# 师生联谊晚会策划方案范文

来源：网络 作者：明月清风 更新时间：2024-01-31

*构建和谐校园，增进师生间相互交流和了解，丰富师生们的课外娱乐生活，活跃校园气氛。举办师生联谊会可以增进师生之间的情谊。以下是整理的师生联谊会活动方案，欢迎阅读!师生联谊晚会策划方案1欢迎新同学、融合师生情谊、展现校区特色和各学院的风采、扩大...*

构建和谐校园，增进师生间相互交流和了解，丰富师生们的课外娱乐生活，活跃校园气氛。举办师生联谊会可以增进师生之间的情谊。以下是整理的师生联谊会活动方案，欢迎阅读!

**师生联谊晚会策划方案1**

欢迎新同学、融合师生情谊、展现校区特色和各学院的风采、扩大校区学生会影响。晚会筹备工作管理方式：阶段式管理和项目式管理相结合

一、晚会主题：团结和谐欢乐感恩

二、晚会目的：

旨在加强我院研究生师生之间的交流与合作，增进师生之间的了解、加深学生之间的友谊，共同迎接圣诞和新年到来，为构建和谐校园而努力。

三、主办单位：

政法学院研究生党支部

四、晚会时间：12月24日晚7时

五、晚会地点：亿洋酒店二楼宴会厅

六、出席人员：

院领导、研究生学院领导、老师，院硕士生导师，院全体研究生。

七、活动具体内容：

一、宣传

1、宣传和扩大影响力：由院研究生(姬可周王娟)负责

2、制作、派发请帖和邀请函：请贴和邀请函由院研究生支部制作，在晚会前两天，由院研究生支部负责发送请帖，邀请院领导、研究生学院领导、老师，院硕士生导师。

3、在晚会的前两天，制作节目单20份并派发给现场嘉宾。

二、活动操作方案

(一)、物品准备：

1、晚会前一日所需舞台设备(灯光、扩音设备、话筒)所有节目所需道具全部到位(刘建朝刘萌负责)

2、灯光、音响等器械布置，由院研究生支部负责(具体人员待定，熟悉灯光音响控制)要求在活动开始前将器械布置并调试好，整个活动期间还负责灯光音响的调控以及保护，活动结束后负责将器械交还。

3、舞台设计与布置，由院研究生支部(李倩刘瑶罗敏敏负责)根据负责人的设计方案布置舞台，在活动进行期间还负责所需表演物品的保管(统一找地点存放，如礼品包、各类道具等等，由两名同学看守)搬运和布置

4、主持人选拔由各班推荐一名(男女比例适当，由08和09级同学担任)

5、节目统一验收由院学生支部(侯老师黑鹏杰李倩刘瑶)负责，节目报名由各班班长负责，上报2-3个节目(内容积极向上，有特色，有风格，能体现出当代大学生的良好面貌、组合为师生共同参与的节目)节目第一阶段上报时间12月1日，节目统一检查时间12月10日。

(二)、晚会安排(黑鹏杰李倩姬可周)

1、开场安排具有激情的健美操或街舞表演，提升晚会气氛。

2、主持人上台：开场词并介绍出席领导。

3、领导致辞，晚会开始。

4、节目表演：

1)总共分三个单元，每个单元结束后穿插互动小游戏。

2)每个单元确定主题，把各班所报节目实施分组。

3)最终选出6名主持人(建议三男三女)四名是晚会主持人，二人为娱乐互动主持人

4)晚会结束之前有一个合唱，由全体老师和同学共同演唱《难忘今宵》(暂定)。

5)由领导致闭幕词宣布晚会结束。

(三)、会前准备

1、所需物品

矿泉水1箱，水果、小吃适量，晚会道具(荧光棒等)游戏环节所需道具，领导桌牌

晚会邀请函

2、费用预算

场地租赁费1000元

矿泉水2箱=50元

水果、小吃，预计200元

晚会道具(荧光棒等)预计150元

游戏环节道具、小礼品，预计100元

节目单和请柬制作，预计100元

杂费：100元

共计：1700元

三、前期准备和各部门协调

1.会场于晚会开始一小时前布置完毕，前期设置，布置、装饰、宣传(王娟贺佳负责)

2.邀请函，桌牌及节目单制作摆放(同上)

3.奖品及晚会道具购买(刘瑶王小娟负责)

4.会场音控、灯光(待定)

5.礼仪，接待(李艳妮罗敏敏负责)

6.机动组(赵中锋刘江平李伟)

