# 大学生班级联谊策划书

来源：网络 作者：落花时节 更新时间：2025-06-06

*第一篇：大学生班级联谊策划书班级联谊活动策 划 书政法系思政班物电院机械电子工程班物电院物教班二零一零年十二月十四日一、活动目的1、为同学们提供一个了解和沟通的平台;2、增进班级的友谊,增强班级的凝聚力;3、丰富大家的课余生活,提高大家交...*

**第一篇：大学生班级联谊策划书**

班级联谊活动

策 划 书

政法系思政班

物电院机械电子工程班

物电院物教班

二零一零年十二月十四日

一、活动目的

1、为同学们提供一个了解和沟通的平台;

2、增进班级的友谊,增强班级的凝聚力;

3、丰富大家的课余生活,提高大家交友交际的能力.二、活动概况

1、联谊形式:聚会

2、活动主题:团结向上 青春健康

3、活动时间:2024年12月23日

4、活动地点:SJ七楼

5、活动对象:三个联谊班级

三、活动流程

(一)活动前期准备

1、联系友谊班级.2、物品购买.3、准备音箱、麦克风.4、场地的租借申请.5、准备联谊的节目.6、准备联谊当天所需文件.交流沟通

7、活动当天的现场布置.8、安排活动当天的工作任务.9、活动现场的拍照工作.(二)活动当天的安排 1、18:30之前活动现场布置工作要完成.播放背景音乐,参加活动人员进场(进场要签到).2、19:00主持人(每个班一名)致活动开幕词,活动开始.3、21:00活动结束.四、活动内容

1、每个班各以一段歌曲进行暖场.2、节目一:《歌曲串烧》

3、游戏一:《记名字》 目的:初次见面促进认识.规则:每个班各抽出2人,分别进行自我介绍,然后打乱顺序坐成一排.大家一起有节奏地拍掌(两拍接一响指),然后主持人说一个名字,此人不用动作继续拍掌,左手边的人喊另一个人的名字,继续拍掌,一直下去,错了的被淘汰最后胜出者选奖品.此环节分为三轮.4、节目二:小品

5、游戏二:《踩气球》

目的:活跃气氛,增进协调性和协作能力.规则:每个班各抽出2人,两两配对.左右脚捆绑四至五个气球.在活动开始后,互相踩对方的气球,并保持自己的气球不破或破得最少,则算胜出.胜出的自选奖品.此环节分三轮.6、节目三:魔术

7、游戏三:《新剪刀石头布》

目的:培养协调能力、反应和沟通能力,而且有助于调节心律改善循环.规则:每个班各抽出6个人,分为三组.三个人站成一排,分别代表剪刀、石头和布。首先,三对三背向而站,剪刀对剪刀,依次类推。左右两边都通过表情交流决定这一局出什么。比如,左边出石头,此时右边做出反应,动作完毕后,大家可以回头,确定对方的结果,决定胜负。每组三局两胜,胜出的选奖品。此环节分为三轮。

8、节目四:土家族摆手舞

9、游戏四:方言比拼

目的：学习了解各地方言，促进交流和联系友谊。规则：第一个班抽出一个人，由他接着抽出下一个班的一个人，然后出题给他，回答者可自己回答，答不出来可向班里的任意一名同学求助，求助机会只有一次，回答出来可以选奖品，回答不出来则出题者选奖品。问题为出题人家乡方言的一个生活用语。本环节分为三轮。

10、节目五:重庆言子儿

11、游戏五:《谁来比划谁来猜》

目的:锻炼反应能力和语言、肢体表达能力,培养合作精神.规则:每个班抽出六个人,两两一组.游戏开始后两人(一人比划一人猜)面对面,然后表演者要将工作人员手中的词语表演给猜测者.(动作者可以用语言来解释,但不能说出其中的字).三轮过后,哪个班猜对的总数最多就算胜出,然后选奖品.12、节目六： T台秀

