# 游戏策划方案范文

来源：网络 作者：紫竹清香 更新时间：2024-01-08

*举办活动的时候通常会有一些趣味小活动来活跃气氛，下面小编为大家收集整理了“游戏策划方案”，欢迎阅读与借鉴!游戏策划方案1一、主题：我运动，我健康，我快乐。二、活动目的：本次趣味运动会的宗旨在于增强各个部门的凝聚力，展示出新物业团队蓬勃朝气和...*

举办活动的时候通常会有一些趣味小活动来活跃气氛，下面小编为大家收集整理了“游戏策划方案”，欢迎阅读与借鉴!

**游戏策划方案1**

一、主题：我运动，我健康，我快乐。

二、活动目的：本次趣味运动会的宗旨在于增强各个部门的凝聚力，展示出新物业团队蓬勃朝气和竞技热情，增加团队凝聚力。

三、组织结构：

主办单位：沈阳项目物业部

四、参赛对象：参赛者为物业各部门员工。赛前分组，每对选一名领队，一名助理裁判。

五、积分方法和奖励方法：

每场比赛按名次获得相应的分数，第一名7分、第二名5分、第三名4分、如有违规操作者，每次减3分。比赛分3-4个队(队名由领队自定)设一等奖一名，二等奖2名，三等奖3名。并设一个团队奖。

六、比赛时间及流程

抽签时间：待定，地点到时通知

比赛时间：待定比赛地点：售楼现场空地

1.由主持人主持，领导致开幕词并宣布开幕

2.各参队集合;领导宣布名次，颁奖;领导讲话，宣布闭幕。

七、赛前准备

现场调试音响。4个大口袋，秒表4个，口哨一个，自行车，木块若干块，眼罩或布，气球50个，椅子，硬币，鲜花，小刀，胶纸若干，纸若干，报纸若干，奖状，奖品等。

比赛项目及规则：

项目一：合力吹气球

比赛规则：每队参赛4人。每个组的成员先抽签，4根签上分别写着“手”、“嘴”、“脚”、“屁股”等字。抽到“手”的组员向助理裁判要气球，然后拿着气球给“嘴”，让“嘴”吹，吹完后，“手”在打个结，然后给“脚”，“脚”用腿夹住气球，蹦到“屁股”那儿，“屁股”再用屁股把气球压烂。脚在跳回来。一组有4个气球，哪一组的先烂完，哪一组就获胜。赛程10米。

项目二：袋鼠跳

参赛者：每队参赛6人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

比赛规则：跑道两端各站3名参赛队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另一端的队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

项目三：摸石过河

比赛规则：每队2人，参赛队员立于起跑线后的第1、2块河石上，手拿第3块河石。裁判发令后，队员依次将河石踩在脚下交替向前行进。赛程为20米。(注：以参赛队员的任一脚踩在越过终点线所在的垂直平面的河石上为计时停止，用时少者名次列前。)

项目四：《单脚火车跑》

比赛规则：每队参赛8人：

⑴8人排成一列，每人仅用右脚支撑。后一人右手搭前一人肩，左手托住前一人左脚，多队并排一起站在起跑线上。⑵裁判发令后各队齐出。距离为30米⑶按所用时间排名，少者胜。注意脚掉下来的队伍将失去比赛资格。

项目五：《滚雪球》

1.比赛人数及分组：每队12名队员，分为两组依次进行

2.比赛赛距：场地长约20米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志

3.比赛赛制：

4比赛规则：

1)每队12人(男女各一半)纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

2)返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

3)跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

5全队人员(12人)全部超过起点才算全部到达。

6.比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决

项目六：仙女指路

(1)道具：眼罩或布两个，神秘黑袋子，袋子里德东西待定。2把椅子，两个气球，4个1毛硬币，鲜花

(2)规则：每队出2人一男一女闯关，首先，工作人员蒙上男生的眼睛，女生站在离他10米的地方。接着工作人员从黑色的神秘袋子里拿出一样东西。让男生猜，工作人员可以提示这个东西是属于哪个大类的，如猜不出来可以过。只有两次机会，都猜不出来那就等于输。如果猜出来了。10米的女生用自己的声音把男生吸引过来。并带着他走过一道道障碍(其中障碍可以是椅子，需绕过。可以是气球，要踩破。是硬币要捡起来。障碍全长10米)最后是鲜花，男生要走到女生面前把花献给女生。(注：女生在整个过程中只能说，不能动手或者动脚，女生的任务就是给男生引路)