联谊会领导小组

组长：张文生副院长

副组长：侯娟娟老师黑鹏杰

游戏环节备选节目

椅子渡河

概要：用两张椅子轮流传送来渡河的接力赛

1、全员分成三队

2、地板上各画出一条起点和终点线，中间当渡河。

3、各队派出二人以传递椅子的方式前进，到达对岸后放下一位。

4、另一位再回到起点，以同样的方式把下一位队员运过去。

5、如果脚着地，全部对员都要重新做起。

6、最快渡河的一队获胜。

七拼八凑

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份可以是精美的糖果(可以分的)

主持人要求大家分组坐好(一定要有男有女)

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，一定要有比较难的放在最后如药片、糖果、一毛钱

聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

心心相印,我来比你来猜道具:游戏题目(可以是具有可表演性的成语或词语)

参加人员:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要表演的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关.(注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字)(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。

结对而行道具:绳子若干

参加人员:两人一组或多人一组,多组参加

游戏规则:本游戏要求场地较大,游戏开始时先把每一组人员的左腿或右腿绑在一起，多组并排一起站在起跑线上，主持人喊“开始”时，各队齐出，最先到达终点的队就算获胜。本游戏要求参加者的配合默契。

击鼓传花道具:

鼓或音乐、花

游戏规则：参加者先围成一圈，当击鼓者开始击鼓时，花就开始传，当鼓停时，花到谁手，谁就是“幸运者”，就要表演节目。表演后，花就从这个“幸运者”开始传，节目依此进行。

成语(或词语、诗)接龙

游戏规则：本游戏就是由一人起头说出一个成语，然后其余的人就按顺序接下去，注意：每位接龙者所接的成语的首字必须是前一人的最后一字，可用同音代替。当轮到某个接龙者而这位接龙者却不能接出的话主持人可给予其一定的惩罚(可以让其表演一个节目或模仿一个动作)。

真心话大冒险

比较普通的为首先猜拳或划拳等，由输的一方选择“真心话”还是“大冒险”，选择真心话，则由胜方随意问输者问题，输者必须全部如实回答;选择大冒险，则胜方随意出任何行为问题由输方尝试完成，诸如在避风塘里学超人跑一圈完成后，本回合结束，开始下一回合。

这个游戏没什么秘籍，但要注意的是，要想把真心话说绝了把大冒险玩到极致，第一要保证所有参加游戏的人严格遵守游戏规则，不能因为任何理由而中止履行惩罚;第二要积累真心话问题和大冒险创意，要不游戏进行不到几轮就“江郎才尽”了。

双人顶气球接力(师生合作)

分组比拼两人一组只能用脸部贴着气球从一头跑到另一头，中途气球掉下重来，先完成的一组取胜。

大西瓜和小西瓜

同组人排成一列，从第一人开始，喊“大西瓜”的同时用手比划小西瓜(小圆)，第二人喊“小西瓜”的同时比划大西瓜(大圆)，如此接下去，错的扣分，最后错最少的组胜出。

倒着说

先规定出题的字数，比如这一轮出题必须在四个字以内，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在5秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

**师生联谊晚会策划方案2**

一、活动目的：

1、构建和谐校园，增进师生间相互交流和了解，丰富师生们的课外娱乐生活，活跃校园气氛。

2、锻炼同学们的体魄，提高我系学子的综合素质，培养积极向上的进取精神，提高篮球竞技水平，加强交流，促进团结，为同学们提供一个展示自己的舞台。

二、主办部门：20\_级冶金系党支部

三、参赛单位：20\_级冶金系全体同学，我院老师

四、比赛地点：西院篮球场

五、比赛时间：四月下旬(具体见附页赛程表)

六、大赛组织委员会：

大赛顾问：刘泽喜(院团委书记，04级学生党支部负责人)

主席：贺智贤

副主席：曹磊付全虎吴静

委员：杨果、牟川福、李家梁、廖广府、萧超、徐欢、莫尚军、王才进、王安学

秘书长：黄君

七、仲裁委员会：

主任：吴峰

委员：廖广府、王安学、杨果

八、大赛裁判组：

总裁判长：宋凯

裁判员：各队选派一名裁判员，听从裁判长调派(老师队不选裁判)

九、场务及宣传工作组：

负责人：黄君

成员：支部全体党员及预备党员，听从负责人调遣，各团支书全力配合负责人工作

十、参加办法及其他：

1、本次参赛对象为20\_级冶金系全体学生及我院老师

2、每队可报十二名队员，设队长一名(必须报上有效手机号),报名参赛运动员必须是我系09级全日制在校学生及我院老师

3、各队上报裁判员一名，并能保证由裁判委员会统一调配

4、本次比赛共4支代表队，循环赛制(队队见面)