13、三个班合唱《朋友》

注:每环节的奖品不分等级,由获奖者自己抽取奖品的号码来获得奖品.五、备注

1、道具:凳子、桌子、地毯、笔记本电脑一台、绳子、气球、板子、音响、麦克风等.2、奖品:红包、小蛋糕、波板糖、热水带、袜子等.3、食物:瓜子、橘子等.六、活动经费预算

1、道具:(租用或购买)100元.2、奖品:150元.3、食物:260元.七、活动后期准备工作

1、收拾场地,清理物品.2、各项工作的反馈.3、活动后的工作总结.政法系思政班

物电院机械电子工程班

物电院物教班

二零一零年十二月十四日

**第二篇：班级联谊策划书**

班级联谊策划书

一 活动背景：

当我们踏入大学校门，成为大学生的那一刻，我们的学习方式与生活方式发生了巨大的改变，我们不再局限于沉闷的教室而埋头苦读，作为10级新生的我们应该积极努力地走出去，丰富我们的大学生活，营造互助友爱积极愉悦的校园氛围。为此，同学们之间的团结友爱显得尤为重要，为加深同学们之间的相互了解，增进同学们的友谊，增强班级的凝聚力，地理科学二班与测绘联合策划举办一场联谊活动。

二 活动目的：

此次联谊活动包含着丰富的内容和多样的方式，对于增强同学们之间的集体观念和团结意识有着深刻的影响，特别是对同学院两个兄弟班级同学们之间的相互了解和学习，以及建立深刻的友谊搭建了一个沟通的桥梁。我们在活动的基础上不断努力，不断创新，学习他人之长，共同进步！希望通过举办此次活动，同学们不仅从中收获愉悦，结交新的朋友，展现当代大学生的风采，更能够挖掘自己各个方面的才能，并运用到今后的学习与生活中，改变在高中的那种枯燥无味的学习方式与氛围,让大家变得更加活泼,丰富今后四年的大学生活，以达到增强班级凝聚力与向心力，进一步美化我院学生的生活环境，融洽校园氛围的目的！

三 活动主题：

加强联系展现风采

四 活动时间：

2024年11月10日

周三下午2:30—5:00（如果天气不好，时间会有调整）

五 活动地点：

静庐东边足球场

六 活动构成(内容)：

该活动主要有七个小游戏构成1记名字2连连看游戏3衔纸杯游戏

4五毛和一块5“数青蛙”

7“船长来了”

注：各项游戏细则及相应的小惩罚见附本 6“四条腿”

七 预期成果:

使同学们的日常学习生活不再那么单调乏味,丰富新同学的生活

环境,让大家积极地尽情地展现自己的才华,增强彼此的了解,使本来

陌生的彼此变得熟悉,今后同学们之间的沟通越来越多,地理科学的同

学与测绘同学之间的友谊进一步加深,在的学习生活中共同进步,共同

成长!并且,让大家认识到我们是一个集体,使班级的向心力和凝聚力

进一步增强,为以后在在同专业乃至全学院的学习与竞争中名列前茅!

八 可行性评估:

(1)大一年级新生,课程不是太多太紧,学习压力不大,有更多的时间与

精力投入到这个活动中。

(2)地理科学和测绘同属城环学院,是兄弟班级,相互之间了解比较多,搞联谊活动比较方便!

