# 联谊会策划方案流程范文

来源：网络 作者：青苔石径 更新时间：2024-01-08

*联谊会活动是各团体或企业增强凝聚力、认识新朋友的一个绝佳手段和平台,那么你们了解活动方案吗？下面是小编给大家带来的联谊会策划方案流程5篇，希望大家喜欢!联谊会策划方案流程1一、活动目的进一步丰富广大学生的学校生活，增进社团之间的感情，构筑和...*

联谊会活动是各团体或企业增强凝聚力、认识新朋友的一个绝佳手段和平台,那么你们了解活动方案吗？下面是小编给大家带来的联谊会策划方案流程5篇，希望大家喜欢!

**联谊会策划方案流程1**

一、活动目的

进一步丰富广大学生的学校生活，增进社团之间的感情，构筑和谐的学校生活，促进社团间的友好与团结。

二、活动名称

社团一家亲

活动主题:社团一家亲，大家心连心。

活动地点:北院综合楼304。

活动时间:11月20号午时5:00整。

三、活动资料

主持人致开幕词，活动开始。

1:击鼓传花道具：小木棒，手绢

主持人拿一个木棒，背向大家敲桌子。当主持人开始敲的时候就开始传，由第一个传向另一个，必须将所传物品放在另一个人手里，否则算输.。当主持人停止敲桌子的时候，所传物品在谁的手里谁就要表演一个节目。

2、心心相印，我来比你来猜道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的成语人数:两人一组，可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要应对面(一人为表演动策划，一人为猜测者)，然后由主持人会把要表演的成语或词语写在一张纸上，让表演动作者做给猜测者看，当表演者表演完，猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时，就算过关.(注意：动作者能够用语言来解释，但不能说出动作中的字)。(成语或词语要体现趣味性，能够是左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。需要裁判数名，现场自愿报名。

3、歌曲接龙人数：喜欢唱歌的同学，然后同学编号。

游戏规则：一号先起头唱一段或者一句歌，2号就必须在30秒之内接上1号同学所唱的歌的最终一个字(2号同学唱的歌必须有1号同学歌词的最终一个字，依次往后。如果在规定的时间内没接上，就要表演一个小节目(学小猫，小狗叫，或做10个俯卧撑等等)。

四、活动准备

必须用品糖果饼干数斤。

其他用品：

1、主持人解说词(主持人自行准备)。

2、道具。

五、活动安排

活动负责人：王\_活动策划人：郑\_活动宣传人：宣传部全体成员活动经费负责人：周\_后勤负责人:组织部成员

六、活动经费预算

糖:54，

瓜子:44

合计:98

**联谊会策划方案流程2**

活动主题：激扬青春，梦想飞扬。

活动原因：各部门新一届学生干部彼此熟悉度不够强，为加强团队之间的合作力度，使一个团队在工作中能够很好的配合，并使团队中充满友谊的气息。

活动目的：使各部门的成员之间的熟悉的程度得到有效的提高，部门见面有一些必要的见面的和善。干什么活动时每一位成员都不分部门，都把所有人当成一家，去和谐相处，去互帮互助。

活动时间：二零一五年十二月至一月

活动场所：学院足球场。(教室安排待定)

活动对象：武汉语言文化职业学院全体部门

活动主办方：武汉语言文化职业学院院团委

活动步骤：一、前期准备

二、正式活动

三、活动后期处理

活动的成果：元旦晚会的节目到位

活动预计时间：预计最多一个月

活动前期准备：

1、进行活动地点的申请，每次会场物资的准备。

2、进行活动演员名单的上交(演员组合能够由演员跨部门去挑选)

3、制作活动中的规章制度(各部门部长规定，由所有部长总结几条大纲出来，规范所有成员)。

4、组织各部门及社团至少推出一个展现该部门特色的节目。

5、对正式活动时的时间安排做一个详细的计划表。

正式活动：1、由组织部组织安排各部门及社团特色节目演练场所的每一天安排。

2、由宣传部及新闻方面的部门进行板报，播音，传单等形式进行校内宣传尽行学校自发节目收集。

3、办公室负责将收集的各部门、社团及自发节目整理成册，经行节目统计上交上一工作单位。

4、上一工作单位做出具体节目的统计的排演时间安排。

5、时间统计好下发自组织部、宣传部、新闻方面的部门。由以上部门安排具体地点，人员到场时间及节目最终彩排的时间。

6、彩排道具由办公室和组织部共同合作处理。

7、彩排由书记、各部长及各社团社长共同参观汇演。

8、宣布活动结束。

活动后期处理：

一、彩排场所重活由组织部男生组成队伍整理，轻活由宣传部及办公室女生处理。

二、彩排后由各部门及社长共同队此活动表现优秀者进行评比，给予奖励。(奖项：团体优秀奖，节目最佳奖，个人优秀奖，最佳策划将以上奖项授予锦旗及物资奖励。)