5、各代表队应文明竞赛，端正赛风，注意安全，友谊第一

6、参赛队员的健康状况由各代表队严格把关，若比赛中出现健康问题由队员所在代表队负责。

十一、竞赛办法：

(一)比赛为循环赛

(二)循环赛决定名次的办法

1、进行积分制比赛，胜一场得2分，负一场得1分，弃权得0分。

2、积分相同的队伍按场均得分排名

3、场均得分相同按场均犯规次数排名

(三)比赛具体办法

1、比赛采用4×10分钟(停表)四节制，第一、二节与三、四节之间休息五分钟，中场之间休息十分钟。前三节可各暂停一次，第四节可暂停两次，暂停时间为半分钟;换人不限名额，但第四节最后两分钟不能换人。若比赛在规定时间内比分打平，则休息两分钟，再打加时赛五分钟，必要时要延长几个这样的五分钟，直到分出胜负为止。

2、如参赛的队伍在超过比赛时间十分钟仍未到场按自动弃权处理。

3、比赛规则：采用国际篮联通过的20\_年规则及新增条款。

4、比赛服装：各参赛队比赛服装颜色统一。每个队员运动服前后必须有清晰号码，单色并与运动服的颜色有明显的区别。

5、各参赛队在比赛中应服从裁判，如有问题可由队长向仲裁委员会申诉。

十二、名次与奖项：

1、冠军代表队颁发集体奖、个人证书，亚军颁发集体奖。本次比赛将设道德风尚奖、优秀组织奖、最有价值球员奖、优秀裁判员奖。

2、优秀组织奖评比包括比赛队员按时到达，啦啦队按时到达，观众人数以及观众的秩序。每场比赛由本场负责人员结合裁判意见综合评比。

3、体育道德风尚奖包括队员比赛动作适度，无危险，无不文明举动，整体秩序，场地卫生。每场比赛由本场负责人员结合裁判意见综合评比。

**师生联谊晚会策划方案3**

一、晚会主题：团结和谐欢乐感恩

二、晚会目的：

旨在加强我院研究生师生之间的交流与合作，增进师生之间的了解、加深学生之间的友谊，共同迎接圣诞和新年到来，为构建和谐校园而努力。

三、主办单位：

政法学院研究生党支部

四、晚会时间：12月24日晚7时

五、晚会地点：亿洋酒店二楼宴会厅

六、出席人员：

院领导、研究生学院领导、老师，院硕士生导师，院全体研究生。

七、活动具体内容：

一、宣传

1、宣传和扩大影响力：由院研究生(姬可周王娟)负责

2、制作、派发请帖和邀请函：请贴和邀请函由院研究生支部制作，在晚会前两天，由院研究生支部负责发送请帖，邀请院领导、研究生学院领导、老师，院硕士生导师。

3、在晚会的前两天，制作节目单20份并派发给现场嘉宾。

二、活动操作方案

(一)、物品准备：

1、晚会前一日所需舞台设备(灯光、扩音设备、话筒)所有节目所需道具全部到位(刘建朝刘萌负责)

2、灯光、音响等器械布置，由院研究生支部负责(具体人员待定，熟悉灯光音响控制)要求在活动开始前将器械布置并调试好，整个活动期间还负责灯光音响的调控以及保护，活动结束后负责将器械交还。

3、舞台设计与布置，由院研究生支部(李倩刘瑶罗敏敏负责)根据负责人的设计方案布置舞台，在活动进行期间还负责所需表演物品的保管(统一找地点存放，如礼品包、各类道具等等，由两名同学看守)搬运和布置

4、主持人选拔由各班推荐一名(男女比例适当，由08和09级同学担任)

5、节目统一验收由院学生支部(侯老师黑鹏杰李倩刘瑶)负责，节目报名由各班班长负责，上报2-3个节目(内容积极向上，有特色，有风格，能体现出当代大学生的良好面貌、组合为师生共同参与的节目)节目第一阶段上报时间12月1日，节目统一检查时间12月10日。

(二)、晚会安排(黑鹏杰李倩姬可周)

