# 校园篮球比赛方案策划范文

来源：网络 作者：翠竹清韵 更新时间：2024-01-08

*为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，决定开展校园篮球比赛活动，因此需要制定校园篮球比赛方案，下面是小编为大家整理的校园篮球比赛方案策划，希望大家能够喜欢。校园篮球比赛方案策划1一、活动目的增加同学们的体魄，...*

为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，决定开展校园篮球比赛活动，因此需要制定校园篮球比赛方案，下面是小编为大家整理的校园篮球比赛方案策划，希望大家能够喜欢。

**校园篮球比赛方案策划1**

一、活动目的

增加同学们的体魄，丰富他们的课余生活。

二、活动时间、地点

20\_\_年\_\_月\_\_日开赛，\_\_篮球场

三、主办单位

\_\_学院学工处。

四、参赛方式

1、以专业为单位，参赛队伍队员最少5人，最多10人包括队长，不含教练。

2、每个专业须报1名裁判员。

3、在截止日期前，各班直接把名单发到学生会。

五、报名截止时间

\_\_月\_\_日中午\_\_点。

六、比赛方式

1、参赛选手必须为各专业本专业学生(不能外援)。

2、全场比赛采用单循环比赛方式，胜利者计分，最后确定胜利。

七、比赛安排

1、各院代表于\_\_月\_\_日中午12：20到\_\_进行抽签分组。

2、设2名裁判员、2名记分员(记分员由参赛双方各派一名)。

4、除以下特殊规则外，比赛均按照最正式篮球竞赛规则执行。

(1)时间：本次比赛采用男子4×15分钟的比赛模式，第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间为2分钟，半场的休息时间为5分钟。

(2)计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第四节最后1分钟停表。其他均不停表。(裁判要求停表的情况除外)

(3)球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4)加时赛：4节比赛结束后若仍未分胜负，进入一次或多次的五分钟延长赛，接续第四节进攻的篮框，中间有两分钟休息时间。

(5)暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停;三、四节时总共可以请求两次暂停。

(6)犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满5次犯规进入加罚状态。

八、比赛纪律

1、比赛中不得有非正规动作出现，比赛遵循友谊第一，比赛第二的原则。

2、运动员必须在比赛开始前20分钟签到。如有一方队伍在比赛时间到后迟到15分钟将以弃权论处。

3、裁判必须在比赛开始前30分钟前签到。

4、在比赛中严格遵守比赛规程，尊重裁判，服从裁判判决，尊重对手。

九、特殊情况

如有特殊原因比赛将进行时间调整，会另行通知。

十、注意事变

1、安全问题：篮球是一项高强度、搞对抗的体育运动赛事，是以安全第一，活动中尽量制止发生不论什么事故，若发闹事故，立刻抬至医务室。

2、友谊第一，角逐第二，角逐中杜绝打架等事故!一朝出现，黉舍将严肃处理。

3、赛程要是因天气或其他原因儿导致角逐无法按计划进行，外联部会及时作出相应的方法通知角逐步队，如未通知，角逐正常进行。

**校园篮球比赛方案策划2**

一、比赛目的：

苏集中学十分重视学生的素质教育，为了促进学生的身体健康，深入贯彻实施阳光体育及《全民健身计划纲要》，加强师生之间的交流，进一步促进我校教学质量，在新年来临之际，根据苏集中学领导研究决定举办苏集中学“庆新年”师生篮球友谊赛。

二、主办：苏集中学承办：苏集中学体育组;

