# 电脑协会第二课堂总结

来源：网络 作者：雾花翩跹 更新时间：2025-03-21

*第一篇：电脑协会第二课堂总结电脑协会第二课堂总结时光飞逝，岁月如梳，一学期又将结束了，有趣的第二课堂将告一段落，回顾过去，展望未来，现把一学期的电脑协会第二课堂的教学工作总结如下： 本学年里的计算机第二课堂工作中，我们主要是举办了“计算机...*

**第一篇：电脑协会第二课堂总结**

电脑协会第二课堂总结

时光飞逝，岁月如梳，一学期又将结束了，有趣的第二课堂将告一段落，回顾过去，展望未来，现把一学期的电脑协会第二课堂的教学工作总结如下： 本学年里的计算机第二课堂工作中，我们主要是举办了“计算机硬件”培训，选定一些在电脑方面有兴趣、有潜质的同学参加，充分发挥他们的特长。主要是向学生讲授了：１、微型计算机的基础知识，２、主机，３、存储设备，４、机箱和电源，５、多媒体设备６、网络设备７、输入/输出设备等。在第十七周，电脑协会还举行了一次全校的计算机知识竞赛，反映非常热烈。？？？？？？ 第二课堂活动主要在于丰富中学生学习生活，激发创新精神，培养实践能力，在教学工作中，我积极钻研，大胆创新，在教学不同的知识，采用不同的教学方法。在上课过程中，我讲解基本基础知识和技巧,布置适当的任务让学生去完成,任务的形式多种多样，既有学生合作完成的,也有学生单独思考的.在实践操作课教学上，针对学生计算机知识水平参差不齐的实际情况，把每节课的学习内容和学习方法告诉学生，然后以学生自学为主要形式，教师针对不同层次的学生进行个别指导，避免了同步教学“一刀切”的现象，实现了学生学习的 个体化，在实践操作课上指导的异步化，让学生掌握求知的“金钥匙”，让学生主动地，自觉学习的教学观念，在电脑室上课时让学生自主选择练习题，体现了学生为主体，教师为主导的素质教育思想。全体同学们对计算机第二课堂兴趣非常浓厚，学生对电脑课的评价非常高。同时也为我校参加全市的比赛做了很好的准备。为了适应现代的要求。我们通过各种方式来方式来学习，努力提高自己各方面的水平，我们相信，在我们不懈努力下，各方面工作将会作得更好。2

**第二篇：2024-2024-02第二课堂电脑兴趣小组总结**

大岭山镇第五小学第二课堂电脑兴趣小组总结

2024-2024学第二学期

为丰富校园文化生活，促进学生全面发展、个性发展、特长发展，我们开展了信息技术第二课堂。本次信息技术第二课堂，我们主要是举办了中英文打字的培训，让一些在电脑方面有兴趣的同学参加，因此我研究的课题是培养学生打字的能力。最后在第二课堂结束时,我们进行了一次竞赛活动，来检查学生的打字速度。

本次竞赛本着“普及、提高”的宗旨，为了提高同学们学习电脑的兴趣，为了更多的同学在这次活动体会到打字的乐趣，为了使学生在原有的基础上得到进一步提高，通过打字比赛这一简单而又有趣的比赛，激发同学们的电脑操作热情，丰富同学们的课余文化生活。提高计算机应用水平及学习计算机的兴趣，形成良好的学习氛围。

在此次竞赛中,我们使用专业打字比赛软件（金山打字通2024），作为比赛软件，并给参赛选手指定同样的比赛文章。有些学生达到20字/分钟的好成绩。但其中也有一些不足之处：某些学生只重视了文字而忽略了标点符号，造成自己的正确率下降。在这次比赛中，尽管多数同学都经常上网，比较熟悉打字，但是多数同学还是有很多基本的技能掌握得不太好。以后希望同学们以后能够正确地认识计算机这门学科，更希望同学们能通过比赛，发现自己的不足，应该更加努力的去学习。

总之，对于我们这次第二课堂，学校领导和老师都很支持我们，特别是同学们，对信息技术第二课堂兴趣非常浓厚，对我们开办这次第二课堂的评价非常高。信息技术是一门不断发展的学科，展望学校的发展和学科的发展，我们觉得还有许多知识要学，还有许多事情要做。在今后从事教育教学工作后，我们将更严格要求自己，努力工作，开拓前进，争取取得更大的进步。

附学生成绩表：

三(1)夏磊85分、陈福进88分

四(1)何柏新87分、刘明豪90分、郭祥漩92分、潘建戈94分、何汶泽84分 四(3)杜仕杰92分、何咏翔85分、林耀翔84分、陈正豪93分、吴宇明88分、戴向龙65分

五(2)何锐全95分、姚光华92分、林树煜93分 六(1)林钦文100分、彭伟堂100分、何俊威98分 六(2)徐锦林98分、刘威95分

**第三篇：无线电协会第二课堂培训总结**

无线电协会第二课堂培训总结

前言

为丰富学生校园文化生活，促进学生全面发展、个性发展、特长发展。我们无线电协会加强了第二课堂工作力度，从管理入手、抓好活动、落实基础、定时定地定师定内容、加强投入、积极开发并合理利用院内物力资源，激发学生的兴趣和潜能，培养学生德智体美劳全面发展。

培训时间及地点

2024年11月19日，我们无线电协会在德馨楼404为同学们精心策划了第二课堂培训活动，本次培训将同学们分成两班，上午9点至11点半第一班参加培训，下午2点半至4点半第二班参加培训。

