# 如何写万圣节活动游戏策划范本(5篇)

来源：网络 作者：清风徐来 更新时间：2025-06-17

*如何写万圣节活动游戏策划范本一2、 羽翼面具200个(发放给客人)3、 南瓜灯笼10个(场内装饰)4、 骷髅头5个(场内装饰)5、 蜘蛛8个(场内装饰)6、 黑披风5件(进门口2+1位、舞台边2位保安着装)7、 斧头大刀道具各1套(舞台两边...*

**如何写万圣节活动游戏策划范本一**

2、 羽翼面具200个(发放给客人)

3、 南瓜灯笼10个(场内装饰)

4、 骷髅头5个(场内装饰)

5、 蜘蛛8个(场内装饰)

6、 黑披风5件(进门口2+1位、舞台边2位保安着装)

7、 斧头大刀道具各1套(舞台两边保安)

8、 整人小道具(蛇、虫、鼠、)100个(隐藏在卡座与色盅)

9、 红、黑、白、化妆颜料各一瓶(面部着妆用)

活动注意事项：

电视屏幕、舞台背景、现场音乐、灯光效果突出万圣节主题;

男女歌手、舞蹈ds从着装到表演必须配合节日的氛围;

酒吧所有工作人员都必须进行简单的节日化妆和造型;

对本次的活动宣传必须做到提前、切实、有效;

各部门必须严格执行本活动方案所有流程。

活动操作流程：

1、 本活动方案必须在10月14日前定稿(策划部负责)

2、 所有广告宣传图样必须在10月18日前完成(美工负责)

3、 广告宣传载体必须在22日前完成并进行市场推广(外联负责)

4、 活动现场布置所需物品必须在25日前入库(采购负责)

5、 10月28日前必须拟定好活动音乐、灯光、背景(娱乐部负责)

6、 10月29日进行短信宣传(咨客部负责)

7、 10月30日中午开始酒吧现场布置(工程部负责)

8、 活动当晚8：00在前台为客人发面具及化妆(咨客部负责)

9、 舞台节目流程由娱乐总监负责提前编排落实。

注：活动当晚19：30以前，酒吧所有的工作人员，必须按要求着装、造型，各就各位紧密配合策划部，保证此次活动顺利进行。

万圣节(all hallow\'s day)是西方的鬼节，时间是每年公历的11月1日，庆祝活动从10月31日晚开始，称为万圣节前夜(halloween)。目前只要流行在说习惯英语的一些国家。在前夜，人们会按照风俗带上面具、穿上奇异的衣服打扮成鬼怪的模样，家家户户都会用南瓜雕空做成灯。孩子们会打扮好后提着南瓜灯挨家挨户讨要糖果。人们在这天并不拜祭祖先或鬼神，据说打扮成鬼怪模样和做南瓜灯是为了吓跑出来作恶的鬼怪。

了解西方文化，展现班级风采，激发学习热情.

通过万圣节活动的举办，丰富大学生课余文化生活，加强对西方文化的了解与认识，提高外语应用能力，增强班级凝聚力，展现大一班级风采。

1、主办单位：(待定)

2、活动时间和地点：(待定)

3、前期宣传：

海报宣传：①采用黑色、紫色等比较有神秘感的色调。②运用南瓜、幽灵等标志元素。③要有强烈的视觉冲击，主题鲜明。④活动时间地点明确

手机宣传：运用飞信通知各个班级每一个同学

4、会场布置：

海报与会场布置的主色调相同或相近，光线阴暗，避免使用过于炫目的色彩

5、活动流程：

①文艺节目：

以班为单位，可以采用歌曲、舞蹈、话剧、鬼故事(要有辅助设备增强效果)、魔术、t台秀等形式参与展示，形式不限，每个班最多3个展示节目，在狂欢之夜之前对节目进行预选打分，节目打分表附后，预选为最后晚会确定节目表。

主持人根据节目表确定贯穿整场晚会的台词，紧扣万圣节狂欢之夜的主题，示例： 两个打扮怪异主持人扯神谈鬼般开场白《相传在一万年前，被诸神装在寰经宝瓶里埋在特格拉特山神秘的山洞中的狼魔卡路达是一个神秘强大而恐怖的魔鬼，他的恐怖仅仅次与撒旦，只要看到他的人就会被他诅咒变成各种各样的鬼怪，这些鬼怪不但没有消失，他们都是单独行动，潜伏在黑夜里，潜伏在我们身边。