三、对于未获奖团队给于安慰奖。节目给予进取者称号。

活动经费：动感地带赞助及组织物资。

活动要求：

活动制度处理：

活动特殊情景处理：

活动后勤组安排情景：

活动具体安排时间表：

活动预期成果：

**联谊会策划方案流程3**

活动地点：\_大学文化学院800人会议厅。

活动参加班级：13级舞蹈学班、13级工商管理1班、14级旅游管理1班、14级旅游管理2班。

活动背景以及目的：为增进四个班级同学彼此间的沟通、了解，增进同学之间的友谊，也为提升班级的凝聚力。使同学们感受班级与班级之间的活跃气息和班级之间的友情，同学之间的友谊，同时丰富了大家的课余生活，培养团体观念、团体的义务感、职责感、团体的荣誉感、为团体服务的本事，调动每个团体成员进取性，构成健康进取的团体舆论和良好风气。并经过各种感官去感受事物，也可接触各种人与事，从中获得知识，开阔视野，增强思考本事。使同学们的智慧和特长得到发挥，变得活泼、开朗，喜欢和别人交往。

活动具体负责人员：各班主要班委。

1.13级舞蹈学班进行物品采购(研究到她们班男生仅有一个，会场布置交给其他三个班，并且女生较为心细会砍价)。

2.其他三个班各分出10名同学进行会场布置。

3.摄影拍照人员(摄影人员由教师负责，拍照由各班自行拍照)。

4.音响设备负责人员由14级旅二班去借，也能够就用学校里的(旅二班有同学与学校乐队人员较为熟悉)。

5.现场秩序维护人员由各班派出二名，主要工作是管好自我班级以及其他班级同学在会场上的秩序。

6.食品发放人员由各班生活委员负责。

7.活动结束后场地卫生打扫各班派出十人。

活动形式：以班级、小组、个人为单位，开展节目展示、趣味游戏的班级联谊活动。

活动场地布置：呈口袋型布局

活动资料概述：以增进各班级之间的友谊，增强班级凝聚力、荣誉感为中心思想，开展以活跃同学之间的气氛，展现自我为主题的班级联谊活动。

活动前期准备及其注意事项：

1.做好活动策划书，经费预算。

2.确定各项人选：①主持人②物品采购人员(食物、塑料口袋、道具、气球、彩带、塑料袋)③海报制作负责人员④摄影拍照人员(摄影人员由教师负责，拍照由各班自行拍照)⑤音响设备负责人员⑥现场秩序维护人员⑦食品发放人员⑧会场布置人员⑨活动场地卫生打扫人员安排。

3.物品采购需保存好各项物品购买的票据，如有遗失，就负责采购物品人员赔偿。

4.各班在班内进行联谊活动宣传通知。

5.各班节目排练，准备相关歌曲和视频。

6.物品采购、设备准备。

7.活动场地申请。

活动过程：

1.各班级主要负责人先行进行场地的布置、音响调试、座位序号排列、食物发放。

2.各班参加人员入场，并按照序号入座。

3.主持人致活动开幕词，介绍嘉宾，活动开始。

4.按照排列的顺序进行节目的表演以及游戏的开展。

节目顺序：

1.《SM》旅1

2.《FEELLIKEHOME》(工管班)

3.《笑忘歌》(旅2)

4.七月火把节(工管班

5.傣族独舞(舞蹈班

6.映山红独唱(舞蹈班)

7.老男孩(旅1)

8.《彝歌清唱》(旅2)

9.小苹果互动群舞(舞蹈班)

游戏：

游戏奖品到食物领取处领取(位置大致在靠门处)。

1.脑筋急转弯有奖大抢答(动脑合作节目)

目的：点燃气氛，让各组成员活跃起来，并考验他们的团队合作精神，增进组员的凝聚力对象：各小组成员道具：脑筋急转弯问题，

奖品游戏规则：1.平均每组有两到三个问题。2.主持人提问，各组抢答，第一个抢到的组派代表回答。3.回答错误的谜题能够再度作答。4.每组答对问题，主持人发放奖品。(最少三组)

2.心心相印，我来比你来猜(动脑动手合作型节目)

