# 计算机组装大赛策划书

来源：网络 作者：水墨画意 更新时间：2025-06-26

*第一篇：计算机组装大赛策划书一、活动名称：网络协会计算机组装大赛二、活动主题：学习创新三、活动时间：xx.12.1四、活动地点：升旗广场五、参赛对象：平职学院全体学生主办单位：软件学院策划承办：:院网络协会六、活动目的、活动意义：为了提高...*

**第一篇：计算机组装大赛策划书**

一、活动名称：网络协会计算机组装大赛

二、活动主题：学习创新

三、活动时间：xx.12.1

四、活动地点：升旗广场

五、参赛对象：平职学院全体学生

主办单位：软件学院

策划承办：:院网络协会

六、活动目的、活动意义：

为了提高大学生的计算机水平，丰富大学生的业余生活，提高他们的动手能力，让他们掌握基本的电脑软硬件知识，也为了创建一流院风，学风，丰富学生的校园生活，发挥当代大学生的创造力，培养创新能力，提高广大同学的电脑技术水平，从而推动信息技术的应用，创造信息建设氛围

为了加强同学之间的交流，提高学生的动手能力，展现平职学院的学生素质，促进网络协会会员之间的交流与合作，使当代大学生对电脑硬件知识有更多的了解，帮助他们揭开电脑主机的神秘面纱，并激发当代大学生对科学知识的求知欲，并在此活动中践行科学发展观，为构建和谐校园环境尽一份绵薄之力。

七、参赛方式：

有意参加本次比赛的同学可以直接通过电话方式报名参加

八、比赛规则：

1、比赛时间为40分钟，凡装机超过40分钟的小组将被视为未完成任务；（未完成任务的小组，成绩一律计为40分钟，且由指导老师进行讲解后，继续完成未完成之任务）

2、各小组以裁判员号令为装机开始，计时员开始计时；

3、比赛流程为先装机后拆机，要求将主板、cpu、内存、硬盘、电源、光驱、显卡、网卡、各种数据线等部件悉数组装后再拆机；

4、各参赛组在完成后应举手示意，计时员以举手示意为停时标准，裁判员将对完成任务的小组进行审核其成绩的有效性；

5、各参赛小组的成绩经过裁判员确定后，小组组长、裁判员、计时员将在成绩表上签字确认；

6、在装机之前，裁判员老师应对每台参赛机器做检查，保证参赛机器能正常工作；

7、参赛成员应爱惜机器，装机动作不能粗鲁，严禁有恶意损坏机器的行为；

8、凡一根线路不按规格布置，在已完成时间基础上加1分钟，以此类推；凡线路连接错误、硬件装错等情况，在已完成时间基础上加3分钟，以此类推。

九、比赛说明：

活动当天，10张桌子依次摆放，4台主机，按规定间距放置在桌子上面，参赛选手按随机顺序进行排列，由裁判发出开始命令后开始进行拆机到装机的一系列操作比赛过程中，计时人员将对比赛进行计时，时间到达后，选手立即停止操作，并由裁判记录时间（精确到秒）。当每位参赛选手完成后，选手立即离开操作台并不能再触及机器。

十、活动流程：

1> 支持人开场白

2> 由副会长潘翠芳宣读比赛规则及比赛说明

3> 由裁判发出指令，比赛开始

4> 由计时人员进行现场计时，比赛进入状态

5> 由裁判人员宣布时间到达，并发出停止指令

6> 由裁判人员对参赛选手的机器一一检测，并评出分数

7> 由主持人公布获奖名单，并由网络协会会长颁发奖品

8> 主持人宣布活动结束

十一、活动宣传：

1> 由宣传部设计并制作展板和海报进行宣传

2> 通过悬挂条幅

十二、人员安排：

1> 展板，海报制作人员：张新伟，黄玉娇等宣传部人员

2> 桌椅，电源线，音响，话筒申请人员：周文浩等外联部人员

3> 电源线，音响，话筒调试人员：张文艺

4> 现场秩序管理：秦洋洋等管理部人员

5> 现场布置人员：张琪等技术部人员

6> 裁判：机房管理员

7> 活动策划书及相关材料编辑人员：袁倩倩等秘书部人员

8> 现场清理人员：网络协会在场所有人员

9> 计时人员：若干名

10> 主持人：待定

十三、活动分工：

系部及社联提供比赛所需一切电脑设备和所需物品。网络协会负责活动宣传，现场布置，现场清理及活动相关人员的邀请。

十四：所需物品

桌子，椅子若干张，电源线一个，音响一个，话筒一个，条幅一个，展板一个

**第二篇：计算机组装大赛策划书**

“第二届万州区高校计算机组装大赛”