只有在一年一次的万圣夜，众鬼怪才会一起现身，庆祝他们的节日——鬼节。请问你们，是不是啊?》后，介绍到场鬼嘉宾，有请我们优雅吸血鬼：既不是神，也不是魔鬼，更不是人。进食时喜欢咬猎物脖子，手腕。没有人见过他进食的样子，因为见过的人已经死了。(吸血鬼做出自己招牌绅士动作。)下面有请永远是惊恐表情的幽灵，以其死时惊恐的样貌再度现身于世间。

因为它们总是在某个地方某个时间不经意的用某种方式提醒，它们的存在。(幽灵做出自己奸诈招牌动作。)下面有请俏皮的精灵，其实精灵是不属于我们鬼怪这类的，她们是堕落的天使，但是每年鬼怪气氛有点单调，所以请了我们可爱的精灵和我们联谊。

请问我们这些鬼哥们欢迎不 (精灵做出自己可爱招牌动作。)还有我们的魔鬼，巫婆，科学怪人，美杜莎(所有的环节都有相应的配音)

晚会各班节目主要做欣赏用，作为整台晚会60%的娱乐项目，节目时间定于一个小时到一个半小时左右为宜。各班的每个节目在预选时已经打分，计入各班得分。

②互动游戏：

a吃南瓜派比赛

分三桌，从现场随机征集观众参与游戏，三十秒计时，看哪一组吃的南瓜派最多。上来参加的选手现场一杯现场制作的加醋加辣椒加芥末的混合液体。最后一名要喝掉这杯水。

b麦霸接龙

亦分为三组或四组，第一组随机唱一句歌，后一组接着唱另一首歌的一句，条件是此句必须含有前一句歌词的最后一个字，以此类推，接不上的全组用气球轰炸。

c魔力南瓜

亦分为三组或四组，每组一个南瓜，利用自带的工具或者提供的工具，按各组的创意在南瓜上雕刻，本游戏可在晚会结束时评比，评出最炫魔南瓜、超酷魔南瓜、鼓励魔南瓜，给予参加者班级加分

注：以上游戏参与者均为狂欢之夜现场随机挑选，选中者均给所在班级不同分值的加分。游戏时长一个小时左右。

4、积分规则:

班级总分主要分三部分，一是节目评分，二是参加上述游戏加分，三是班级着装。

**如何写万圣节活动游戏策划范本五**

1)视频展示。以一段简短的视频引出万圣节背景，包括万圣节的起源和传播，风俗，象征物，以及同名电影等。简要的介绍万圣节，让观众大致的了解万圣节的起源以及主要的活动

2)准备舞台秀。由同学装扮成各式各样的鬼怪，在舞台上走一圈，注重突出服装的特别之处，然后走向人群，给人群派糖果，让观众更加真实，清晰的感受。如：幽灵、僵尸、吸血鬼、巫婆、科学怪人、精灵、半人马、狼人、魔鬼、哥布林、不死鸟等等。(一定要注意背景音乐的风格，制造怪异的风格达到效果)

3)鬼话连篇，主持人讲述一段迷离的鬼故事，为此，该环节的主持人要求一定要具备必要的讲话能力，制造现场迷离气氛。

4)游戏比赛。赢家将获得万圣节象征物——南瓜手机链。游戏以竞猜问答题形式开始，难度逐渐加大。

游戏规则：

①由台下的观众举手参与，人员大概在十个左右。

②由主持人公布题目，台上的游戏家进行抢答，抢答成功者可进行下一轮的比赛，选出8名选手。

③剩下的选手继续回答问题，但问题的难度会更大，抢答成功的前5名选手即可成为赢家，获得手机链。附：问题的具体内容可以包括其他文化节。

游戏观众在台下也可以抢答，一旦抢答该题跳过，进行更高难度的问题抢答。并且，活动场地内会设有不少活动地点进行有奖互猜游戏，包括活动视频内的知识点，以及辨认魔鬼服装……

5)唱歌秀，由两名擅长英语歌曲的同学以西方的格调带来一首英文歌，可以轻松现场，升华现场气氛。具体的歌曲由歌手决定，但一定要符合主题。

6)小品秀，学生扮演西方某一家庭过万圣节的情形，期间包括万圣节前夜的聚餐，以及万圣节当天的热闹氛围，让同学们体验西方小资生活与中国的区别。

7)活动结束后，观众可以和各种鬼怪合照留影，给观众留下深刻印象。

8)请同学为本次活动作出评价，评价以表格选择题的形式，评价本次活动的效果以及需要改进的地方，以便以后的活动策划可以更加完善，符合大众的兴趣。

附：活动邀请校广播站、记者团、电视台进行跟踪，摄录，以便活动后在学校的宣传。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！