(3)评分：两队同时进行，用时短的队伍加5分，慢的加2分。

项目七：手足情深(弯道)

(1)参赛队员：每队5人

(2)比赛规则：参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成50米赛段，全优全部通过并优先到达者为胜。

(3)道具：哨子2只

项目八：宝贝新娘

(1)参加人员：每队9人

(2)比赛规则：将9人分成3个小组，3个人为一组，每组两女一男。比赛开始四名女选手双手交叉搭成“花轿”，一名男选手打扮成女生坐在“花轿”上，完成50米赛段。男选手如果落地，在落地处重新坐上“花轿”前进。

现场裁判(维持秩序)：2人

项目九：车轮滚滚

(1)参赛人数：团队全体成员

(2)比赛规则：

用报纸粘成一条履带(可用布横幅代替)，长度足可站下全体成员为宜。待口令声下达后，全体成员站在履带内用手相互传递，使车轮向前进。哪个队的速度快，最先到达者胜出。

(3)道具：旧报纸若干或旧横幅3条。

项目十：相对队友

(1)参赛人员：每队12人

(2)比赛规则：两名参赛运动员面对面用身体将一排球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。

道具：儿童玩具球10只

现场裁判(维持秩序)：2人

七，活动经费预算：道具400，奖品300元。

八，其他

1.尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

2.裁判必须做到公平、公正、公开。

3.比赛前由领队解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。

4.禁止非工作人员与参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。

5.持场地的卫生，保持现场的卫生。

**游戏策划方案2**

活动主旨：

每年农历的正月十五，春节刚过，迎来的就是中国的传统节日——元宵节。按中国民间的传统，人们要点起彩灯万盏，以示庆贺。出门赏月、燃灯放焰、喜猜灯谜、共吃元宵，合家团聚、同庆佳节，其乐融融。通过元宵这一传统节日，揭开中华民族传统习俗的神秘面纱，借助各类课程与活动的整合，让学生了解中国的传统节日风俗，传承中华民族的悠久文化。

活动目的：

1、 让学生了解一些元宵节的传统风俗。

2、 让学生了解一些元宵节的文化背景。

3、 通过学生的动手参与，学会一些民俗技艺，加深对传统节日的感性认识。

通过亲子游园活动体验过节的热闹气氛，玩中乐，玩中学。

一、扮时钟

游戏规则：

1、在白板或墙壁上画一个大的时钟模型，分别将时钟的刻度标识出来;

2、找三个人分别扮演时钟的秒针、分针和时针，手上拿着三种长度不一的棍子或其他道具(代表时钟的指针)在时钟前面站成一纵列(注意是背向白板或墙壁，扮演者看不到时钟模型);

3、主持人任意说出一个时刻，比如现在是3小时45分15秒，要三个分别扮演的人迅速的将代表指针的道具指向正确的位置，指示错误或指示慢的人受罚

4、可重复玩多次，亦可有一人同时扮演时钟的分针和时针，训练表演者的判断力和反应能力。

二、循环相克令

游戏规则：
全体同学分成2组，每次每组出一个代表比赛，赢的一方继续留在台上进行下一场比赛，输的一方下台，派组里第二个选手和留在台上一方的同学继续比赛。以此类推，最后留在台上的一方为优胜方。

方法：令词为“猎人、狗熊、枪”，两人同时说令词，在说最后一个字的同时做出一个动作——猎人的动作是双手叉腰;狗熊的动作是双手搭在胸前;枪的动作是双手举起呈手枪状。

双方以此动作判定输赢，猎人赢枪、枪赢狗熊、狗熊赢猎人，动作相同则重新开始。

三、官兵捉贼

游戏规则：

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

人数：4个人

方法：将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张，抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。

四、拍七令

游戏规则：

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则受罚(表演一个节目或学个动物叫声)。

五、开火车

游戏规则：

人数：两人以上，多多益善

方法：1、在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。

2、游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开?”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开?”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”

3、如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

六、成语接龙

根据指定的字说一个成语，第一个成语的尾字为第二个成语的首字，一直接下去，哪个组用最少的词接回第一个成语的首字为胜。

七、报纸拔河

概要：在报纸上挖两个洞来进行拔河的游戏

道具：旧报纸

方法： 1、在报纸上挖两个人头大小的洞;

2、2人对坐各自把报纸套上脖子进行拔河(站着拔亦可);