辅导老师

辅导老师经验丰富，对工作认真负责，能精选培训内容，提高效率，然第二课堂真正成为学生培养能力，发展特长的舞台。培训内容

内容主要是常用电子测量仪表的分类和使用以及传统电子测量仪表的分类和使用。

参加培训的同学

同学们积极主动按时参加第二课堂活动，不违反课堂纪律，努力在活动中丰富自己的见识，增长自己的才干。

无线电协会

**第四篇：电脑协会**

西安外事学院电脑协会简介

西安外事学院电脑协会（西安外事学院计算机协会）由98级几个志同道合的电脑爱好者自发成立，于2024年正式通过大院批准，成为学院首批批准成立的五个学生社团之一；协会挂靠于信息工程学院，定名为“西安外事学院电脑协会”后，即成为学院所属的唯一一个计算机专业性的学生社团。协会以“普及电脑知识，提高电脑水平”为宗旨；以“与电脑为伴，与科技同行，我们从这里起步”为宣传标语。现在的网址为：

电脑协会（计算机协会）现由技术部、宣传部、秘书部、外联部、组织部、财务部等六大核心部门组成，技术部负责网页制作，协会网站维护，会员电脑维修等工作；宣传部主要承做协会宣传工作，如活动海报等；秘书部主要负责起草申请书，作会议记录，写活动总结等；协会与校内外其它社团及组织的联谊与合作主要由外联部负责；组织部负责组织每次活动的人员以及维持活动秩序；财务部统一管理财务，负责会费的收入与支出。

电脑协会（计算机协会）活动主要针对e时代的挑战与机遇，计算机软硬件知识，电脑使用常识，倡导文明上网，有效利用网络等讲座或活动。协会将通过开展活动提高会员计算机应用水平，并利用自己的专业网站开展诸如一些论坛交流，在线支持等内容的活动。知识讲座：邀请计算机专业讲师或IT界优秀人才讲解；会员交流会：定时举办，形式轻松活泼，而且还有专用的QQ群，其主要目的在于听取会员对协会活动的意见及建议，提供会员之间交流的平台；发行会刊：每学期末出版一期会刊，以电子版形式发给会员。协会还为会员提供配机、修机、整机服务。专业大赛：如每学期的DIY装机大赛以及网页设计等。

时间如逝，岁月如歌，年轻的电协在奋斗中成长，回望初露锋芒的过去，正视日渐完善的今天,憧憬卓越辉煌的未来。协会在壮大，我们在成长，在不断的进取，不断的奋斗拼搏中，电协正描绘着属于自己的那一片天空，团结，奋进，坚强，自信是我们永恒不变的主题，一切只为那未圆的梦„„

电脑协会（计算机协会）主要举办过的特色活动

1.电脑协会电脑硬件展

2.电脑协会DIY装机大赛

3.电脑协会电子竞技大赛

4.电脑协会绿色上网签名活动

5.电脑协会十周年庆典晚会

6.电脑协会网页设计大赛

7.“眼明手快”打字比赛

8.《大话李白》创作团队走进高校活动之西安外事学院

**第五篇：新盛小学第二课堂电脑兴趣小组总结[定稿]**

新盛小学第二课堂电脑兴趣小组总结

2024-201

4学第一学期

李秀枝

为丰富学生的课余生活，继续提高学生学会运用信息技术进行交流与合作的能力，促进学生实践与创新能力和终身学习能力的提高，本学期在期初选拔了培养对象后，主要开展了以“中英文打字”为主，“电脑绘画”为辅的第二课堂活动，并通过与学校本学期开展兴趣班活动相结合来开展丰富多彩的课外活动，提高了学生对信息技术方面的兴趣和知识水平，培养了他们的活泼乐观的健康心理。在此，特把情况总结如下：

1、通过第二课堂活动与第一课堂相结合的教学实践，使学生能够自主学习，自我提高，最大极限地开发学生的内在潜能。

2、通过组织丰富多彩的第二课堂活动，充分利用机会对学生进行思想品德教育，培养学生自觉、积极、主动的良好思想品质，让学生在德、智、体、美、劳各个方面均衡发展。

3、筹备并组织多名学生参加了学校组织的计算机作品比赛，为进一步提高学生电脑的制作水平打下了基础。

4、应学校要求，规范性地成功举办了信息技术科第二课堂活动，每周一二三四学校规定的时间进行有计划、有针对性地开展第二课堂活动，既为选拔培养学生参加各项电脑竞赛输送人才，也极大范围地提高了本学科第二课堂活动的影响力。

5、通过开展“电脑绘画”和“中英文打字”的培训活动，丰富了学生的课余生活，充分发挥了学生的想象力，激发他们学习的动力，培养了学生的绘画能力，让学生在日常生活中学会审美和创造美。

6、小学生最主要的特点是好奇、好动、好游戏，根据这一特点，我把计算机课开端寓于游戏中，激发学生学习计算机的兴趣，让学生在兴趣中展开课堂学习。在给学生上指法课时，如果单纯的照书本练习，小学生很容易产生厌倦情绪，不利于教学。针对这种情况，我首先让他们先掌握了手指分工，下一步需要在速度上有所提高的时候，我将《金山打字通2024》这个软件安装到计算机中，使学生进入到一个专门练习指法的游戏天地中。比如“吃苹果”游戏，一个个写有字母的气球从下往上，由慢到快地升上天空，这时需要学生快速按下相应的键，才能击碎气球，如果打错了，累计七个气球升上天空，则会有一个小鬼脸把苹果给吃掉。正确率越高，分数也就越高„„这样一来，学生兴趣就高涨起来，同学之间也会相互竞争，从而激发上进心，也将枯燥乏味的指法课变成了在游戏不知不觉锻炼了手指的灵活性，提高了输入速度。

总之，我们要及时总结，课后复习，学生看键盘打字符，主要还是记不住指法。后布置学生复习指法，通过课上检查、练习、总结不足，学生的打字速度有所提高。

新盛小学

李秀枝

\*\*\*

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！