(3)作为新同学,都有十分的热情和积极性.都希望拓展自己的交际网,结交新的朋友。

(4)班级联谊活动得到了学生会,团总支以及各位老师的大力支持与

鼓励。

九 活动所需经费：

此次活动作为两个班级之间的活动，规模小，经费少。仅需布条

若干来连接两班同学的热情以及一次性纸杯一袋，两个较大的水杯即

可。

十 活动参与人员：

此次活动核心构成有地科班长\*\*，测绘班长\*\*，两班班委，以及

积极参与的两班全体同学。

十一 活动准备：

（1）两班班长负责此次活动的策划工作，以及活动时间和地点的选择。

（2）生活委员活动前准备好所需的道具，两班班长通知学生会和

老师，并提交策划书。

（3）活动中两班班长，团支书为主要负责人，以及活动中各个小

组组长负责此次活动。

（4）活动后两班组织委员和宣传委员整理此次活动的图片和资

料，生活委员整理活动道具，组织人员打扫活动场地卫生，并由班长和团支书书写活动即时新闻提交新闻部。

（5）学习委员和文艺委员整理活动总结，交流经验，相互学习，共同进步。

十二 注意事项：

（1）此次活动以友谊为前提，认真贯彻友谊第一，比赛第二的原

则，不要发生矛盾，不准搞小团体。

（2）活动2:30准时开始，体育委员按时组织人员到场。清点人

数，交代活动细节。

（3）组织者在有竞争性的活动中都要提醒参与者注意安全。负责

人负起责任，为大家负责。活动参与者积极服从负责人安排，听从指挥。

（4）注意把两个班的同学错开，让陌生的同学们多多接触。

（5）尽量不带手机，首饰等硬件物品参与活动。

（6）如果遇到特殊情况，或突发事件应积极联系院系老师。

（7）活动结束后，集合两班同学，清点人数后带回。

附本：

具体活动流程：

一 记名字

众人分成五组，各组围成一圈，第一个人说“我叫XXX，我喜欢

打篮球”，第二个人必须说，“我是站在喜欢打篮球的XXX旁边的YYY，第三个人就必须说前面两个人的特性和名字了。排在最后的那位老兄

就惨了，要说十几个人，不过他也听得最多，所以还是说得出的。这

样一圈名字就都记住了，接下来可以更熟一些。

小惩罚措施:报错同学排位到最后一名,再进行游戏。

二 连连看

（1）两位主持人站队前，分别对第一个同学说一个具体意象，如钓

鱼，划船，月亮，皇冠，圣诞老人等。

（2）第一位同学不准说话，用动作表演给第二位同学，第二位表演

给第三位看，，直到最后一位位同学说出具体意象。

三 衔纸杯

目的：增进亲近感，考验成员配合，协作能力。

要求：人员选择十一人一组，男女交替配合。共选50名人员，分五

组进行比赛，另有三名人员辅助第一名人员到水至纸杯中，再一个一

个传递至下一个人的水杯中，最后一个人的纸杯内的水倒入一个小缸

内，最后时间限定在十分钟内，看那队缸内水最多，那队就获胜。

小惩罚措施：输的组表演节目一个，节目由负责人决定！可能是集体

唱“两只老虎”加上表演哦！!

四 “四条腿”

游戏规则：十一个人站成一排，两两腿绑在一块，听裁判发放口令，并规定目的地，先达到目的组为胜。

注意事项：运动中大家紧密相连，要相互扶持，相互协作，顾及团队，小心摔倒误伤，发生不必要的意外。

小惩罚措施：共分为五组，三组为一轮，输的组参与下一轮把比赛，共分为两轮。输的组集体唱歌。

五 五毛和一块

在游戏中男生就是一块钱，女生则是五毛钱。

首先由裁判喊出一个钱数（如3块5，六块这样的）裁判一旦喊出钱

数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说

喊出的是三块五，那就需要三男一女或一男五女之类的小团队。请记

住动作要快，因为资源是有限的，人员也很少有机会能平均分配，所

以动作慢的同志可能会因为几块或几毛而惨败，所以该出手时就出

手，看见五毛就先下手为强，当然动作快的人员也不要一味的拉人，有可能裁判喊的是三块五，但你们的团队里已经变成了五块，这个时

候你就需要踢人了，该狠心时就狠心,一般被无情踹出去的都是可怜的一块。

游戏要领：反应要快，裁判一说出来钱数，就要立刻知道分别有几男

几女的团队可以达到要求；动作要快，抢五角和踢一块都要又快又狠。

六 数青蛙

游戏规则：口诀“N只青蛙跳进水中N个扑通”，从左中任何一人开始，每人念两个字，依次“一只”“青蛙”“跳进”“水中”“扑通”“两只”“青蛙”……循环

下去，有几只青蛙就扑通几声。到了第九只的时候可以重新开始。说

错或跟不上节奏着受罚，很简单的游戏，就是有人对不上，记不住，反应慢。

七 “船长来了”

