# 浅谈计算机专业要不要学数学的问题

来源：网络 作者：玄霄绝艳 更新时间：2025-08-10

*第一篇：浅谈计算机专业要不要学数学的问题浅谈计算机专业要不要学数学的问题摘 要：人类社会文明的进步与发展过程中，数学在社会各领域中的应用越来越广泛，作用越来越大，已成为当代高新技术的重要组成部分。对于高速发展的计算机来说，数学扮演着很重要...*

**第一篇：浅谈计算机专业要不要学数学的问题**

浅谈计算机专业要不要学数学的问题

摘 要：人类社会文明的进步与发展过程中，数学在社会各领域中的应用越来越广泛，作用越来越大，已成为当代高新技术的重要组成部分。对于高速发展的计算机来说，数学扮演着很重要的角色。数学理论的应用不仅可以优化程序设计，而且在计算机科学中各个分支的研究和学习都离不开数学理论的应用 关键词：计算机科学；数学理论；编程；算法；离散数学；应用

随着计算机技术的快速发展，数学知识在计算机技术发展中显得越来越重要。很多学计算机的人都认为学习计算机不再需要学习什么数学了，甚至有些所谓的专业人士打算在计算机专业的学习过程中，剔除数学这门课程，这是大错特错的。其实计算机科学与数学的关系确实很特别，在二三十年以前，计算机科学基本上还是数学的就一个分支，而现在，计算机科学拥有广泛的研究领域和众多的研究人员，在很多方面反过来推动数学发展，有人将此做了一个形象的比喻，计算机科学是孩子，数学是母亲，只是孩子比母亲长得还高了。但是不管怎样这个孩子身上始终流着母亲的血液，这血液就是计算机科学的数学基础。

一、数学在计算机编程中的应用

计算机专业中普遍采用了数学的基本概念、基本思想以及相应的数学基本方法。数学理论是计算机的基础，而学习计算机专业，编程又是必须学习的，而编程思想却又是数学思想在计算机中应用的最直接的体现。下面从一个例子来说明数学在计算机编程中的应用。

Hanoi塔由n个大小不同的圆盘和三根木柱a,b,c组成。开始时，这n个圆盘由大到小依次套在a柱上，要求把a柱上n个圆盘按下述规则移到c柱上：(1)一次只能移一个圆盘；(2)圆盘只能在三个柱上存放；

(3)在移动过程中，不允许大盘压小盘。

问将这n个盘子从a柱移到c柱上，总计需要移动多少个盘次？

解：首先把三根柱子按顺序排成品字型，把所有的圆盘按从大到小的顺序放在柱子A上，根据圆盘的数量确定柱子的排放顺序：若n为偶数，按顺时针方向依次摆放 A B C；

若n为奇数，按顺时针方向依次摆放 A C B。

⑴按顺时针方向把圆盘1从现在的柱子移动到下一根柱子，即当n为偶数时，若圆盘1在柱子A，则把它移动到B；若圆盘1在柱子B，则把它移动到C；若圆盘1在柱子C，则把它移动到A。

⑵接着，把另外两根柱子上可以移动的圆盘移动到新的柱子上。即把非空柱子上的圆盘移动到空柱子上，当两根柱子都非空时，移动较小的圆盘。这一步没有明确规定移动哪个圆盘，你可能以为会有多种可能性，其实不然，可实施的行动是唯一的。

⑶反复进行⑴⑵操作，最后就能按规定完成汉诺塔的移动。汉诺塔问题的递归实现

#include

void hanoi(int n,char A,char B,char C)

{ if(n==1）

{

printf(“Move disk %d from %c to %cn”,n,A,C);

}

else

{

hanoi(n-1,A,C,B);

printf(“Move disk %d from %c to %cn”,n,A,C);

hanoi(n-1,B,A,C);

}

}

main()

{

int n;

printf(“请输入数字n以解决n阶汉诺塔问题：n”);

scanf(“%d”,&n);

hanoi(n,\'A\',\'B\',\'C\');

while⑴{}

} 这个问题其实是一个数学题目的简单变形，在编程之前，先应用数学知识做一些分析,将在很大程度上提高程序的执行效率。很多实例都可以说明，数学方法的合理运用可以给编程带来很大方便，要编写出优秀的程序，坚实的数学基础和能力是很重要的。