道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的动物，人物，成语人数：每班各派一组，两人一组，共四组，一次上来两组，每组有一分钟的时限，比谁猜得多，获胜组进复赛并决胜处最终获得者。

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要应对面(一人为表演动策划，一人为猜测者)，然后由场外一人举牌给观众以及表演者看，让表演动作者做给猜测者，猜到的最多为获胜.(注意：动作者能够用语言来解释，但不能说出动作中的字)。需要裁判数名，现场自愿报名，或者由各班班委来评定对方组。(注：成语还有举牌人由13工管一班准备)

3.合力吹气球(动手合作节目)目的：沟通配合本事，借着分工合作来完成任务人数：每组限六人

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴;手(二张);屁股;脚(二张)汽球(每组一个)游戏规则：1.分两组，但每组必须要有六人。2.主持人请每组每人抽签。3.首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮忙来把汽球给吹起(抽到嘴巴的人不能用手自已吹起汽球);然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破.

(最少三组)

4.抢椅子

步骤：台上置六张个人凳子，邀请七个人上来，放DISCO音乐，七个人伴着音乐围着椅子转，当音乐骤停时抢坐椅子，未坐到者淘汰;减一椅子，六个人续前动作，当音乐骤停时抢坐五张椅子，未坐到者淘汰;最终两人抢坐一张椅子，坐到者为胜。先倍淘汰的三人表演节目，一齐也能够单独。其他四人奖励奖品。

5.一只青蛙(此节目为备选，时间充裕我们就进行，时间不够我们就取消)

步骤：参与者围成一圈，面朝中央。主持人念“一”，顺时针下一位念“只”，再“青”再“蛙”再“跳”再“进”再“水”再“中”再“扑通”;之后“两只青蛙跳进水中扑通扑通”依此类推，跟不上节奏或出错者罚节目。

**联谊会策划方案流程4**

一、活动主题:

娱乐放松身心，增进相互了解。

二、活动目的:

1、丰富部门成员的课余生活，让同学们在亲近大自然的过程中陶冶个人情操;

2、加强学院学生间的联系及交流，增加跨系部门合作磨合程度，增强部门凝聚力;

3、对部门来说，为各部门干事供给一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流本事。

三、活动意义:

1.增进两个部门干事之间的友谊;

2.为两个部门的干事供给了展现自我的舞台;

3.经过交流能够增强部门凝聚力，让部门成员更加熟悉彼此，为以后更好地开展工作供给便利。

四、活动时间:

20\_年11月19日(星期六上午9点到午时4点)

五、活动地点:

常州市青枫公园

出游方式:公共汽车

景点介绍:

青枫公园是常州的免费开放公园。公园位于钟楼经济开发区核心区域(钟楼区政府大楼南)，依托运河、白鹤河、童子河而建，总面积45公顷。作为常州市首个森林公园、植物科普教育基地和青少年户外活动中心，青枫公园不仅仅是广大市民休闲健身的适宜场所，也是展示常州城市形象的重要窗口，更是广大青少年探求知识的绿色课堂。

六、活动负责人及参与人:负责人:刘建上，

参与人:商学院大学生事务服务中心教管部干事、机械学院新闻部干事

七.活动资料:

(一)活动前期

1、经过自荐选出两名组织人员，负责部门之间的协调和沟通，以及参与联谊干事的点名;

2、准备好联谊活动中所玩小游戏需要的小道具;

5、部门干事自我准备游玩期间所需的点心水果等食物，并团体购买部分零食瓜果。

(二)活动期间1、两部门干事一同游览青枫公园，如团体行动不便，可分成几个小组行动，最终集合回校;

2、游览过程中可穿插小游戏，调节活跃气氛，如:

a、真心话游戏

用击鼓传球的方法选出答问题的同学，答完后就问下一个问题，答案由其他同学评论为是否为真心话。(游戏虽简单，可是玩起来却能够很开心，把平时想问却不敢开口的问题能够提出来，这样加强互相的了解。)

b、报纸游戏

在地上放在一张摊开的报纸，以小组为单位，准备一些问题。每组一次派男女各一名站在报纸上，要求脚不能超出报纸。几组以抢答形式回答主持人问题，答错的脚下的报纸就对折一次，答对的能够有一次恶整权，将其中一组的报纸对折一次，直到两人没有办法维持在报纸上就输两人。(注:脚不能超出报纸，当某小组报纸对折越小，两人间的距离会更近。)

c、欢乐传真

选出一组人，当第一个人被告知一句话后，再经过动作来表达这句话，第二个人模仿第一个的动作，第三个人模仿第二个人的，以此类推，直到最终一个人来猜测他看到的这个动作的人所表达的。

d、K歌赛

以小组为单位，大家就一个主题进行K歌，比如主题为爱，则每小组要唱出带“爱”的歌曲，共唱三个主题，两次生出者赢，最终输的小组要理解惩罚。

3、游览青枫公园代表性的景点——沙滩，接近大自然，真正的放松身心。

(三)活动后期

1、两部门干事集合后一同回校;