重庆三峡学院大学生就业协会

电脑科协

二00九年五月十三日

重庆三峡学院

“第二届万州区高校计算机组装大赛”

一、活动指导思想

1、目的：

为了提高大学生的计算机水平，丰富大学生的课余生活,提高他们的动手能力,让他们掌握基本的电脑软硬件知识；也为了创建一流院风、学风，丰富学生的校园生活，发挥当代大学生的创造力，培养创新能力，提高广大同学的电脑技术水平，从而推动信息技术的应用，创造信息建设氛围。我们电脑科技协会特组织了此次计算机组装大赛。

2、宗旨：

发展和丰富同学们课余文化生活，全面发展和展示自己的才能，展示信息时代院校的风采，让更多人了解和关注计算机,正确的使用计算机,增强学生的科技创新意识和动手能力，营造良好的校园科技文化氛围，培养全面发展的高素质创新人才。

3、坚持大赛的公正、公平、公开的原则。

4、活动意义：

为了加强校际间的交流，提高学生的动手能力，展现三峡库区高校的学生素质，促进万州区各高校以及学生团体之间的交流与合作，丰富当代大学生的校园生活，使当代大学生对电脑硬件知识有更多的了解，帮助他们揭开电脑主机的神秘面纱，并激发当代大学生对科学知识的求知欲，并在此次活动中践行科学发展观，为构建和谐的校园环境，尽一份绵薄之力。

二、参赛对象

重庆三峡学院、重庆三峡职业学院、重庆三峡医药高等专科学校、重庆信息职业技术学院

三、参赛方式

1、本次大赛采取以小组参赛的方式，每个参赛学校一个代表队，每个代表队6名参赛队员。

2、各学校务必在报名时提供选手详细资料（姓名、年级、班级、身份证号码、联系电话等）和各学校负责人联系方式。

四、大赛日程安排

报名时间：

初赛时间：各学校自行安排

初赛地点：各学校自行安排

决赛时间：待定

决赛地点：重庆三峡学院一教广场

五、奖项安排

本次比赛经初评，终评，由大赛组委会最后公布，评选出：

1、团体奖

一等奖：一名奖金待定

二等奖：一名奖金待定

三等奖：一名奖金待定

优秀奖：三名奖金待定

2、个人奖

一等奖：一名奖品待定+荣誉证书

二等奖：两名奖品待定+荣誉证书

三等奖：三名奖品待定+荣誉证书

鼓励奖：十四名荣誉证书

六、活动宣传

1、请外联部用各种媒体宣传，包括校广播站、系网站、海报等途径。

2、向全院各个班发送通知。

3、协会派代表向参与院校发送邀请函、活动策划书、比赛评分规则。

七、主办单位：重庆三峡学院校团委承办单位：重庆三峡学院电脑科技协会、大学生就业协会。

八、比赛流程

1、承办单位组织人员维护现场秩序，做好所有准备工作。

2、选手入场，所有选手必须在会场引导员的引导下提前20分钟入场，并在指定地点入座。

3、观众入场，所有观众必须在引导员的组织下提前5分钟入场，各学校可自行组织观众队伍（请提前通知我们观众人数，便于安排座位，谢谢合作）。

4、由主持人宣布比赛开始。

5、比赛结束后，各组由指定计时员计时并由现场评委为各个代表队评分，评出各等奖项。

6、由嘉宾为获奖代表队颁奖。

7、各学校主要领导讲话评价我们举办的活动。

8、赞助商讲话。

9、主办单位宣布比赛正式结束。

备注：详细流程另行通知

九、经费预算

前期宣传、奖金、活动过程中的所有开支等约2500元

十、活动效果

通过第二届万州区高校计算机组装大赛的成功举行，加强

万州区各高校之间的交流，提高同学们的动手能力，激发其对电脑科技知识的求知欲，使本协会同时提高重庆三峡学院电脑科技协会的知名度并使本协会全体干部干事的综合能力得到锻炼！