三、比赛时间、地点：

时间：

地点：苏集中学篮球场

四、参赛资格：

(一)参赛运动员必须是本校学生。

(二)遵守学校各项规章制度，品德端正，身体健康，适宜参加该项运动，方可报名参赛。

五、竞赛办法：

(一)比赛执行中国篮球协会审定的最新《篮球竞赛规则》。

(二)要求服装整齐一致。

六、比赛纪律：

(1)本着友谊第一，比赛第二的原则进行比赛。

(2)运动员、裁判员、工作人员及观众要听从比赛指挥人员的统一调动，严格遵守比赛纪律。

(3)各运动员要自觉遵守比赛纪律，服从裁判，在比赛中，赛出水平赛出风格，本着相互学习，共同提高的心态去参赛。

七、活动要求：

(一)密切配合。学生会各部室、各班要高度重视，既要各尽其职，又要紧密配合，确保活动的实效性。参赛各队要提前组队训练，提高竞赛水平。

(二)加强宣传。充分做好活动前的宣传发动工作以及活动中后期的宣传、报道、总结工作。

八、预期效果

通过本次比赛，希望能提高同学参加体育运动的积极性，增强我校师生间的凝聚力及友谊，提高同学们的身体素质，同时丰富大家的课余生活。

九、篮球竞赛规则

比赛均按照最新国际篮球规则执行。

(1)比赛双方报名为11人，上场队员5人。

(2)比赛时间：分四节进行，每节时间均为12分钟，每节之后休息5分钟再进行比赛。

(3)比赛中，队长是发言人。

(4)比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终决定。

十、篮球竞赛运动员守则

(一)、赛出风格、赛出水平，胜不骄、败不馁，尊重裁判、尊重对方、尊重观众

(二)、讲文明、讲礼貌、讲卫生、讲道德

(三)、团结友爱、关心集体，反对个人主义、小团体主义

(四)、尊重领导，服从组织。

十一、篮球竞赛裁判员守则

(一)、深入学习竞赛规则与裁判法，积极参加裁判学习，不断提高水平。

(二)、严格履行裁判职责，对裁判工作做到“严肃、认真、公正、准确”。

(三)、作风正派，不徇私情，坚持原则，敢于同不良倾向做斗争。

(四)、裁判员之间相互尊重，互相学习，互相支持，注意团结协作。

(五)、执行裁判任务时，精力集中，精神饱满，仪表大方。

**校园篮球比赛方案策划3**

一、活动目的及意义:

丰富同学们的课外娱乐生活,提高我们的综合素质,培养积极向上的进取精神,致力于打造成一个真正属于信息所有热爱篮球,钟情篮球的学生的节日,致力于打造一个互相交流,互相学习的平台。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的原则，以促进部门间成员以及新老成员间的交流和沟通为根本出发点，让本次活动顺利进行。

二、活动整体方案：

活动时间：20\_\_年9月下旬。

活动地点：学院篮球场。

活动参与对象：14届新生。

活动主题：20\_\_迎生杯班际篮球赛。

活动具体形式：

(1)以\_\_学院各班为单位，进行班际篮球赛。

(2)采用循环赛机制进行比赛。

(3)具体的比赛配对方式抽签决定。

(4) 女生以班级的为单位自愿报名参加，如果队伍不超过3个，则取消比赛

奖励方法：男生取前3名，并评选精神文明奖，最有价值球员一名;

女生只取前3

第一名：锦旗，奖品

第二名：锦旗

第三名：锦旗

精神文明

最有价值球员(MVP)：证书

比赛预算：裁判员，记分员饮用水(每场比赛两瓶)230场=60瓶1=60元

(男生) 一，二，三名奖品：第一名150元奖品

第二名130元奖

第三名100元奖品

(女生) 一，二，三名奖品：第一名100元奖品

第二名80元奖品

第三名50元奖品

复印赛程表，记分表，比赛规则：30元

共青团\_\_学院

20\_\_年3月17日

一、可行性分析

1、本次篮球联赛得到了所有学校团委和学校相关部门的大力支持，规模大、参与者多，能吸引更多师生及其家属来观看，深受同学欢迎,并推动学校体育事业的发展，必引起全校性的轰动。

2、在校大学生达6000余人，人流量大，每天观看人次为500左右。人口密集，而且本校的消费能力较高，为贵公司宣传的成效更明显。

3、本次活动得到师生关注，贵公司的产品也将得到大力的宣传。

4、通过此次活动可扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

二、宣传方式

1、横幅:在学校内悬挂该公司的广告。

2、我们将在篮球联赛的宣传海报中点明贵公司为赞助单位。(前期宣传)

3、立式广告牌。在篮球联赛比赛期间作为独立的宣传方式在学校内进行宣传。(由贵公司提供)