2、说说大家经过这次游玩的感触，与大家进行分享，同时对这次负责人的工作进行评价和总结。

八.经费预算;

团体采购零食瓜果——100元

九.注意事项:

1、部门干事务必准时到场;

2、注意公共卫生，不得随地扔垃圾，并能主动清理地上的垃圾等;

3、以防联谊当天天气有变，大家随身带好雨伞;

4、活动中，注意安全，不做危险活，不要一个人活动，以防出现不必要的损失;

5、请各位干事妥善保管好自我的贵重物品，包不离身;

6、联谊结束后大家一同乘公车回学校，请勿脱离团队;

7、如有突发情景请及时与两位组织者联系。

**联谊会策划方案流程5**

一.活动名称:圣诞前夕(平安夜)联谊

二.活动主办:艺术设计系办公室

三.活动主题:联谊交流

四.活动人员:各班全体学生

五.活动目的:⒈为各班同学间增加联系，加强合作，增进友谊。

⒉增加同学间的相互了解，增强团队合作意识，互助互爱，共同成长。

⒊丰富课外生活，缓解学习压力。

六.活动时间:20\_年12月24日午时7:10开始(班委及活动负责成员6:30到场，通知其余同学7:00到场。)

七.活动地点:(德化陶瓷学院校内)

八.活动场地:

(一)圣诞节气氛;

(二)粘贴气球，彩带，喷雪写“merry Christ mas”等;

(三)备注:由全体活动人员负责在活动开始前完成现场布置。

九.活动流程:

(一)开幕式:宣布活动开始

⒈负责:各系各选取出一名主持人。

⒉说明:①由\_系主持人用致开场辞，\_系主持人致幽默开场白;

②由各系主持人各自介绍班级特色;

③由各个系主持人向观众自我介绍;

④\_系主持人介绍第一个开场节目，\_系主持人介绍第二个节目。

⒊备注:主持人需事先统一开场白等资料。各系代表队由各系班长负责开场表演准备工作。

(二)开场互动:各班表演

⒈负责:主持人、各班表演队!

⒉说明:各班表演准备的节目!

⒊组织:①主持人做简要活动介绍;

(三)备注:班级表演由各班文艺委员组织排练节目。

(三)团体活动一:智力体力大考验!

⒊负责:主持人、策划组

⒋说明:本活动需要男女搭配完成，男生背着女生，主持人出一道脑筋急转弯，听到出发命令后，男生背着女生，迅速跑到前方座位处坐下回答问题，答对胜出，胜出有奖，回答错误则重复。

⒊组织:①主持人简要介绍，由策划组签条;

②主持人组织问题;

③服务组对胜出对进行奖励;

⑤主持人点评，裁判组代表()发言。

⑥结束本环节。

(四)团体活动二:反应大考验!

⒈负责:公正组人员、主持人。

⒉说明:本活动为了活跃气氛，加速增进组员之间了解。

⒊组织:①主持人宣布游戏规则(五张凳子放在中间，六位同学围着凳子转，主持人放音乐，当音乐停止时，同学们就抢占位子，没坐到位子的同学即淘汰，以此类推，最终一名胜出者有奖);

②服务组注意同学们的安全!

4.备注:①男女分成两队进行!

(五)团体活动三:奇思幻想

⒈负责:主持人

⒉说明:此活动为现场抽取观众参与，主持人将在黑板上写下一动作状态，问参与者是否愿意做，愿意和男的还是女的做，白天做还是晚上做，一天做几次，以后会不会继续坚持，等等

主持人能够问，睡觉，上厕所，吃饭，洗澡，脱衣服等搞怪问题。

⒊组织:①主持人宣布活动规则;

②参与者上台就有奖励，奖励飘雪一瓶;

③观众能够起哄，干扰参与者确定;

④结束后主持人点评，摄影组拍照。

⒋备注:①活动组织者明白意图，能够在下头干扰参与者确定;

②主持人要思维活跃，评论幽默;