二、计算机图形学中的数学应用

在计算机图形学中时常要解决类似求一些几何图形边长的简单三角学问题，所以代数和三角学就成了计算机图形学的最基础的知识。事实上，图形学自始至终离不开矢量和矩阵，用矢量和矩阵来描述旋转，平移或者缩放，而这些则需要坚实的线性代数基础。还有在计算机图形学中，经常碰到要计算一个经过某个远离曲面的点并垂直于曲面的矢量，如让一辆汽车以特定速度在曲线上行驶，有一种通用的绘制光滑曲面的图形学技术，叫做 凹凸帖图，这个技术用到的就是微分几何学。

三、离散数学在计算机中的应用

在计算机专业的学习中，一定会学习数据结构这门课程，而数据结构这门课程的确很重要。因为计算机要解决一个具体问题，就需要用数据结构知识来解决。而离散数学中的集合论、关系、图论、树这四个章节就反映了数据结构中四大结构的知识。

现实生活中的很多计算机软件和大型网站都和数据库有着莫大的关系，数据库的好坏可以说决定着软件的整体质量。现在比较流行的关系数据库已经成为数据库的主流，离散数学中的笛卡尔积理论是研究关系数据库的一种重要方法，不仅为其提供理论和方法上的支持，更重要的是推动了数据库技术的研究和发展。

四、结语

计算机专业需要不需要学习数学的答案直接取决于你是否想在计算机领域有所成就，如果仅仅是学会如何使用当今比较流行的软件，那确实不需要知道很多数学知识，但是如果想在计算机领域取得一点成绩，那么对数学的学习将是：活到老，学到老。

参考文献：

[1]吕国英 《计算机科学与技术·算法设计及应用》 清华大学出版社 2025

[2]李小敏 《计算机辅助技术应用》 清华大学出版社 2025

[3]白立庆 《计算机科学技术应用》 郑州大学出版社 2025

**第二篇：计算机数学专业自荐书**

大家都明白写自荐信的目的是追求自己所想要的职位。那么自荐书怎么写呢？如果你不知道如何写自荐书，可以阅读以下这篇好范文个人求职自荐书范文，希望大家从中有所收获。

尊敬的各位领导、老师：

您们好！

感谢您阅读我的个人求职自荐书。本人是赣南师范学院数学与计算机科学学院数学专业毕业生，经慎重考虑欲加盟贵学校。

在大学三年里，时刻按照“宽专业、厚基础、强能力、高素质”标准去锻炼及发展自我，在不断的学习和实践中提高了自己的综合素质，已把自己塑造成为一个专业功底扎实、知识结构完善、适应能力强、富于协作精神的时代青年。

我相信未来社会需要的是高素质的复合型人才，成功的学习者在充分的认识到书的价值的同时，也应认识到书的无价值。因而我在学习之外，积极参加了各种各样的课余活动，如“计算机协会”、“数学建模”等。所有这些活动都有利于我提高自身的计算机操作能力和团体协作能力。2025年下半学期在江西省会昌县第二中学教育实习一个多月，在教学和班主任工作两个方面得到较好的锻炼，掌握了教学各个环节的基本要求和方法，了解了班主任工作的主要内容及其意义，具备了独立从事教学工作和班主任工作的能力。在实习期间表现出色，受到当地教师、领导的认可，被学校评为“优秀实习生”。在班主任管理方面及和学生沟通方面获益匪浅，管理好一个班不仅仅靠能力，更重要的是用心，有激情，只要拥有朝气蓬勃的活力才能更好的把工作做好。

我坚信命运之神只垂青于有准备的人，目睹过去深感母校的培养恩深，注目将来惟有以热血、真诚、眼泪和汗水回报社会的赠与，让生命之烛高举奋斗之光！

我将贵校作为首选目标，是因为贵校拥有优美的教学环境和积极进取的拼搏精神。我相信在贵校领导的帮助指导下，我一定会学得更多，做得更好。

相信您的眼光，相信我的选择。下页附个人简历表，期盼与您的面谈！

诚候佳音！

此致

敬礼

阅读本文后毕业生简历网还为您推荐了更多相关的文章参考：

机电工程系专业自荐书范文 数控技术专业自荐书范文 商务日语专业毕业自荐书范文

**第三篇：计算机专业就业前景问题**

计算机专业就业前景

目前计算机已经普及化了，在哪里几乎都离不开电脑，离不开网络，可见这对我们来说的重要性，所以有很多人开始开设网络课程，针对计算机进行深入的研究，可随着计算机的普及化，计算机专业毕业的学生就业前景也开始处于迷茫状态，那么今天我们就来来谈谈计算机专业就业前景如何。