3、报纸破裂离开脖子的一方输。

注意事项：不可以用手去拉。

八、石头剪子布

游戏规则：

用具：报纸

人数：两组，每组4人

方法： 1、每组3人站在一张报纸上

2、每组出1人进行“石头剪子布”的划拳

3、的小组则要对折一次脚下的报纸，然后继续划拳，一直到某一组的最后一个人再没法站在报纸上为止，途中，任何一位同学的脚都不能站立在报纸的区域外(允许踮脚或或单脚站立)，坚持到最后的一组为优胜者

中国主要的民俗节日知识问答

活动规则：

全体同学分成2组，每一题每个同学均可举手抢答，答对相应的组加十分，答错不扣分，由对方组同学回答，答对加10分;然后进行下一题的抢答，最后分数多者队为优胜。

1、正月初一到十五是什么节日 ? 答案：春节

2、元月初五是什么节日 ? 答案：路神生日(财神)

3、正月十五是什么节日 ? 答案：元宵节

4、二月初二是什么节日 ? 答案：春龙节 (龙抬头)

5、清明前一天是什么节日 ? 答案：寒食节

6、四月(四)五日是什么节日 ? 答案：清明节

7、五月初五是什么节日 ? 答案：端午节

8、六月初六是什么节日 ? 答案：姑姑节

9、六月二十四日是什么节日 ? 答案：火把节

10、七月初七是什么节日 ? 答案：七夕

11、七月十五日是什么节日 ? 答案：鬼节

12、八月十五是什么节日 ? 答案：中秋节

13、九月初九是什么节日 ? 答案：重阳节

14、十月初一是什么节日 ? 答案：祭祖节

15、12月20日是什么节日 ? 答案：阔时节

16、十二月初八是什么节日 ? 答案：腊八节

17、腊月二十三是什么节日 ? 答案：小年

18、十二月三十，腊月三十是什么节日 ?答案：除夕

**游戏策划方案3**

游戏规则：

1、主持人讲解游戏规则：这是一场拍卖会，发给大家各1000元及一张物品拍卖清单，为保证游戏有一定的竞争因素，确保拍卖物品与参与人数之比不超过2：1。

2、先请选手大致浏览所有拍卖的物品，并能有自己初步的选择。然后安排他们的预算，看看自己究竟想用多少钱拥有多少物品。每人只有1000元，物品拍卖时每次加价100元。大家可以把他们的钱分到几件物品上，也可以花到一件物品上，这由他们自己决定。当然，每件物品都会给所有者带来利益及负面影响。

3、然后开始拍卖，其规则是：A.每件物品底价从100元起，B.每次加价只能为100元，C.必须举手出价，D.三次确认后以价卖出物品，不许反悔。

4、当所有物品都卖出后，结束拍卖。

5、主持人总结：A.在拍卖过程中，你有什么感受和想法?从其他人的身上你观察到了什么?B.有什么物品是你确实非常想拥有，但最终却没有得到的?为什么没有得到?C.有什么物品是你不敢竞买的，为什么?D.在游戏中你只是花费虚构的钱来购买你想要的东西，可现实生活中同样想要得到的，你会冒什么样的风险呢(成就感、可能的侮辱、失去地位、众叛亲离、钱、权……)

游戏启示：我们对真正想要点事物的恐惧是怎么样影响我们应对变化和风险?我们自己是怎样成为自己成功之路上的障碍的?

物品拍卖单：薪水增加200%、任命你为部门经理、技能培训、每年2个月的带薪假期、拥有的电脑、良好的同事关系、一个好老板、拥有自己的农场……

晨会游戏

通过晨会游戏促进公司成员相互之间的沟通，帮助公司成员学会人与人之间的信任，然后通过多人晨会游戏的形式来表现公司成员之间的协作能力，以及在晨会游戏中形成公司特有的企业文化活动。

**游戏策划方案4**

一、活动目的：

为促进自律委员会各部门之间的合作与交流，加强彼此间的联谊和沟通，塑造良好的组织文化和和谐的组织气氛，形成正确的价值观，增强团队意识，增进大家的友谊。

二、活动意义:

通过趣味活动的举办，展示自律各部门的魅力和风采，展示全体学生干部的青春活力，培养团队合作精神，相互学习，扬长补短，有利于自律委员会的长远发展。

三、时间地点

1.活动地点：自律委员会办公室

2.活动时间：第九周(具体时间视情况而定)

四、参加人员：自律委员会全体学生干部(以部门为单位)