首先划定一个地方当做船，其他地方为大海。

（1）选出一个人下口令。

（2）“船长来了”大家面朝下口令者敬礼。

（3）听到“礼毕”后大家把手放下。

（4）听到“两人照相”大家两人自由组合摆pose。

（5）听到“三人划船”口令，三人前中后站好，前一人坐在后一人

脚上划船。

（6）听到“四人吃饭”口令，四人围蹲在一块。

（7）听到“五人数星星”口令，五个人组合站在一起数星星。

注意事项：没有按口令做的蹲在地上，两指向上做白兔形象，跳三次。

只有听到“礼毕”后，下面的口令才能执行，因为没有下“礼毕”表示船

长还没走。下令者不会比船长职位更高，所以口令不能执行。

惩罚措施：输的表演节目一个，节目由负责人决定！可能是集体唱“两

只老虎”加上表演哦！!

10级 地科2班 测绘1班2024/11/6

**第三篇：大学生联谊策划书**

大学生联谊活动策划书

活动目的：通过此次活动，加强人文与传播学院易班工作站与校站的联系，为日后工作的展开打下坚实的基础。同时加强大家的感情。

活动名称：不一般的易班，不一般的联谊。

活动时间：2024年11月29日

活动地点：上海师范大学第四教学楼

主办单位：上海师范大学人文与传播学院易班工作站

承办单位：上海师范大学人文与传播学院易班工作站

[活动内容]

1.主持人致活动开幕词,活动开始.2.开始游戏环节

游戏:

1:偷天陷阱

记得电影偷天陷阱中辛康纳利训练泽塔琼斯过红外线的情景吗？

这个游戏有些类似，先制作道具找一些红绳（玻璃绳就行），中间穿上纸杯，来形容铃铛，还要准备眼罩根据参加人数，再准备背景音乐disco。让后请几个助手在舞台上拉着绳子，让参赛者先睁着眼睛练习一下，跟他们说这是一个非常有挑战性的游戏，要考验他们的灵巧度和记忆力，练习几次后，蒙上他们的眼睛，音乐响起，让他们走，这时候高潮是，主持人让所有的助手把绳子拿开，你就会看到很精彩的表演了，注意旁边的人还可以故意误导一下，说低头，抬脚等等

3.人文工作站的节目

4.游戏环节

2:椅子渡河

概要：用两张椅子轮流传送来渡河的接力赛

1、全员分成三队

2、地板上各画出一条起点和终点线，中间当渡河。

3、各队派出二人以传递椅子的方式前进，到达对岸后放下一位。

4、另一位再回到起点，以同样的方式把下一位队员运过去。

5、如果脚着地，全部对员都要重新做起。

6、最快渡河的一队获胜。

3:拥挤的公交车

概要：用胶带把三张报纸连成圆纸筒，比赛人员进入圆纸筒内跑到目标再折回的接力赛。方法：

1、全员分成数队。

2、根据号令几个队员跑进纸筒内（人数不限）

3、跑到目标再折回，把纸筒交给下一组。

4、如果报纸破裂，纸箱内的人要当场用胶带修理好。

5、全员最快完成的一组获胜。

5．校站节目

6．游戏环节

4:合力吹汽球

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人场地：不限

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张）汽球（每组一个）适合：全部的人

游戏方法：

1.分两组，但每组必须要有六人。

2.主持人请每组每人抽签。

3.首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人 不能用手自已吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破.7．人文工作站节目

8.主持人宣布活动结束。

[活动准备]

1:主持人解说词(主持人自行准备)