对于这个问题，分别有以下三点：

第一，第一，随着计算机专业毕业生的增多，就业竞争将更为激烈。有关资料显示，截

止2025年，中国普通高校总数为1683所，本科学校679所，其中505所开设有“计算机 科学与技术”专业，是全国专业点数之首；2025年，计算机专业在校学生人数27万，占理工科在校生总数的14.6%，加上信息技术相关专业的在校生达到 63万人。也就是说，信息技术和计算机专业的学生数量占全国所有理工科学生总数的1/3。这样势必导致计算机学科专业毕业生的就业竞争将更加激烈。

第二，用人单位对毕业生选择余地增加，导致对毕业生的要求将越来越高。由于今后一段

时间内，由于中国经济发展的不平衡，中国计算机专业毕业生的就业仍将存在结构性的矛盾，最终导致计算机专业毕业生在职业选择时会出现“冷热”不均的现象。经济发达地区或工资待遇高的地区，仍将成为学生职业的首选，致使毕业 生的需求显得相对过剩。用人单位在选择毕业生时有充分的选择余地，致使用人单位对毕业生的要求会越来越高，不仅要求毕业生具有一定的专业素养和综合素质，而且还要具备一定的职业能力，包括核心技能、行业通用技能和职业专门技能。因此，提升计算机专业学生的综合素质、培养职业能力日显突出和必要。

第三，短期内社会需求仍然很大，计算机专业毕业生的就业市场前景广阔。从全球IT行业的发展看，经过几年的低迷发展，IT行业已经走出低谷、大有东山再起之势，IT行业在国民经济发展中日益显现出蓬勃生机。从中国情况看，从事计算机软件开发的人才远远低于发达国家。美国从事计算机软件开发的人才达到 180多万，印度达到90万，而中国从事计算机软件开发的人才不足40万。这就说明，中国计算机软件人才短缺，这将严重束缚中国IT行业的发展，特别是直接影响到中国经济的发展和社会的进步。与此同时，由于中国经济社会发展的不平衡，导致中国东部与西部之间，城乡之间出现很大的差距，特别是中国经济发展比 较落后的地区，急需计算机方面的专业人才。因此，随着中国经济的不断发展，社会在一定时间内对计算机专业人才的需求仍将很大。

那么计算机专业就业现状如何呢？

1)网络与信息安全方向宽口径专业，主干学科为信息安全和网络工程。学生毕业后可为政府、国防、军队、电信、电力、金融、铁路等部门的计算机网络系统和信息安全领域进行管理和服务的高级专业工程技术人才。并可继续攻读信息安全、通信、信息处理、计算机软件和其他相关学科的硕士学位。

2)网络工程方向就业前景良好，学生毕业后可以到国内外大型电信服务商、大型通信设备制造企业进行技术开发工作，也可以到其他企事业单位从事网络工程领域的设计、维护、教育培训等工作。

3)通信方向 学生毕业后可到信息产业、财政、金融、邮电、交通、国防、大专院校和科研机构从事通信技术和电子技术的科研、教学和工程技术工作。

4)软件工程方向 就业前景十分广阔，学生毕业后可以到国内外众多软件企业、国家机关以及各个大、中型企、事业单位的信息技术部门、教育部门等单位从事软件工程领域的技术开发、教学、科研及管理等工作。也可以继续攻读计算机科学与技术类专业研究生和软件工程硕士。

就目前情况来看，其发展趋势——截至2025年底，全国电子信息产品制造业平均就业人数 322．8万人，其中工人约占6 0%，工程技术人员和管理人员比例较低，远不能满足电子信息产业发展的需要。软件业人才供需矛盾尤为突出。2025年，全国软件产业从业人员59．2万人，其中软件研发人员为15．7万人，占26．52%。而当前电子信息产业发达国家技术人员的平均比例都在30%以上。中国电子信息产业技术人员总量稍显不足。人才需求分析：

1)软件人才看好 教育部门的统计资料和各地的人才招聘会都传出这样的信息计算机、微电子、通讯等电子信息专业人才需求巨大，毕业生供不应求。从总体上看，电子信息类毕业生的就业行情十分看好，10年内将持续走俏。网络人才逐渐吃香，其中最走俏的是下列3类人才：软件工程师、游戏设计师、网络安全师。