重庆三峡学院大学生就业协会

时间：待定

**第三篇：第八届计算机组装大赛策划书**

第八届

计算机组装大赛

主办：重庆青年职业技术学院信息工程系物联网教研室

时间：2025.11.03

一、竞赛目的

为提高学生实践动手能力，让学生把平时所学知识应用到实际操作当中，同时在实际操作中让理论知识得以巩固，科学地丰富学生获取知识的途径，现特地举办重庆青年职业技术学院第八届计算机组装大赛。

二、参赛资格

全院学生。

三、竞赛方式与内容

1.参赛方式

（1）本次大赛采取以单人报名参赛的方式，一人为一个参赛单位。（2）本次大赛采用自由报名和推荐方式，计划参赛20人，我系参赛选手14人，暂定由班级辅导员推荐10人，自由报名4人；其他系参赛选手自由报名，如报名人数不足6人，则由系部推荐补充至6人。2.比赛内容

比赛工作台摆放计算机硬件，参赛选手利用硬件组装成为一台完整计算机。必须把所摆放的计算机硬件全部组装在一起，包括主办方提供的所有螺丝等小零件。在计算机整机组装完成之后，使用主办方的优盘进入winpe系统桌面为最终目标。

3.比赛方式及规则

参赛选手5人为一轮次，依次比赛分别计时。所有参赛选手当中，完成任务目标时间最短者为排名靠前者。最终排名按所有选手完成最终目标的时间长短进行排序，耗时最少者为第一名，以此类推。

四、大赛日程安排：

2025年11月03日—2025年11月21日：大赛宣传 2025年11月22日：比赛日

五、奖励：

一等奖（1名）:奖金600元 二等奖（2名）：奖金400元 三等奖（3名）：奖金200元

六、评分标准：

**第四篇：信息科学技术学院计算机组装大赛策划书**

信息科学技术学院计算机组装大赛策划书

一、大赛目的为了增强低年级同学对计算机的学习与认识，提高其动手能力，促进同学们的学习与交流，发扬学生的团队精神、增强创新意识，特举办此次“计算机装机大赛”，为同学们提供一个提高自身才能的平台，丰富同学们的课余生活，为构建美好和谐校园做好铺垫。现将有关事项通知如下：

二、大赛主题

组装完美计算机，展现自我技能

三、大赛组织机构

主办方：信息科学技术学院团总支、学生会

承办方：信息科学技术学院计算机创新社

四、参赛对象

信息科学技术学院07、08级学生

五、比赛安排

1、比赛方式：现场进行计算机主机组装

2、比赛地点：

初赛：信息科学技术学院计算机组装实验室

决赛：信息科学技术学院计算机组装实验室

若要进行赛前练习的同学可在周一至周五的晚上7:00-10:00到信息科学技术学院计算机组装实验室进行练习。

3、比赛时间：

预赛：2025年4月18日上午8：30--12：00

决赛：2025年4月19日下午8：30--12：00

六、考核内容：

1.计算机硬件组装（80%）：整机组装，决赛要求能够点亮，并正常启动。

2.硬件驱动程序安装（20%）：要求正确安装硬件驱动。

七、比赛内容：

第一阶段： 初赛

地点：信息科学技术学院计算机组装实验室

时间：2025年4月18日

机器台数：10－15台（仅主机，无显示器）

现场准备：10台桌子并排放置，10台主机按规定间距放置在桌子上，每台主机的主要大部件都事先拆卸好并放置在桌子上，每组参赛队配一名裁判，现场工作人员若干。到达现场的选手先进行签到，签到的顺序作为预赛的顺序。