2:道具: 红绳, 纸杯, 背景音乐disco,眼罩,椅子,胶带,报纸,汽球,托盘,糖果，零食，饮料。

**第四篇：大学生联谊策划书**

策

划

书

主办方: 土木学院12级水利水电一班

策划人：土木学院12级水利水电

一班

目录

一.活动背景

二.活动前期准备

三.活动流程

（备注：为了使策划语言简洁明了，在后文中的甲方为土木学院12级水利一班，乙方为人文学院12级心理四班）

一、活动背景

土木与人文一向友爱，不久前的迎新晚会得到了无数好评。但我们私下里的交流机会并不多，所以在光棍节来临之际，土木学院12级水利水电一班特向人文学院12级心理4班发出邀请，一起度过一个美好的周末，增进友谊，丰富彼此的大学生活，留下青春的风采。而且，土木为工科类，人文是文科类，大家可以优势互补。

二、活动前期准备

活动所需的物资全由水利一班提供，活动场地布置由双方一起共同布置，在准备过程中，若乙方觉得甲方有何欠缺或不妥，可及时向甲方提出，双方共同协商讨论。甲方准备游戏及游戏规则，乙方补充。在11月7号前甲方做好节目单，并发给乙方负责人。

活动地点：待定

活动时间：１１月９日晚上六点半

三、活动流程

1出场:

入场T台秀：每个班级的同学按学号顺序出场，同时主

持人对每个出场同学做简单介绍。下台后女生在偶数抽号箱中抽出偶数号牌，男生在奇数抽号箱中抽出奇数号牌，并按号入座。

2每个班级表演一个节目。（节目自定）

3.游戏环节：

由主持人介绍游戏规则，维持好现场秩序，让游戏井然有序的展开。

[游戏一]：非常组合本游戏要求找１０男１０女，组成男女配对。每对组合要求背夹或正面夹气球各一个。从起点走到终点后，再由终点返回起点时要求夹破气球。每次有两组同时竞赛，共分５次进行，最终根据每对选手的比赛时间评出优胜者。

[游戏二]：心有灵犀

本游戏要求４男４女，组成男女组合，再外加两女组合和两男组合。男女面对面站，主持人向其中一人出示卡片后，由此人用肢体语言向另一人传达卡片内容，让另一人猜。游戏过程中不能有语言交流。此游戏时间共１。５分钟，猜出最多的那组获胜，给予奖励。（事先准备好足够的卡片，可写上四字成语或动物或生活用品）

[游戏三]：我说你做怎么样

本游戏由６男６女组成，配成６组，分３次进行竞赛。男生背女生且男生必须用布条蒙住眼睛。女生为之引路，路中设有障碍（障碍为非参与本次游戏的男生担当，站在路中,让参赛的男生绕过）遇到气球需踩破，遇到鲜花需亲手送给女生。

4.其中一个班级表演节目（内容自定）

5.继续玩游戏

[游戏四]：非诚也可扰

10个男生站在台上，找10 个女生出来，对视10秒，然后男生转身背对着女生。女生向任意男生提问，问题结束后选择心仪男生并站其背后。配对成功的组合嘉奖节目，无节目就让男生对女生公主抱，至少15秒。

[游戏五]：假戏真做

从台上两个奇偶数箱子中每次抽取一奇一偶，对应号数的男女上台，然后台下观众从事先准备好的贴有数字的大板上任选一个数字揭开本数字，后面对应的游戏由该男女进行。

[游戏六]：吸管传情

选出八名男生和8名女生，平均分成两队，男女间隔站。第一次用一根完整的吸管勾住一根橡皮筋，让排头的人传给下一人，一次传递。第二次用1／２的吸管重复上述过程．第三次用１／４的吸管依次传递橡皮筋．比赛获胜者为用时最短的那一队．