4、校广播站为期5天做有关贵公司的广播宣传。

5、篮球联赛比赛期间由贵公司在篮球联赛赛区附近进行一定规模的产品销售活动。

三、赞助活动意义

l、 增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。

2、扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

3、 通过赞助相关活动树立企业形象，提高公司的社会效益。

4、
我们真心的希望能够以此次活动为契机，和贵公司建立更长久的合作关系，帮助贵公司不仅在校内，而且在社会上的的利益的实现。我们将在以后的工作为贵公司提供更大支持。

赞助单位：

希望贵公司能慎重考虑我们的建议,给我们提出宝贵的意见.所有在校内的宣传活动由我们负责,公司可以派人监督.希望能和贵公司通力合作,共同搞好这次篮球联赛,期望贵公司尽快回复.期待您的加入!合作愉快!

**校园篮球比赛方案策划4**

一、活动名称：西南大学动物科技学院“迎新杯”篮球赛

二、活动目的：为了促进我院学生的互相交流和学习，帮助大一新生更快地融入动物科技学院这个大家庭，增强学员学生的凝聚力，展现我院风采，形成积极和谐的团队氛围，使同学们能够感受到动科院这个大家庭的温暖，并能以强壮的体魄、健康的身心投入到以后的学习和生活中。

三、活动主题：动物科技学院我们共同的家

四、举办单位：动物科技学院团委学生会体育部

五、比赛内容：五人制篮球赛

六、活动时间：10月25日~11月5日(暂定)

七、报名时间：各支队伍请在10月5日之前，将各队参赛者名单交给体育部——丛润方(15215066101)，每支队伍最多报名人数为10人。

八、比赛地点：南区第四运动场

九、参赛单位：大一至大四各班

十、赛前准备：准备人员：计时1个/场地、记录2个/场地(我部干事)、裁判2个/场地(体院责任心强的裁判)。

准备物品：展板2个、条幅1个、签水(每个场地一箱水)、球员名单表格、秒表4个、哨子4个、记分牌4个。

准备队伍：大一以班级为单位(每班出一支队)，大二大三大四最多两个班组一支队。

其他准备:每支队伍要交50元场地费和50元押金，合计100元。一旦在场上出现侮辱裁判或对手等不良行为(如技术犯规)，就会进行适当罚款，从押金中扣除，如无上述现象发生，赛后会返还押金。

十一、比赛规则：

1、比赛的开始：时间共四十分钟，比赛时间为4节，每节10分钟;第一节比赛开始十五分钟前，各队队员需要在记录台进行签到。

2、比赛的结束：比赛在裁判发出比赛结束终了信号时结束;在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

3、第一阶段分4组采用单循环制，第二阶段采用交叉淘汰制;

4、循环赛名次决定：胜一场积2分，负一场积1分，弃权积0分，以总积分排列名次;如有积分相同的情况，则根据两队间的胜负关系以及净胜分情况决定排名。

5、抽签：将在10月8日晚上9点在学院三楼活动室进行。分a、b、c、d组，预计16只队伍，其中a组4支队，b组4支队，c组4支队，d组4支队，分别为a1—a4、b1—b4、c1—c3、d1—d3;

6、比赛应从裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始;出现加时赛的情况，同样执行跳球程序;半场后交换场地进行比赛。

7、决胜期：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次或多次的五分钟加时赛;每次加时赛前有两分钟的休息时间。

8、犯规：球员与对手身体结束或违反运动道德的违规，即为犯规;犯规等级在球员个人名下，单场个人犯规达到五次自动离场。

9、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟后，依然不足五人时，则由裁判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队由各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

10、违例：使用24秒进攻、8秒前场和3秒区规则。

11、每队在每节内可以请求2次暂停，规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛;加时赛各队均有一次暂停。

十二、注意事项：

1、安全第一，活动中避免发生任何事故!

2、友谊第一，比赛第二，比赛中杜绝打架等事故!一旦出现，院将严肃处理

3、赛程如果由于天气或其他原因导致比赛无法按计划进行时，组织者会及时做出应对方法并通知参赛队伍!如果无通知，比赛正常进行!