1.主持人：勒荣荣

2.裁判成员：自律委员会全体学生干部

3.物品负责：自律委员会秘书部

五、奖品设置：自律委员会秘书部负责设置

六、活动内容：

1.主持人开场白，组织者宣布比赛规则，宣布

比赛开始

2.“玩转大话西游”、“心有灵犀”、“僵尸保龄球”、“猪八戒背媳妇”、“蜡烛爆破音”、“春风吹，战鼓擂”、“我爱记歌词”

3.颁奖仪式

4.领导讲话

5.活动结束

七、活动安排：

1.朗诵《玩转大话西游》

规则：共分为6个版本，各自小队抽签决定，每组各派1人参加，先有创意且新颖化的自我介绍，再进行朗诵，以投票评分分出高低.(痛不欲生版、欣喜若狂版、乐极生悲版、惨不忍睹版、死去活来版、上窜下跳版)

2.“心有灵犀”

规则：每组各派3男3女参加，分2组。脸对脸夹气球，以气球最多为胜，计时5分钟(要求：球不能掉下来;手不能碰到球，否则此球作废，从头开始)

3.“僵尸保龄球”

规则：每组各派3男2女参加，没人投2次，累计总数，球多者为胜(不得用排球砸向饮料瓶，否则此球作废)

4.“猪八戒背媳妇”

规则：每组各派3男3女参赛，男生需要用布条蒙住眼睛背着女生，由女生指挥快速到达目的地，将女生放下，女生迅速跑回起点抢走水瓶回到目的地，第二组迅速接上，7分钟，瓶子最多者为胜(要求：一次只能拿起一个瓶子;遇见凳子需转一圈;遇见木板需跨过)

5.“蜡烛爆破音”

规则：每组各派3男3女参赛，蜡烛10支，分两组同时进行，每组5根，吹灭蜡烛最多者为胜(要求：只能用爆破音，不能直接吹灭例如：漂亮、拼命等)

6.“春风吹，战鼓擂”

规则：每组各派3名成员参加比赛，场中央放10个木凳，12名参赛者围木凳转圈，鼓停人抢座，没抢到木凳者将被淘汰，其它选手继续比赛，依次类推，最终留下者获胜(要求：凳子不能动;鼓未停不得抢座)

7.“我爱记歌词”

规则：每组派10人参加比赛，唱出来的歌必须与题意相符，以举手抢答的形式，答题最多者为胜，每题5分钟

例如：“春”春天花会开，鸟儿自由自在

八、所需物品：

相机、竹凳、桌子、气球、蜡烛10根、鼓1个、打火机1个、布条、路障、水瓶

策划书：自律委员会秘书部张学龙

**游戏策划方案5**

一、活动目的：促进教师的相互了解，欢度教师节，丰富教师校园文化娱乐活动，增强教师锻炼意识，提高身体素质，加强教师间的合作能力和凝聚力，在和谐中树立团队精神。

二、活动原则：人人参与，团结进取

三、活动时间：9月7日下午5：30—6：30

四、活动地点：本园操场

五、活动摄影：郭世乐

六、活动项目：万脚一心、动物大连蹲、真爱永流传、占领阵地、力拔山河

七、参加办法：活动前，全体教师抽签分为红队、蓝队，然后根据活动项目要求，派队员参加活动，记总分多者为胜，凡获胜的队员可获得精美的礼品一份。

八、各项游戏规则介绍：

1、万脚一心

红、蓝两队队员分别用左手搭前面队员的右肩膀，右手抓住前面队员的右脚，围成一个圆形向前迈进，到对面再绕回来，快的那队为胜。游戏进行2次，每胜一次100分。

2、动物大连蹲

各队派出三名队员，头戴动物头饰，剪刀石头布分哪组队员先喊“猩猩蹲、猩猩蹲，猩猩蹲完大象蹲”，然后大象接着边做动作边喊，蹲错或者被叫到没反应的那对输，游戏进行3次，每胜一次100分。

3、真爱永流传

各队派出8人，每队所有人嘴里叼支吸管，第一个人把吸管上的三角铁顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。游戏进行3次，每胜一次100分。

4、占领阵地

每队六人要求游戏开始后先共同站在一张报纸上，各人身体的任何部位，不得碰地，成功后再撕去一半报纸站，接着再撕去一半……直至失败，最后以办法能站进最小报纸的队为胜。

5、力拔山河(拔河)

红、蓝两队的全体成员参加，游戏进行3次，每胜一次100分。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！