1、开场安排具有激情的健美操或街舞表演，提升晚会气氛。

2、主持人上台：开场词并介绍出席领导。

3、领导致辞，晚会开始。

4、节目表演：

1)总共分三个单元，每个单元结束后穿插互动小游戏。

2)每个单元确定主题，把各班所报节目实施分组。

3)最终选出6名主持人(建议三男三女)四名是晚会主持人，二人为娱乐互动主持人

4)晚会结束之前有一个合唱，由全体老师和同学共同演唱《难忘今宵》(暂定)。

5)由领导致闭幕词宣布晚会结束。

(三)、会前准备

1、所需物品

矿泉水1箱，水果、小吃适量，晚会道具(荧光棒等)游戏环节所需道具，领导桌牌

晚会邀请函

2、费用预算

场地租赁费1000元

矿泉水2箱=50元

水果、小吃，预计200元

晚会道具(荧光棒等)预计150元

游戏环节道具、小礼品，预计100元

节目单和请柬制作，预计100元

杂费：100元

共计：1700元

三、前期准备和各部门协调

1.会场于晚会开始一小时前布置完毕，前期设置，布置、装饰、宣传(王娟贺佳负责)

2.邀请函，桌牌及节目单制作摆放(同上)

3.奖品及晚会道具购买(刘瑶王小娟负责)

4.会场音控、灯光(待定)

5.礼仪，接待(李艳妮罗敏敏负责)

6.机动组(赵中锋刘江平李伟)

联谊会领导小组

组长：张文生副院长

副组长：侯娟娟老师黑鹏杰

游戏环节备选节目

椅子渡河

概要：用两张椅子轮流传送来渡河的接力赛

1、全员分成三队

2、地板上各画出一条起点和终点线，中间当渡河。

3、各队派出二人以传递椅子的方式前进，到达对岸后放下一位。

4、另一位再回到起点，以同样的方式把下一位队员运过去。

5、如果脚着地，全部对员都要重新做起。

6、最快渡河的一队获胜。

七拼八凑

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份可以是精美的糖果(可以分的)

主持人要求大家分组坐好(一定要有男有女)

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，一定要有比较难的放在最后如药片、糖果、一毛钱

聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

心心相印,我来比你来猜道具:游戏题目(可以是具有可表演性的成语或词语)

参加人员:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要表演的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关.(注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字)(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。

结对而行道具:绳子若干

参加人员:两人一组或多人一组,多组参加

游戏规则:本游戏要求场地较大,游戏开始时先把每一组人员的左腿或右腿绑在一起，多组并排一起站在起跑线上，主持人喊“开始”时，各队齐出，最先到达终点的队就算获胜。本游戏要求参加者的配合默契。

击鼓传花道具:

鼓或音乐、花

游戏规则：参加者先围成一圈，当击鼓者开始击鼓时，花就开始传，当鼓停时，花到谁手，谁就是“幸运者”，就要表演节目。表演后，花就从这个“幸运者”开始传，节目依此进行。

成语(或词语、诗)接龙

游戏规则：本游戏就是由一人起头说出一个成语，然后其余的人就按顺序接下去，注意：每位接龙者所接的成语的首字必须是前一人的最后一字，可用同音代替。当轮到某个接龙者而这位接龙者却不能接出的话主持人可给予其一定的惩罚(可以让其表演一个节目或模仿一个动作)。

真心话大冒险

比较普通的为首先猜拳或划拳等，由输的一方选择“真心话”还是“大冒险”，选择真心话，则由胜方随意问输者问题，输者必须全部如实回答;选择大冒险，则胜方随意出任何行为问题由输方尝试完成，诸如在避风塘里学超人跑一圈完成后，本回合结束，开始下一回合。

这个游戏没什么秘籍，但要注意的是，要想把真心话说绝了把大冒险玩到极致，第一要保证所有参加游戏的人严格遵守游戏规则，不能因为任何理由而中止履行惩罚;第二要积累真心话问题和大冒险创意，要不游戏进行不到几轮就“江郎才尽”了。

双人顶气球接力(师生合作)

分组比拼两人一组只能用脸部贴着气球从一头跑到另一头，中途气球掉下重来，先完成的一组取胜。

大西瓜和小西瓜

同组人排成一列，从第一人开始，喊“大西瓜”的同时用手比划小西瓜(小圆)，第二人喊“小西瓜”的同时比划大西瓜(大圆)，如此接下去，错的扣分，最后错最少的组胜出。

倒着说

先规定出题的字数，比如这一轮出题必须在四个字以内，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在5秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

**师生联谊晚会策划方案4**

活动目的:感谢老师,加强师生情谊.展示本班同学的才艺和个性,加强同学们的交流与协作,增强班级凝聚力.通过举办社团巡礼节，进一步发挥学生社团在校园活动中重要作用，丰富同学们的校园生活，提高同学们的创新思维能力，使同学们在活动参与中掌握更多知识，提高能力，同时，扩大我校社团在各高校的影响。

活动时间:12月14日下午6:30

活动地点:行政楼103

活动概况:通过大家自由组合原则准备10个以上的节目,其中穿插一些有意义的大家积极参与的互动游戏.没有参与的同学观看并可以吃零食.

