1． 周期为期4周 （11月2日 - 11月29日）

2． 开发人数安排：2人

**关于app策划书论文三**

委托方(甲方)：

法定代表人：

注册地址：

联系电话：

电子邮箱：

受托方(乙方)：

联系地址：

联系电话：

电子邮箱：

双方经友好协商，依据《中华人民共和国民法典》的有关规定，就委托乙方开发app(一下简称\"本软件\")的事宜达成如下协议，以资共同遵守。

第一条 定义

本协议所使用的下列词语具有如下含义：

\"交付文件\"指在本软件开发完成后乙方需要交付给甲方的文件，包括但不限于：程序文件、编译前的源代码、数据库文件、操作手册、产品制作原型图、技术开发文档等。

第二条 项目内容

甲方委托乙方开发可以在阿里云操作系统下运行的软件，软件需求，app应用开发的栏目架构及相关功能开发细节，由双方协商确定，作为本合同附件。

第三条 履行期限

乙方应在本合同签订之日的次日起 40 个工作日内完成本软件开发并交付软件和相关文件。乙方可提前交付，并协助甲方进行软件的测试、鉴定工作。

第四条 费用及支付

本次项目开发费用合计人民币： 350000 元 (大写： 叁拾伍万元整)，甲方按以下方式分期支付：

1、在合同签订之日起 3 日内支付人民币： 150000 元(大写： 拾伍万元整 )。

2、甲方应在第一笔款项交付完成后的第十个工作日支付乙方人民币： 100000 元(大写：壹拾万元整 )。

3、乙方实现软件测试、鉴定、交付程序软件、源代码、数据文件、操作手册、技术开发文档后，当日结清剩余尾款人民币： 100000 元(大写： 壹拾万元整 )。

4、乙方收款账号信息如下：

开 户 行：

开户名称：

账 号：

第五条 验收

乙方完成本软件开发工作后，甲方应在 3 个工作日内完成验收，逾期验收的，视为验收合格。

第六条 双方权利义务

1、 甲方的权利义务

(1) 甲方保证提出的本软件需求及内容不含有反动、黄色及违反国家法律规定的内容;

(2) 按时向乙方支付开发费用，逾期支付需负违约责任;

(3) 支付完成所需款项后，即获得本软件的全部所有权;

(4) 按照合同约定的标准进行开发成功验收;

2、 乙方的权利义务

(1) 按照双方确定的功能需求独立完成软件开发，保证不侵犯他人知识产权;

(2) 乙方应向甲方提供加盖企业公章的书面执行报告;

(3) 当甲方增加或者修改需求时，乙方有权利增收开发费用，具体数额及开发时间由双方另行协商;

(4) 文件交付后提供 12 个月的维护服务，此维护仅包括软件bug的修复及相关代码技术支持。但是甲方未经乙方私自修改代码致使软件运行出问题除外;

(5) 乙方在文件交付后提供1年的技术咨询服务、技术支持，确保甲方应用程序访问畅通;

(6) 乙方不得未经甲方允许将甲方的营业数据及提供的任何材料、项目创意、项目整个文件以任何方式泄露给第三方。

第七条 知识产权约定

1、 甲方与乙方未结算本合同费用之前，本合同乙方开发的app软件(包括但不限于包括源代码、程序、文件、文档资料等)所有权和版权属于乙方，甲方对该app软件(包括但不限于包括源代码、程序、文件、文档资料等)不享有任何权利。

2、 甲方将 本合同费用结算完毕后，乙方将app软件(包括但不限于包括源代码、程序、文件、文档资料等)转让给甲方。未经许可，乙方不得公布文件、源代码，不得复制、传播、反编译、出售、出租或者许可他人使用其相关的程序、文件、源代码和反编译等。