2)数控人才需求增加 蓝领层数控技术人才是指承担数控机床具体操作的技术工人，在企业数控技术岗位中占70．2%，是目前需求量最大的数控技术工人；而承担数控编程的工艺人员和数控机床维护、维修人员在企业数控技术岗位中占25%，其中数控编程技术工艺人员占12．6%，数控机床维护维修人员占12．4%，随着企业进口大量的设备，数控人才需求将明显增加。

3)电信业人才需求持续增长 电信企业对于通信技术人才的需求，尤其是对通信工程、计算机科学与技术、信息工程、电子信息工程等专业毕业生的需求持续增长。随着电信市场的竞争由国内竞争向国际竞争发展并日趋激烈，对人才层次的要求也不断升级，即由本科、专科生向硕士生和博士生发展。市场营销人才也是电信业的需求亮点。随着电信市场由过去的卖方市场转变为现在的买方市场，电信企业开始大举充实营销队伍，既懂技术又懂市场营销的人才将会十分抢手。

4)全国计算机应用专业人才的需求每年将增加100万人左右 按照人事部的有关统计，中国今后几年内急需人才主要有以下 8大类：以电子技术、生物工程、航天技术、海洋利用、新能源新材料为代表的高新技术人才；信息技术人才；机电一体化专业技术人才；农业科技人才；环境保护技术人才；生物工程研究与开发人才；国际贸易人才；律师人才。教育部、信息产业部、国防科工委、交通部、卫生部目前联合调查的专业领域人才需求状况表明，随着中国软件业规模不断扩大，软件人才结构性矛盾日益显得突出，人才结构呈两头小、中间大的橄榄型，不仅缺乏高层次的系统分析员、项目总设计师，也缺少大量从事基础性开发的人员。按照合理的人才结构比例进行测算，到2025年，中国需要软件高级人才6万人、中级人才28万人、初级人才46万人，再加上企业、社区、机关、学校等领域，初步测算，全国计算机应用专业人才的需求每年将增加100万人左右。

计算机科学与技术类专业毕业生的职业发展路线基本上有两条路线：

第一类路线，纯技术路线；信息产业是朝阳产业，对人才提出了更高的要求，因为这个行业的特点是技术更新快，这就要求从业人员不断补充新知识，同时对从业人员的学习能力的要求也非常高；

第二类路线，由技术转型为管理，这种转型尤为常见于计算机行业，比方说编写程序，是一项脑力劳动强度非常大的工作，随着年龄的增长，很多从事这个行业的专业人才往往会感到力不从心，因而由技术人才转型到管理类人才不失为一个很好的选择。现在的从业要求（即计算机科学与技术类专业大学生应该储备的知识）：

1)计算机软件主流开发技术、软件工程、软件项目过程管理等基本知识与技能，熟练掌

握先进的软件开发工具、环境和软件工程管理方法，培养学生系统的软件设计与项目

2)

3)

4)

5)实施能力，胜任软件开发、管理和维护等相关工作的专业性软件工程高级应用型人才。网络工程方向专业培养的人才具有扎实的网络：工程专业基础、较好的综合素质；能系统地掌握计算机网络和通信网终技术领域的基本理论、基本知识；能掌握各类网络系统的组网、规划、设计、评价的理论、方法与技术；获得计算机网络设计、开发及应用方面良好的工程实践训练，特别是获得大型网络工程开发的初步训练。软件产业作为信息产业的核心，是国民经济信息化的基础，它已经涉足工业、农业、商业、金融、科教卫生、国防和百姓生活等各个领域。本专业方向就是学习如何采用先进的工程化方法进行软件开发和软件生产。信息工程通信方向是一个以通信技术、电子技术和计算机技术为基础，以现代通信系统的基本理论和技术及信号与信息的获取、传输、存储、处理为学习和研究对象。要求学生系统的学习通信系统和信息科学的基本理论和基本知识。使学生受到严格的科学试验训练和科学研究初步训练，具有从事通信工程和电子工程的综合设计、开发、集成应用及维护等能力的高级应用型技术人才。主要的研究领域包括：现代通信系统与程控交换、计算机网络与移动通信、信号与信息处理新方法、数字图像处理及压缩技术、单片机原理及应用、DSP原理及应用和通信领域新技术新业务的研发等。信息工程网络与信息安全方向是以信息安全技术和网络技术为基础，以信息安全和网