前期准备:动员大家积极参与,分配节目任务.加强同学们的安全意识和责任意识,保证不出意外.申请103活动室

后期工作:整理本次活动文字材料,班委负责收集同学多本次活动的意见,晚会结束后全班同学清理会场.检查所用设备是否有所损坏.安全问题:加强同学的安全意识,及时发现安全问题并排除安全隐患,班委要注意监督同学们的行为.自身原因所造成的安全事故自己负责.如果所用设备出现损坏,个人损坏由他自己负责,没有发现损坏人,全班集体负责.

人员安排:

文娱委员及文艺部干事:负责节目的收集和游戏的准备.

宣传委员及宣传部干事:负责会场设计与布置

学习委员及学习部干事,宿管委员及宿管部干事协助会场布置

生活委员及生活部干事,女工委员及女工部干事:负责购买食品,水杯,

饮用水等

组织委员及组织部干事:负责人员签到

纪检部干事,班长,支书:负责维持会场秩序

通联部干事:负责拍照和写通讯稿

班长:负责财物支出记录

支书:写活动总结

活动主持人:邓文菲明聪

活动经费预算:调音师30元

会场布置120元

食品及饮用水150元

其他支出100元

合计400元

活动经费作为班费支出附节目单：

1.《魅》—开场舞

2.《朋友》—合唱

3.《爱因为在心中》

4.《菊花台》

5.《想起》20\_-12-11

6.《那片海》—英语老师

7.《takemetoyourheart》

8.互动游戏

9.《梁山伯与祝英台》——话剧

10《我们的纪念》

11.《流年》

12《檫身而过》

13.互动游戏

14.《其实你不懂我的心》——音乐系

15.《七里香》——琴歌

16.《祝福》——国贸班

17.《好心分手》

18.《讲不出再见》

七、活动前期准备及分工：

(一)外联组负责拉赞助

(二)活动组负责租用场地、道具乐器及场地打扫

(三)挑选主持人，排演准备节目

(四)采编组负责采购活动中所需物品及主持人文稿

(五)排版组负责准备活动中所需的背景音乐ppt拍照及后期活动等

(六)与计算机协会负责人商谈有关事宜

二、活动目的：促进两社及新社员间交流了解，互相熟识，增进感情，加强社团凝聚力及团结合作

三、活动地点：大学生第二活动中心

四、活动时间：十一月中下旬

五、活动对象：文学社与计算机协会全体成员

六、活动宗旨：交流娱乐，团结合作

七、活动前期准备及分工：

(一)外联组负责拉赞助

(二)活动组负责租用场地、道具乐器及场地打扫

(三)挑选主持人，排演准备节目

(四)采编组负责采购活动中所需物品及主持人文稿

(五)排版组负责准备活动中所需的背景音乐ppt拍照及后期活动等

(六)与计算机协会负责人商谈有关事宜

八、活动具体流程

(一)主持人开场白，介绍活动目的，嘉宾

(二)文艺活动开始，主持人按节目单主持

(三)节目中间穿插小游戏，成员间互动

(四)社团负责人总结发言

(五)主持人宣布联谊结束

九、经费预算

(一)场地布置：横幅，彩球，彩带

(二)道具，奖品

(三)零食，水果，矿泉水

总：200元左右

十、注意事项

(一)表演过程中所需道具、乐器有相关人员负责，避免损坏丢失，活动完毕后归还至原来地方

(二)活动开始前清点人数，以便了解会员情况，为游戏环节做好准备

(三)活动开始前和结束后做好场地布置及打扫工作

(四)活动结束后可倡议大家写本次活动的体验感受

十一、后续工作

排版组负责整理活动资料，发布照片写通讯稿，宣传此次联谊活动

十二、活动总结

通过这次联谊活动的成功举办，增进了部门间交流，形成互相促进共同发展的和谐局面，推动了新旧成员间联系交流，形成融洽团结的内部环境，方便以后开展工作，也推动了校园和谐气氛的发展。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！