第八条 保密条款

1、 甲乙双方应对在履行过程中获悉的对方之商业秘密及技术秘密承担保密义务，该保密义务不受本合同期限的约束，一直有效。

2、 未经对方书面许可，任何一方不得私自复制出售或以任何形式泄露给第三方。

第九条 合同的解除

1、 因项目开发存在技术障碍或者市场障碍，双方可以协商解除本协议。

2、 任一方想提前解除本合同的，应提前7天通知对方，经双方协商签字同意后方可解除。甲方要求解除合同，无权要求乙方返还甲方已支付的费用，并应对乙方遭受的损失承担赔偿责任;乙方要求解除合同，应返还甲方已支付的费用。

第十条 违约责任

1、 甲方每逾期付款一天，应按照乙方开发费用的5%支付逾期付款违约金。

2、 如因甲方未提供相关技术资料、调试环境支撑、需求沟通不明确等原因，致使乙方延期交付的，乙方不承担违约责任。

3、 任何一方不履行或不妥善履行本协议下任何条款被视为违约，守约方有权要求违约方赔偿另一方因违约而造成的一切损失，本合同对违约责任另有约定的，从其约定。

第十一条 纠纷解决

本合同履行过程中所发生的争议，双方协商解决;协商不成的，任何一方可向双方所在地法院起诉。

第十二条 通知与送达

1、 甲方、乙方确认，双方履行本合同的沟通可采取面谈、电话、传真和电邮的方式，本协议所载的双方联系地址、电话和电子邮箱均为真实有效的联系方式。双方确认，一经向对方发出电邮，即视为收到通知;一方按本协议载明地址所发出的书面文件，自发出之日起七日内视为送达，无论是否签收或拒收。

2、 甲方指定本协议的联系认为 联系电话： ;

乙方指定本协议的联系人为 联系电话： ;

甲方、乙方指定的联系人为履行本协议所作出的意思表示和行为均分别代表甲方、乙方。

3、 如任一方的联系方式有改变，应在3天内书面通知对方。

第十三条 其他事项

1、 本合同自双方签字盖章之日起生效，一式两份，双方各执一份。

2、 本协议一方延迟或未能行驶本协议下的权力、权利或救济不应当作为对任何该等权力、权利或救济的弃权。

3、 如果本协议的任何条款或规定在任何适用法律下被认定为全部或部分无效或不可强制执行，其应(在该等无效或不可强制执行的范围内)从本协议中被排除，但本协议的所有其他条款和规定均保持全部有效。

甲 方： 乙 方：

签约时间： 签约时间：

签订地点： 签订地点：

**关于app策划书论文四**

通过移动app产品分析与设计大赛的形式，推广企业文化和产品，增加企业在高校校园内的知名度，增强企业互联网应用产品在大学生群体中的认知度和使用率；鼓励大学生对移动app产品设计的思考和实践，为互联网企业提供更多新颖的创意；结合信息学科优势，提高大学生专业素质的培养。同时，通过此次比赛提升大学生创新创业意识，加强实践动手能力、创新思维能力。

竞赛主体内容包括：参赛者通过大赛培训与宣讲，了解产品设计，了解pm文化，将产品创意与灵感落于实践，完成产品设计与需求说明书；通过对产品的整体把控，完成该产品的商业计划书。

大赛为有志于互联网行业的高校学生提供一个了解移动app产品、提升产品的分析能力、分享产品创意、动手设计的综合平台。参加大赛的团队和个人，将有机会获得业内资深专家团队的技术培训、创业指导和奖金。

本届竞赛为选手提供三个手机应用设计方向，由选手自行选择其一进行设计。

（1）生活服务

餐饮、美食、美容、租车、家务……各种移动化的生活服务app设计，致力于让人们的生活更加丰富便利。

（2）垂直社区

母婴达人、运动型男、商务白领、当代大学生……细分市场及面向人群，聚集同好，将同样兴趣的人放进同一个社区中。

（3）工具助手

提升工作效率、降低沟通成本、记录运动健身、随时感知天气……将既有工具细分需求，找寻不一样的突破口，成为创意。

（4）其他方向（依后续通知而定）

（1）参赛者以团队（5人或5人以下）参赛，本科生和研究生均可参与，自愿邀请老师作指导。参赛队伍采取自由组队的方式（可跨学校、跨院系、跨专业组队），鼓励跨专业及跨院系组队，以求团队分工的协调统一。