络协议、网络产品的研究、开发、运行、管理和维护为学习和研究对象，掌握网络中实现信息安全的相关技术。要求学生系统的学习信息科学和通信系统的基本理论和基本知识，使学生受到严格的科学试验训练和科学研究初步训练，具有从事信息安全和网络工程综合设计、开发、维护及应用等基本能力的高级应用型技术人才。

**第四篇：计算机专业主要学什么**

计算机专业主要学什么

计算机专业毕业后大致的工作方向是软、硬、网、图 四大类

尤其以软件、网络为现今的首选

从岗位上分，又可以分为技术道路、营销道路两大方向

if 你选择作技术，then 从现在开始，牢记：

天道酬勤！！

if 你选择软件技术 then 每天都要用大量的时间学习高级语言，绝对不能仅限于学校的安排。优秀的程序员都是大学阶段就已经自学得非常深入了。

if you选择网络技术，那么你就多多从网上阅读有关资料

if you 选择营销类，那么，你只要将老师教授的学好就ok

但是，但是，一定要用大量的时间到计算机公司去兼职做营销，踏踏实实提高自己与客户接触能力。

1.首先请你热爱这个专业。只有这样，你才会从抽象的理论中找到实实在在的快乐。如果你不热爱她，或者只因为这是个热门专业，那么极力要求你放弃这个专业，因为计算机是一把双刃剑，学好了你会飞黄腾达，学不好你毕业后会极其痛苦，高不成低不就，没有发展潜力，如同学英语专业的人到了美国一样。

2.不要用功利眼光对待这个学科，这绝对不是点点鼠标就能挣钱的专业。不要去想做网站挣钱，不要想靠点击率增加广告，这个在4年前已经过时，如果你现在仍然这么想，千万别说出来，因为会觉得你很土。计算级专业的成就感总是伴随着身体上的痛苦而来，肩周炎，颈椎病，眼睛干涩，掉头发，腰椎间盘突出，关节炎，不夸张，这么帅的我工作了两个月以后发现开始掉头发了。

3.搞明白计算机“科学”与“技术”的含义。做网页，做图片，做flash，玩游戏，上网，听歌，录mp3,搞电影字幕，装windows,改注册表，为软件皮肤…

…这通通不叫计算机科学与技术，如果你是计算机的学生，会做以上事情，那是你应该的，不会做，也没什么丢人的，我们需要的不是让别人称作“高手”。

4.明确你最终的专业方向是软件还是硬件。方向是网络？网络不是专业方向。网络是最优秀的软件工程师、最优秀的硬件工程师与最优秀的通信工程师的智慧结晶。如果你是软件方向，请你在学精一系列数学、数据结构、算法设计、数值分析、汇编语言、操作系统、编译原理、数据库原理、软件工程之类课程后，仔细的听一听硬件课程，它对你有用。软件工程绝对不是背背就能过的课，计算机理论可能是一个人就能研究出来，软件工程是成千万网软件工程师几十年来失败的教训凝结成的结晶，请认真听课。不要问应该学什么语言，计算级专业的人必须具备任何语言1小时上手的能力，最起码要在10分钟能把“hello world”做出来。如果说有必须学的两种语言，那他们是c++与java,学他们不是在学语言，而是在学thinking in c++,thinging in java，一个是软件的基础理论，一个是面向对象的基础理论，从来没有人听说过“thinking in basic”。如果你说c++过时了，那么千万别告诉别人你的名字，因为很丢人。学硬件的同学在认真听听以上课程后，学精除了政治以外的其他课程。

5.即使你学好了以上课程，我们仍然差得很远，我们只弄清学什么了，但是还不知道做什么。我们的课程设计太小儿科了，别对你在国外的同学说，否则会被笑话，所以我们要尽可能的多做设计，别一个人们闷着头做，两三个人合作一个项目，不会交流的计算机人员30岁以后肯定会下岗。题目呢，尽量是一些简单的底层开发，可以去国外大学网站上搜一搜，要自信你一定能做出来，毕竟不是什么难题，而是我们应当具备的素质。

6.如果你对网络有意，在具备了一定动手能力后从协议或者底层硬件的角度去学习它。否则你是自甘从一名高贵的计算机专业人员堕落为做着沉重机械体力劳动的民工。对网络安全

感兴趣，那么你就在学会使用各种工具的一个月后从编程的角度深入学习网络协议和操作系统吧！只会用工具攻击无知人员的漏洞是一种幼稚的行为，如果乐此不疲，并到处叫嚷“黑客”。网上呼吁中美、中日黑客战时，希望你安心学习课程，或者睡觉休息，或者去运动娱乐，不要给祖国抹黑。