**校园篮球比赛方案策划5**

一、活动名称：\_\_中学高一篮球微比赛

二、活动目的及意义

为了营造一个积极、健康、热烈、活泼、朝气蓬勃的校园环境，缓和同学们的学习气氛，增强体质，同时为他们打造一个互相交流、互相学习的平台，树立高中生内练素质，外练形象的岁月，展示高中生运动风采，特举办此次篮球赛。

三、活动宗旨：友谊第一、比赛第二。

四、主办部门：\_\_中学校学生联合会体育部

五、活动时间：每天下午社团活动时间

六、活动地点：学校篮球场

七、活动参与对象：高一全体学生

八、参赛要求：

1>比赛分为全场模式(5V5)半场模式(3V3)定点投篮模式(本次比赛采用微比赛)

2>所有模式均按照班级进行，以班级为单位。

3>全场模式和半场模式实行淘汰制，比赛按照抽签结果进行。

投篮模式实行积分制，各班级投篮所得总分的平均分为本次比赛的有效成绩。

4>每班不限报名人数，男女都可参加本次比赛。并在班内组成队伍，并任命一名队长和两名记录员。

5>参赛队员、啦啦队以及班主任老师在指定时间到达篮球场。

6>为保证比赛的顺利进行，各班级参赛队员以及班主任老师需在《文明比赛保证书》上签字。

九、活动细则：

1、各队需着统一篮球服或校服，服装整齐。各队还需确定队长一名，由队长负责监督队员参加比赛。

2、每个班级组成队伍参加本次比赛。若参赛人数不够或没有人报名的班级视为自动弃权。全场赛具体细则如下：

(1)第一轮比赛中8支队伍根据抽签结果分为4场比赛，比赛结束后，有4支队伍进入4强赛。

(2)第二轮比赛中由第一轮中胜出的4支队伍进行2场比赛，比赛结束后，胜出的两支队伍将进入冠亚争夺赛。其余两支队伍进入季军争夺赛。

(3)第三轮比赛中由第二轮中失败的两支队伍进行季军赛，比赛结束后选出年级季军。

(4)第四轮比赛中由第二轮比赛中获胜的两支队伍进行冠亚争夺赛。比赛结束后选出年级冠亚军。

(5)全明星赛：由年级各班组成两支队伍进行一场友谊赛。

(如果两队比赛在比赛结束时比分相同，进行5分钟加时赛。)

半场赛具体细则如下：

(1)第一轮比赛中6支队伍将根据抽签结果分为3场比赛，比赛结束后，有3支队伍进入下一轮比赛。

(2)第二轮比赛中，有一支队伍将根据抽签结果直接进入下一轮比赛，比赛结束后，有1支队伍将成为本次半场赛的季军。

(3)第三轮比赛中，由第二轮获胜班级与晋级班级进行冠亚争夺赛，比赛结束后分出本次半场赛的冠亚军。

定点投篮具体细则如下：

(1)比赛中每个同学将有6次投篮机会(3分球2分球各三次机会)

(2)比赛中以班级进行积分，投得3分球得3分、2分球得2分、比赛结束后各班总积分除以参加人数所得平均分为比赛有效成绩。

3、除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行。

(1)时间：全场比赛采用12分钟的比赛模式，半场比赛采用10分钟比赛模式，上半场和下半场各12(10)分钟，半场的休息时间为3分钟。

(2)计时：罚球、换人、场外暂停停表。(裁判要求停表的情况除外)

(3)球权：本次比赛仅上半场跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4)加时赛：两场比赛结束后若仍未分胜负，进行5分钟加时赛。

(5)暂停：每队总共可以请求两次暂停，每一延长赛可以请求一次暂停。暂停申请人为队长。

(6)换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。半场最后二分钟及延长赛最后二分钟在球中篮后，除非裁判停止比赛或非得分队请求球员替补，得分队不得请求球员替补。

(7)弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间五分钟后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

十、比赛赛程及人员安排：

具体赛程见当日赛程附表。

比赛的延期：因天气等特殊原因导致比赛不能进行时，需要提前通知参赛球队及记录人员;每场设2裁判员、2名记录员、2名记分员(记录员和记分员由参赛双方各派一名)

十一、比赛结束后将评选出年级文明精神班级

注：本次比赛最终解释权归校学生联合会体育部所有。[\_TAG\_h2]

style=\"color:#FF0000\">校园篮球比赛方案策划

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！