（2）各参赛队伍在确定名单后，指定一名队长为联系人，负责与大赛主办方联系沟通、队伍组织等工作。

（3）每个团队只能提交一个参赛作品，每人仅能参加一支队伍。

（4）参赛队伍需于20xx年3月17日晚22:00前将本队伍设计的app产品的设计与分析策划文档发送至大赛邮箱：[email protected]，策划需详细介绍app产品定位、app设计创意、功能作用、使用方法、团队管理及分工等内容，含以下内容且可视内容优势酌情加分：

-app产品界面设计图

- 竞品分析

-市场风险应对

（5）建议图文并茂，策划书排版整齐精美为佳。字数5000字以内。文件命名为“创意正能量+初赛+学校+团队名+队长姓名”。

（6）进入复赛的参赛团队根据复赛培训内容将app进行进一步优化修改，并准备ppt进行现场展示及答辩，展示内容须包括成员及团队介绍、app设计创意、功能及使用方法、开发周期计划等，选手自己把握时间，要求突出重点，鼓励创新。

（7）决赛将以模拟产品发布会的形式进行比赛，发布会的内容可包括全面的产品介绍、产品市场定位、推广营销方案等商业性内容，鼓励创新。

（8）出现以下情况，将取消参赛者参赛资格：

-提交的报名信息含虚假信息；

- 违背国家相关法律法规；

-涉嫌作弊、抄袭及其他侵犯他人知识产权或其他合法权利的行为；

- 提交的应用包含不健康、淫秽、色情、暴力、中伤他人的内容；

- 提交的应用包含其他赛事组委会认为不适当的内容。

（1）报名：3.3—3.17

在大赛通知后的附件中填写报名信息，并向指定邮箱发送报名表和策划。

（2）初赛海选：3.17—3.21

专家评审报名信息及作品资料，选出20支种子队伍进入复赛。

（3）复赛：4.1（暂定）

团队现场答辩，专家现场评审团队及作品，从20支队伍中选择10支队伍晋级决赛。

（4）决赛：4.8（暂定）

团队现场答辩，由现场专家评审和大众评审决出一二三等奖及优秀奖。

另行通知

官方邮箱：[email protected]

**关于app策划书论文五**

委托方(甲方)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

公司地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

法定代表人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

联系方式：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

受托方(乙方)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

公司地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

法定代表人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

身份证号：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

联系方式：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

根据《中华人民共和国民法典》等相关法律的规定，甲、乙双方经友好协商，就委托乙方开发\" 软件\"，以下简称\"本软件\"，一致同意签订如下合同。

一. 合作内容与软件开发具体要求

甲方委托乙方开发\" 软件\"，可以在ios和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ndroid环境下运行，开发需求按照本合同附件中的app开发要求确定。

二. 合同期限

1、 乙方ui需在本合同签订之日起 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_日内完成。

2、乙方须在本软件ui完工之日起 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_日内，乙方必须完成软件demo开发工作。

3、乙方须在本软件ui完工之日起 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_日内，乙方必须完成软件的初步开发工作，并且开始测试，在 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_日内完成测试工作。