６.另一个班级表演节目

７.男生自愿上台索要心仪女生的联系方式

附：以上所有游戏的参与人员全部为自愿为先，若无人主动则有主持人抽签决定。

**第五篇：大学生联谊策划书**

机电工程系宿管部

计算机与信息工程系女生部联谊

策

划

书

大学生联谊策划书

活动目的：通过此次活动丰富同学的课余生活，增进同学之间的友谊，使我们的大学生活更加丰富多彩！活动主题：我的青春，我的快乐！！活动时间： 活动地点：

主办单位：机电工程系宿管部和计算机与信息工程系女生部 【活动内容】 1，2，主持人致活动开幕词，活动开始。开始游戏环节

游戏：

合力吹气球

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务 人数：每组限六人

场地：不限

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（两张）；屁股；脚（两张）

气球每组一个

适合：全部人员 游戏方法： 1，2，3，分两组，但每组要有六个人。主持人请每组每人抽签。

首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把气球吹起（抽到嘴巴的人不能用自己的手碰到气球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把气球坐破

拥挤公交车

概要：用胶带把三张报纸连成圆纸筒，比赛人员进入圆纸筒内跑到目标再折回的接力赛。方法： 1，2，3，4，5，全员分成队数。

根据号令几个队员跑进纸筒内（人数不限）跑到目标再折回，把纸筒交给下一组。

如果纸筒破裂，纸筒内的人要当场用胶带修理好。全员最快的一组获胜。

地雷阵

游戏类型：户外游戏、团队素质扩展游戏。游戏时间：15——30分钟 游戏人数:至少12人，越多越好。所需道具：

每队参赛者一块蒙眼布 两根约10米长的绳子

一些报纸，使用对角线约60厘米的硬纸板，用来代替游戏中的地雷 游戏目的：建立小组成员间的相互信任，促进沟通与交流，使小组充满活力。

详细步骤

1，选一块宽阔平整的游戏场地。2，安排不想参加游戏的人做监护员。当参加游戏的人较多时，游戏场地会变得非常喧嚣。这是一个有利因素，因为这会使穿越地雷阵的人无所适从，难以分清指令到底来自谁的。3，4，让每个队员找一个搭档。

给每对搭档发一块蒙眼布，每对搭档中有一个人要被蒙上眼睛。5，眼睛都蒙好之后，就可以开始布置地雷阵了。把两根绳子平行放在地上，距离约为10米。这两根绳子标志着地雷阵的起点和终点。6，7，在两绳之间尽量多放地雷

被蒙上的队员在同伴的牵引下走到地雷阵的起点处，挨着起点站好，他的同伴后退他身后两米处。

绑腿跑

1、游戏开始前先把每组人员左腿和另一人右腿 绑在一起，各组并排一起站在起跑线 上，听到哨声时，各队齐出，以计时 方式最快到达终点站的获胜。

2、比赛过程中，如果绑腿的布 带出现脱落，需要绑好后再进行比 赛，否则视为犯规。

3，整个比赛过程中，要以规定 的姿势完成（走或跑），不能随意变换

寻宝大行动

1，此游戏适合晚会最后，让活动气氛活跃起来，增加同学之间的友谊和团结性的重要。2，3，主持人要求大家分组坐好（一定要有男、女队员）

宣读游戏规则后大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。4，其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。5，背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔二分钟给队员准备，慢慢加快。6，采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，一定要有比较难的放在最后如：药片、糖果、一毛钱

《朋友歌》

我们这次活动已经接近尾声，下边大家以自己最喜欢的姿态听一首朋友歌，可以躺着、可以坐着、可以靠在别人身上，随便怎样放松。闭上眼睛回想一下，那些跟朋友一起跑操，吃饭，背书，一起打球，逛街，一起翘课，被罚等等这些画面是否还依旧清晰。再想想你们有多久没有联系过了。如今在你身边的这些同学将会陪你一起度过着大学四年，几年后的某天他们也将成为你回忆中的某个元素，而我们现在能做的就是好好珍惜和身边这些朋友相处的每一天，用真心换取信任，那么友谊就会天长地久。

（活动道具：气球若干，绳子若干，报纸若干）

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！