③主持人问题能够先问些正式的，为搞笑做铺垫。

(七)团体活动五:真心冒险对对碰

⒈负责:主持人、音像组。

⒉说明:大家坐在一齐，以“击鼓传花”的方式传递道具，当音乐停下时，由拿到道具那名同学作为参与者，进行真心大冒险。

⒊组织:①主持人做规则简介;

②相关人员配合活动，向参与者发放糖果，参与后有小礼物;

③主持人做活动总结。

⒋备注:真心话资料:

1.是否以往暗恋过ta人，暗恋的原因是什么，具体情景是怎样的

2.你选择男女朋友的标准是什么，为什么

3.说说你们组谁最帅，为什么

大冒险资料:

1.唱首歌，跳个舞，表演一下自我的特长;

2.做运动，男生蛙跳二十个，女生下蹲十个;

3.找一个异性(不是本班的)，想方法让ta说出:“友谊天长地久”，不能让ta直接说。

(八)团体活动六:歌曲大合唱!

⒈负责:主持人、相关负责人、其余全体同学

⒉说明:此活动为互动全场最刺激的环节。

⒊组织:

①同学们各抒己见，把好听的歌例举来，大家一齐唱;

②纪念友谊;

团体活动七:相互了解!

1.负责:主持人，全体同学!

2.说明:深入了解同学!

3.组织:主持人宣布活动;同学们对刚认识的同学进行深入了解，留下电话号码或QQ号，以后成为好朋友!!

(九)闭幕式:总结、交换礼物

1负责:主持人、礼仪组、裁判组、摄像组、音像组及各班负责人员

2说明:①主持人宣布:活动进入最终环节。

②礼仪组、裁判组分发苹果;

③摄像组拍照留念。

④各班负责人负责进行礼物交换。

⑤主持人宣布活动结束，音乐想起，说祝福的话。

⒊备注:①闭幕式中强调活动主题。

②活动结束后，由后勤组主要负责现场整理。

十.活动资源:

(一)道具:

(二)物品:

(三)食品:

(四)其他:

十一.活动分工:

1、主持组:负责本次活动的主持工作等。

2、撰稿人:负责班主任发言稿、感激信的撰写等。

3、摄像组:负责活动全程的摄影，拍照等。

4、后勤组:负责活动资源的`借用、购买、制作、运输、归还及活动现场的布置和整理。

5、采购组:

采购道具、装饰等。

6、音像组:负责背景音乐的搜集和播放等。

7、制作组:负责班级礼物、道具(分组纸条)的制作等。

8、广告组:

负责广告的修改、排练及表演。

9、礼仪队:负责分发奖品、分组签条。

(十)x班表演:负责开场\_表演等。

(十一)x班表演:负责开场\_表演环节。

(十二其他:

负责奖品的发放安排。

负责突发事件的处理。

负责道具的管理。

十二.活动经费:物品数量单价元总价元

合计

十三.活动备注:

1、活动所需设备、物品、稿件、其他等需于活动前完成租借、购买、撰写、制作等。

2、各种节目的排练需于活动前完成。

3、各(组)人员在不影响完成各自任务的前提下须参加到活动中。

4、负责人姓名依据汉语拼音首字母顺序排序。

此活动策划书为小组策划为日后小组策划书所用格式，资料将会更改。这是小组第一次做策划，还没有按流程来做，还有感觉小组离正式起步还有点远，大家此刻都有自我各自的事情，学习任务，可是小组是最快的方式来完成各自所需完成的任务，期望有一个好的开始。本次将由涛负责整理各自意见。

1.作为圣诞节所在那周，把时间定在周5平安夜，有很好的主题来做，关于是放假参与人数少的问题，个人认为这取决于活动本身是否有吸引力。这还需要听取大家看法和联谊班的提议。

2.听说2班文艺委员很厉害，其实我们能够和其他班一齐来弄这个跨学院联谊，①能够分担我们的任务;②能够准备节目;③更多班级参与更加热闹，有更多进取的参与者，有利于活动的开展。

3.基于第2条，我们将发邀请函加口头协商方式，邀请联谊班级进行联谊，活动班级能够为3、4个，这样能够分担活动经费，更能分担策划压力，还有就算有些人不来，人也不少，能坚持活动气氛。

其实活动策划不需要我们很多时间做，重点是实施。很多事我们需要试过才明白不能够。不明白活动是否能顺利，可是我们还是要尝试。这周就暂时到那里吧。下周再开始活动策划。

此刻主要就是班级协商问题，留给周日或者下周解决吧。

style=\"color:#FF0000\">联谊会策划方案流程

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！