7.正确对待认证。绝大部分认证不是高薪的敲门砖，而是你上岗前的智商水平测试。如果你考过了认证，别对别人说这个认证是垃圾，请告诉别人你在学习中懂得了那些知识，如果你没有懂得知识，那么你是个paper，认证不是垃圾，你是垃圾。如果你连认证都没考就到处喊它垃圾，那么你就亲自考考试试，考过了，懂了，那么你随便；如果过了但是不懂，认证不是垃圾你是垃圾，如果没考过，那么看这个贴子的所有人都知道你是什么了。MCSE、CCNA、CIW等等都有它存在的意义，只要你有钱都值得一学，他们是最正规的知识来源，是经过理论、实践、时间与市场考验的产品。

二.给非计算级专业的同学的一点建议

1.热爱你的原专业,尤其是自然学课和基础学科，为了计算机放弃他们就如同为了10张一元钱扔掉了一张100元一样。

2.计算机是具有学术性和工具性的双重属性学课。架设一座计算级专业与你本专业的桥梁，那对两个专业都是做出了贡献，如果你真的很牛，把计算机学的很深很好，那么你真的值得尊敬。

3.再次记住做网页，做图片，做flash，玩游戏，上网，听歌，录mp3,搞电影字幕，装windows,改注册表，为软件皮肤……这些不是计算机专业，也挣不到钱。不要让浮躁余功利蒙蔽你的双眼，毁掉你光明的前程。

当然，计算机语言很多种，每种都有他的特点，各种之间的编程思想又是融会贯通的。只要你学精一门就不愁找不到工作的。加油！间到计算机公司去兼职做营销，踏踏实实提高自己与客户接触能力。

计算机科学与技术是学什么的？

流行的计算机语言如C、JAVA、VB、C#、VC++、汇编等等

微机原理

计算机基础

计算机网络基础

数据结构

高等数学

大学英语

大学物理

多媒体相关的课程：如网页制作、IT实用技术等

网站建设相关的课程:如PHP,JSP,ASP.NET

喜欢计算机、热爱计算机专业是不会觉得计算机专业无聊的。

根本没有无聊的专业，只有自己热爱的专业，你认为自己的专业无聊，是因为你没有全身心的投入这个专业并不热爱这个专业，真正爱计算机的人，上计算机的专业课是一种享受。每个学校计算机科学与技术的课程都有所不同！但大体相同！在大一大二学习一些基础课程！例如高等数学，英语，C语言，计算机导论，英语，离散数学，概率论，数值分析（计算方法），C＋＋和一些人文课程；有些学校不学的有大学物理，电路，数字电路设计，信号与系统等．高等数学要好好学！学起来会很无聊，要有心理准备！

到大三会分方向：软件，网络，多媒体．可以按照自己的兴趣选择． [B][B]

计算机专业适合什么样的工作？

写给计算机专业的大学生！

首先说一说进入计算机专业的目的，我个人是因为十分喜欢IT业，很喜欢折腾电脑，所以在填报志愿是毫不犹豫的在报了的所有的学校都填写的计算机专业，梦想着进入计算机专业后能遇见很多高手，能交到几个知己，谁知进来后却大失所望。计算机专业的学生有很多以前对计算机不怎么了解，而且还有部分人进大学前连计算机摸都没摸过，对计算机很熟悉的很少，高手更是凤毛麟角，大多数人是服从了父母之命，显而易见，目前社会最热的行业是IT业，工资最高的也是IT业，抱着这个因素，大多数考生的父母都让自己的孩子进入了计算机专业，而大多数学生也天真的认为从计算机专业毕业后就能够像电视里演的大多数白领一样每天只用坐在办公室里和同事们聊聊天，和老板吃吃饭，每天签几个字然后就有高工资等着你去拿。

进校后他们发现其实他们在专业课方面什么都听不懂，自己也一点兴趣都没有，没有兴趣那就没有学习的动力，而且这个专业是要靠悟性的，而兴趣是培养悟性的第一步，然后他们会发现越往后学专业课越难，也越听不懂，好一点的就会狠下心来，硬着头皮苦学一通，有可能也就能走出一片路来，而不好的就会就此放弃，只需要混着考试通过，混毕业，找个单位安心上班。有些人上了几年学连自己上哪些课都不知道；拿个程序他分不清是用C语言写的还是用VB写的；不小心进了DOS不知道怎么再回到WINDOWS。但说起游戏来头头是道，好像每个都是职业玩家一样，有的每天只知道泡在网吧。这就是中国计算机人才的悲哀！