初赛方式：比赛现场提供10台机器，即同时10组进行比赛（20人），限时六分钟进行快速装机操作。比赛过程中，裁判将对比赛进行计时，限时到达后，选手立即停止操作，并由裁判记录时间（精确到秒）。当每组比赛完成后，选手即离开操作台并不能再触及机器。每台参加比赛的主机由裁判整理恢复机器为比赛初始状态，准备进行下一组的比赛。

附：维护现场的人员必须避免同学间的拥挤，比赛选手和观看者之间应

有一定距离；初赛因时间限制，只进行硬件的大体组装，不进行通电启动；初赛完成后，随后将公布出进行决赛的选手名单（学院宣传栏张贴通知），进入决赛的暂定为20组，即40人。

第二阶段：决赛

地点：信息科学技术学院计算机组装实验室

时间：2025年4月19日 机器台数：20台

现场准备：以比赛的要求摆放好每台主机和显示器，每台机器保持完好状态。每组选手先进行签到登记，每组选手所操作的机器由每组选手先进行检测，确定机器是完整和正常的之后方可进行比赛。决赛方式：

1.硬件拆卸（30%）：按比赛要求把机器各部件拆下，比赛过程中裁判进行计时。参赛组按照要求拆卸完所有部件后即向裁判示意，此时裁判停止计时并对机器进行检查，若符合要求，则对所用时间进行记录，以作为评比参考。

此环节评比标准：主要以拆卸完成所用时间为主，并参考选手拆卸完后器件所摆放是否整齐，综合进行打分，分值以成绩记录单上所列项进行打分。2.硬件组装（50%）：每组选手将上一环节所拆卸下的机器各部件，重新进行组装。比赛过程中裁判进行计时，各组组装完成后即向裁判示意，裁判此时停止计时并对机器进行检查。若裁判检查硬件组装正确则进行通电测试，机器能正常点亮即完成此环节，裁判对完成者所用时间进行记录以作为最后评比参考。

此环节评比标准：主要以组装完成时间为主，并参考机器内部电源线和数据线的安放是否合理，综合进行打分，分值以成绩记录单上所列项进行打分。

3.软件安装（20%）：此环节主要进行硬件驱动程序的安装，比赛开始后进行计时，由每组选手自行驱动程序的安装，安装完成后即向裁判示意，裁判此时停止计时并对机器进行检查，确定驱动程序安装正确后即完成此环节，并记录此环节所用时间。

此环节评比标准：主要参考软件安装所用时间和正确性，综合进行打分，分值以成绩记录单上所列项进行打分。

附：具体有关事宜和变动以当时通知为主。

八、比赛规则

1.此次大赛由信息科学技术学院团总支组织成立大赛组委会；

2．本次大赛按二人一队为组队方式接受报名，比赛方式为现场进行计算机主机组装；

3.比赛时各队需在规定时间内正确的完成大赛所要求的各比赛项目； 4．各队依照赛前组委会所排定的顺序进行比赛；

5．各队参赛队员需携带学生证，并在本队赛前向裁判出示；

6．若参赛队伍较多，则将所有参赛队伍分为若干组进行小组赛，取每组前若干名进入决赛；若参赛队伍较少，则所有参赛队分为一组进行预赛；

7．在裁判宣布“就位后”各队选手开始就位准备，但不能开始比赛；当裁判宣布“开始比赛”后，各队才能开始比赛；当裁判宣布“时间到”后，未完成比赛项目的队伍应立即停止组装。在比赛中若违反上述规则者视其情况予以警告

或取消比赛资格的处罚。

8．比赛期间各队需服从裁判的判罚，若确有疑问的可向在场的裁判或老师反映，严禁以其它方式影响、扰乱赛场秩序；

9．除比赛队伍外其余参赛队伍应在大赛指定区域等待，保持安静，避免给正在进行比赛的各队造成影响；

10．各队选手在规定时间内，按比赛项目要求进行，每队的比赛时间超过规定时间或未完成计算机主机组装的队伍被直接淘汰；

11．决赛中，虽在规定时间内完成计算机硬件组装，但主机不能正常启动的队伍被直接淘汰；

12．初赛中，评委对在规定时间内正确完成计算机主机组装的队伍按照其完成组装所用时间的多少进行排序（按其组装时间由少到多排列），并根据参赛队伍的数量取前若干队队进入决赛；