三. 甲方权利与义务

1、 甲方提出的本软件需求不含有反动、黄色以及违反国家法律规定的内容。

2、 甲方拥有本软件的所有权利，包括但不限于以下权利：所有权、著作权、使用权、复制权、发行权、出租权、署名权、翻译权、许可权、转让权等。乙方不享有以上权利。

3、 甲方为乙方提供在app开发中必要的协助。

四. 乙方责任

1、 本软件是乙方自行研发，保证不是侵权软件。

2、 功能和界面符合甲方要求。

3、 乙方向甲方提供完整的本软件源代码。

4、 乙方不得在app中署名、以自身名义办理app著作权的登记，乙方须协助甲方办理本软件的著作权登记。

5、 乙方不享有本软件的所有权，即乙方不享有本软件以下的权利(包括但不限于)：所有权、著作权、使用权、复制权、发行权、出租权、许可权、翻译权、转让权等。

6、 乙方承诺不向其他公司、团体、个人等开发类似于本软件的软件。

7、 乙方在交付软件时，对甲方提供的相关技术培训，培训结束后，应满足甲方工作人员的相关资讯。

8、 乙方每周须向甲方汇报开发进度，按照合同规定的时间完成项目，逾期超过7天，乙方需赔付甲方项目总额的5%，逾期超过2天，乙方需赔付甲方项目总额的1%。

五. 验收标准

1、验收标准：无内容错误或程序错误，包含双方约定的设计内容和功能模块。

2、验收合格：甲方应以书面方式签收，如甲方在规定日期内未书面签收也未提出异议的，视为甲方验收合格。

3、验收合格后，根据合同的约定，乙方对甲方使用中的要求变动，做出必要调整，不收取费用;

4、若甲方的改动超出合同要求，增加其他模块或功能，乙方应积极协助，适当收取费用。

六. 售后服务体系

1、 售后服务期限为：本软件交付后六个月。对于软件重大问题，时间为交付后3年。

2、 故障处理：

当本软件发生重大问题时，乙方应保证在12小时内排除故障。当本软件发生一般问题时，乙方应保证在24小时内解决，并且不影响本软件的正常运行。

3、 售后服务内容：

服务内容

有偿服务内容

1、 合同规定的范围内功能完善与修改

2、 提供系统维护服务

3、 不定期的维护培训和升级软件学习

4、 在线技术支持

5、 常见问题捷达

1、 软件交付后，在合同规定范围之外的功能增加或更改

2、 超过服务期的服务内容

3、 乙方对以上内容收费给予甲方一定的优惠

七. 费用结算

1、 本软件的开发总费用为人民币壹拾肆万伍仟元整(rmb:￥145)。

2、 费用支付：本合同签订后3个工作日内，甲方向乙方支付开发总费用的5%;本软件交付后，甲方在7个工作日内向乙方支付开发总费用的5%。。

3、 乙方在收到甲方的款项后，需向甲方开具正规商业发票。

八. 法律适用与争议解决

1、甲、乙双方应以友好协商方式解决本合同履行过程中产生的争议与纠纷。如果甲、乙双方协商无效，可以提交当地法院通过诉讼解决。

2、本合同之效力、解释、执行、争议解决等均适用于中华人民共和国法律，没有相关规定的，参照通用国际商业惯例和(或)行业惯例。

九. 违约责任

1、 乙方应按照合同的要求开发本软件。若乙方不能按照本合同要求完成本软件的开发工作，对甲方造成的损失由乙方承担，并且甲方有权拒绝支付开发款项。

2、 任意一方欲提前解除本合同，应提前通知对方。甲方提前解除合同的，无权要求乙方返还已支付的费用;乙方无故解除合同的，应双倍返还上述费用。本合同其他条款对合同的解除另有约定的，从其约定。

3、 任何一方违反本合同，给对方造成损失的，还应赔偿损失。

十. 保密责任

甲乙双方应对在履行本合同的过程中的双方商业秘密承担保密义务，该保密义务不因合同的解除而解除。

十一. 本合同一式两份，双方各持一份，具有同等法律效力，自双方代表签字盖章后生效。

十二. 本协议未尽事宜，双方另外签署补充协议。补充协议和附件内容与本合同具有同等的法律效力。

甲方：上海\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_公司 乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

甲方代表：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_乙方代表：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

签字日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_签字日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！