再说现在计算机专业大学生的学习和生活。大多数计算机专业的学生对本专业的发展及前景一无所知，每天都是看小说、玩游戏、看电影、打牌、喝酒、睡觉等等很有“前途”的事情。偶尔看见一两个同学看看与计算机专业有关的书，跑去拿来一看，全是什么“游戏攻略”、“黑客秘技”等此类书籍。还有的人连C语言和C++谁是谁都还没搞清楚，就拿本VC的书“刻苦钻研”，真不知他们看懂了没有。好多学生都买了电脑，但用处都是游戏机＋碟机＋音响，每天都在用电脑玩着各种流行的游戏、看着最新的大片、听着时尚的音乐，就是不用电脑学习。有的学生甚至问我电脑除了玩游戏还能干什么，我问他你为什么这么问，他告诉我他觉得电脑只能用来玩游戏，不知道还能不能干干别的什么。近几年在国内好几所高校的计算机专业的毕业生的毕业设计竟然是做网页，在大学几年，学完了《数据结构》、《软件工程》、《C语言》等专业课后，竟然交了一个没有学过计算机的人自学一两天就能做好的东西！

这就是大多数计算机专业的学生，在我在大学玩了两年之后，我突然明白该为自己的未来打算打算了，但还有许多人仍然还什么都不明白，所以就有了这篇文章。

如果你是以上我说的那种受父母之命来学计算机的学生，如果你看了《计算机应用文摘》第15期的《写给想当程序员的朋友》一文后，发现自己没有当程序员的欲望，那么我这里有几条路给你选择：

1、网页制作，将来去网站工作！

2、学习3D MAX等软件，去作动画！

3、学习美术设计！

4、网络，将来考个CCNA，去专业组网！

5、在保证能顺利毕业的前提下，去疯狂玩游戏，做个职业玩家或做一个或几个网络游戏的GM。（我身边就有这样的人）

6、以上五条都与计算机有关，要有一定的专业知识，但比起你的专业课简单多了。如果你看到这里还不觉得有适合你干的，那这条最适合你：在你们学校去修双学位，修一个自己感兴趣的专业，计算机真的不适合你！

如果以上几条有适合你的，那么你就努力去做适合你的那一片天地，去看杂志的下一篇文章，下面的文字你看了只会浪费你的时间。[B][B]

如果你是计算机专业的在校大学生，而且想当程序员，那么请往下看：

1、大学生活丰富多彩，会令你一生都难忘，但难忘有很多种，你可以学了很多东西而难忘，也会因为什么都没学到而难忘！

2、计算机专业是一个很枯燥的专业，但即来之、则安之，只要你努力学，也会发现其中的乐趣的。

3、记住：万丈高楼平地起！基础很重要，尤其是专业基础课，只有打好基础才能学得更深。

4、C语言是基础，很重要，如果你不学好C语言，那么什么高级语言你都学不好。

5、C语言与C++语言是两回事。就象小熊猫和大熊猫一样，只是名字很像！

6、请先学习专业课《数据结构》、《计算机组成原理》，不要刚开始就拿着一本VC在看，你连面向对象都搞不清楚，看VC没有任何用处。

7、对编程有一定的认识后，就可以学习C++了。（是C++而不是VC,这两个也是两码事!C++是一门语言，而VC教程则是讲解如何使用MFC类库，学习VC应建立在充分了解C++的基础之上。看VC的书，是学不了C++语言的。）

8、学习编程的秘诀是：编程，编程，再编程；

9、认真学习每一门专业课,那是你的吃饭碗。

10、在学校的实验室就算你做错一万次程序都不会有人骂你，如果你在公司你试试看！所以多去实验室上机，现在错的多了，毕业后就错的少了。

11、从现在开始，在写程序时就要养成良好的习惯。

12、不要漏掉任何一个上机练习题--请全部做完并记录下解题思路。

13、你会买好多参考书，那么请把书上的程序例子亲手输入到电脑上实践，即使配套光盘中有源代码。

14、VC、C#、.NET这些东西都会过时，不会过时的是数据结构和优秀的算法！

15、记住：书到用时方恨少。不要让这种事发生在你身上，在学校你有充足的时间和条件读书，多读书，如果有条件多读原版书，你要知道，当一个翻译者翻译一本书时，他会不知不觉把他的理念写进书中，那本书就会变得像鸡肋！