13．进入决赛的队伍将统一进行比赛，组委会按照各队决赛的成绩最终确定各队的比赛名次；

14．本次大赛的所有参与人员将按照相关规定予以德育分加分；

15．本次大赛的最终解释权归信息科学技术学院计算机创新社所有。

九、大赛奖项设置

一等奖：1队二等奖：3队三等奖：5队

优胜奖：进入前二十名但未获等级奖的队伍（5队）

奖品：决赛中进入前二十名的队伍都将获得相应奖品及荣誉证书。

十、大赛赛前准备

1．做好赛前的宣传和发动工作，使更多的同学参与到培养实践动手能力的活动中来，保证比赛的广泛参与性；

2．比赛前组委会应对裁判组进行专业培训；

3．比赛前一天裁判组应检查参赛计算机是否能正常工作，计算机所有部件是否齐全与正常；

4．比赛前各裁判间应做好判罚尺度的协调工作，保证比赛公正、顺利的进行。

十一、比赛报名方式：

报名地点：

由各班班长统计本班报名学生，最后送信息科学技术学院团总支学生会办公室。

信息科学技术学院 计算机创新社 二ＯＯ九年三月二十日

附件1：

信息科学技术学院计算机组装大赛报名表

注：

1、每队为二人。

2、每队确定队长一名，表中第一人为队长，队长负责联系本队队员按时参赛。

**第五篇：硬件组装大赛策划书**

计 算 机 系 学习部

关于硬件组装大赛计划

1.活动目的新的学期，让我们总结过去所学到的东西，的确收获了不小，通过学习计算机应用基础和计算机导论使同学们对计算机有了个初步的了解，为了将所学的理论知识与实际联系起来，让同学们认识计算机内部硬件构造，了解计算机的基本组成元件，学习一些基本的硬件与软件维护技巧，特此举办“硬件组装大赛”，丰富同学们的课余生活。

2.活动方式

①初期进行一些简单的计算机硬件知识培训，为少部分同学们提供计算机，教他们如何组装计算机，并学习相关的维护知识，讲述如何安装操作系统及一些基本的软件。

②开展硬件组装表演，组织前期培训的同学在户外进行计算机组装演示，让全系的学生了解到计算机的内部构造及如何组装与维护。对有兴趣的同学可现场参与组装，由本系专业人员进行指导。

③开展硬件组装大赛，准备相应数量的计算机，以大一新生为主参加比赛，对于优胜者予以适当奖励。

④散发计算机硬件基本知识传单和当今主流硬件的资料，让同学们了解目前计算机行业的前沿信息，方便同学们将来为自己选购计算机。

3.活动内容

①初期计算机硬件知识培训：以学习部全部干事为主，各班挑选5名同学进行培训，一他们为中心向全班进行宣传。具体讲授如何组装计算机，认识各个硬件，安装时候应注意的问题，由学习部干事进行指导。并现场安装系统及相关的应用软件，让同学们体验“电子城”装机全过程。

②硬件组装表演：组织前期培训的同学在户外进行计算机组装演示，将计算机分解放在桌子上供同学们参观，并由他们做具体的讲解，讲述各个部件的作用以及工作方式。

③硬件组装大赛：主要以大一新生为主，以个人名义参加，对优胜者给与奖励，组织优秀的班可以给与班级奖励。

④散发计算机硬件基本知识传单和当今主流硬件的资料：从网上搜集目前最新的资料汇编成宣传册，衡量各个硬件的指标及目前主流的配置的参数如何识别，以宿舍为单位分发。

4.组织人员

以计算机科学系学生分会学习部为主负责技术问题，劳动部体育部干事负责现场组织及维护纪律。

5.最终目的让大一新生了解到计算机的内部构造，让他们对计算机有个更清楚的了解，同时激发同学们学习计算机的兴趣，对于表现出色的吸收进兴趣小组。

培训时间、培训地点、活动时间、活动地点、宣传等其它问题待定。

计算机科学系学习部

2025年12月9日

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！