16、还是强调认真听专业课，因为有些课像《数据结构》、《数据库系统原理》、《操作系统》等等，这种课老师讲一分钟能让你明白的内容，你自己看要看好几个月，有的甚至看了好几年都看不明白。

17、抓住在学校里的各种实践的机会，要为自己积累经验，就业时经验比什么都有用。

18、多去图书馆，每个学校的图书馆都有很多好书等你去看！

19、编程不是技术活，而是体力活。

20、如果你决定了要当一个好的程序员，那么请你放弃游戏，除非你是那种每天只要玩游戏就能写出好程序的天才！

21、你要有足够的韧性和毅力！有个高手出了一道题测试你的韧性和毅力：找个10000以内的素数表，把它们全都抄下来，然后再检查三遍，如果能够不间断地完成这一工作，你就可以满足这一条。

22、找到只属于你自己的学习方法！不要盲目的追随别人的方法，适合自己的才是最好的！

23、请热爱程序员这项工作！

以上的话有些是笔者的经验，有些是从高手那里直接COPY来的，但他们都很有用，记住他们，并遵守他们，那你们一定会成功！

对于大多数初学者来说，好多人有这种问题存在：我到底先学什么？学C/C++？还是学VC？还是学Borland C++ Builder呢？还是Delphi？哪一个更好呢？学习程序设计和学习程序设计语言究竟是怎么一个关系？初学者究竟应该如何取舍呢？就这些问题，从一个高手那里看了一下的这段话，可以帮助在这方面有问题的人：学习程序设计就好比学习射击，而程序设计语言就对应射击中的气枪、手枪、步枪等各种枪械。学习射击必须要选择一种枪械，不可能没有枪还能学好射击的，也不可能同时学会使用所有的枪械。但是，如果掌握一种枪械的射击，再学别的也就触类旁通了。因为在熟悉一种枪械的同时，也学习了射击技术本身。再学其他的，自然事半功倍。学习程序设计也是一样，必然要从学习一门程序设计语言开始入手。在学会系统的编程理念之后，用什么工具都一样！

之所以写这篇文章呢是因为自己眼看身边那么多的同学一个个都“不务正业”，荒废了学业，心急如焚，自己也荒废了好几年，眼看微软的Windows从3.X到现在的Win 7，而中国的软件业还是在原地踏步，难道我们真要每年等微软给他的操作系统换一次名字，我们给他交一次钱吗？这么大的利润为什么不留给我们自己，为什么不让别的国家给我们交钱呢？这是广大中国程序员的一个共同的梦，要实现这个梦的人是现在还在大学里的“准程序员”们，他们是中国软件明天的希望！希望广大计算机业的大学生看到这篇文章后，睡觉的能醒来，玩游戏的能停下来，在网吧的能出来，一起拿起课本，坐在电脑前，用程序写出中国软件业明天的辉煌。

参考资料：来自：计算机专业学的是什么?

**第五篇：计算机专业**

大学四年中，我吸取了丰富的专业知识并锻炼了自己的能力。通过四年的苦读，我掌握了C语言、汇编语言、编译原理、powerbuilder，数据库原理，并对面向对象的C++和VC++ 等Windows编程有一定了解。课外我还自学了Delphi编程，ASp动态网页及网络数据库。学好计算机必须有过硬的外语水平，我以较好的成绩连续性通过了国家英语四,六级考试，现已能阅读并翻译计算机资料。另外值得一提的是我利用业余时间考取了Microsoft 公司的MCSE(Microsoft Certified System Engineer)、MCp+I（Microsoft Certified professional+Internet)，以及Cisco公司的CCNA2.0(Cisco Certified Network Association)。集两大IT业界认证于一身使我具备了丰富的专业知识。

自入校以来，我充分利用业余时间广泛的参加社会实践活动。曾先后在两家网络公司做过网管和技术员等兼职工作。积累了丰富的实践经验，尤其是在网络管理及维护方面。

若有幸加盟，我可以致力于贵公司的局域网的设计实现以及维护，或局域网广域网的交换与路由设计实现和维护等工作。

最后再次感谢您耐心的阅读了我的求职信。

自荐人：

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！