# 软件专业实习总结三篇

来源：网络 作者：空谷幽兰 更新时间：2024-01-07

*总结是单位或个人对过去某一阶段的工作、学习、生活、思想等进行回顾与思考，分析经验教训，引出规律性的认识，以指导今后的工作和学习的应用文体。以下是小编整理的软件专业实习总结三篇，仅供参考，大家一起来看看吧。软件专业实习总结篇1　　时间过的真快...*

总结是单位或个人对过去某一阶段的工作、学习、生活、思想等进行回顾与思考，分析经验教训，引出规律性的认识，以指导今后的工作和学习的应用文体。以下是小编整理的软件专业实习总结三篇，仅供参考，大家一起来看看吧。[\_TAG\_h2]软件专业实习总结篇1

　　时间过的真快，一眨眼时间我在xxxx科技实习三个多月了。

　　回顾这三个多月在公司的工作生活，我感到很庆幸和满意。庆幸的是我比其它一部分同学多了三个月在软件公司工作的经历，这使我毕业后能够更好更快地适应软件公司的工作生活和节奏。满意的是公司为我提供了良好的工作学习环境，我刚到公司不久公司就为我提供了电脑和相应的座位，当我在学习C＃过程中遇到不懂问题的时候，同事都会毫不吝啬的为我讲解，让我感受到公司团结向上的氛围，软件公司最重要的也就是这种团队合作的精神。

　　在这三个多月的时间中，我进一步学习了编程语言C＃，面向对象编程以前在学校的学习没有真正自己实践，是在老师带领下完成的项目。现在我对C＃有了基本的认识，实习也具备了用C＃开发Windows应用程序和Web应用程序的能力。现在我再去理解.NET,C#,我发现它们真的是很强大，它的强大也体现在方便的集成开发环境。NET是个强大的新平台，而C＃则是该平台下最佳的开发语言。在思想认知上面也得到了很大提高，上班了，不能像在学校那样随心所欲，天大的事有父母顶着，自己不用操心。

　　现在走上社会，就是大人了，应该有责任心，对自己的言行负责。工作中，我也严格要求自己，每天早早到公司，为同事开机，打扫卫生。和同事和睦相处，不迟到，不早退。对自己编码能力还不是太满意，有待进一步提高。

　　现在通过学习，总觉得自己学得不够好，要用到的知识时感觉头脑一片空白，很后悔当初在学校为什么不多学一点，多练一点。实习后悔也没用，只能自己努力。灰心时给自己打气，哭过之后擦干眼泪，继续工作。整个的实习过程是紧张而愉快的，我的工作态度和成效也得到了总经理和同事们的一致称赞。作为我在踏出社会之前的\'为数不多的几次实践中，这次的实践的确给予了我很多。今后，我将继续保持认真负责的工作态度，高尚的思想觉悟，进一步完善和充实自己，争取在以后的学习中更好的完善自己，在以后的实践中更好的运用去自己的知识，做一个合格的大学生，将来做一名对社会有用的人。

　　零距离的与社会接触，更能使我将书中的所学与社会需求紧密的联系起来，进一步的锻炼我的意志，提高我的专业水平以及个人素质。同时又进一步的让我懂得交流。所以与其是一次生产实习不如说是一次检阅，一次考验——是社会对我们多年在学校所学的检阅，是对我们个人综合素质和能力的考验。面对明日的挑战，也许很坎坷很困难，但是满怀信心的我绝不退缩。因为这是一片广阔无垠的天宇。

**软件专业实习总结篇2**

　　>一、实现目的

　　在大三第一学期开学后，继续在学校学习本专业知识有一个月，在这一个月，我越来越发现，自己的专业知识掌握的并不牢固，或者说是当时大一大二自己感觉学的还不错，当真正让我自己去做一个项目的时候，我并不能将整个流程一连串的做下来，必须参考老师之前做的模板来做。所有我离校，去校外培训继续深入的学习专业知识。

　　半年的培训结束后，找一家实习单位来，磨合自己踏入社会前的就业准备。在学校学到的理论知识运用到实际工作中，并借此机会提高自己的社会阅历，工作经验。

　　提高自己对于社会的认知能力，扩大知识面，同时提高自己的专业技能、实践能力，以及让理论联系实际，让自己迅速适应社会工作环境。逐步实现自己由学生到社会的转变，培养自己初步担任技术工作的能力，以便培养自己成为能够主动使用社会主义现代化建设需要的复合型人才。这对我在正式工作前有很重要的意义，不论是专业技能，还是综合素养，以及实际中的人际关系都是十分宝贵的经验。

　　>二、实习内容

　　（一）实习单位

　　青岛创斯特信息科技有限公司

　　（二）岗位介绍

　　岗位职责：

　　1、按照需求和技术框架要求进行项目或产品开发；

　　2、对自己负责的项目进行全程跟踪，根据客户需要迭代优化；

　　3、与客户进行现场沟通，能够充分理解客户需求；

　　4、保质保量的完成分配给自己开发的模块或系统。

　　任职要求：

　　1、熟悉JAVA开发和安卓系统开发；

　　2、熟悉主流开发架构和开发流程；

　　3、熟悉软件开发流程及软件管理；

　　4、有3个以上相关项目开发经验；

　　5、计算机相关专业优先；

　　注:动手能力强的应届生也可以考虑。

　　（三）实习时间

　　20xx/5/2---20xx/5/31

　　（四）实习安排

　　测试准备上线的PC端，及客户端的APP程序。检测是否程序漏洞及不足。通过SVN上报问题。并详细描述问题的情景问题。分配给指定的分修改。

　　（五）过程介绍

　　本次实习共四周时间，我实习的岗位是软件测试工程师。

　　第一周：

　　1、熟悉本公司的工作环境，跟着指导老师了解公司相关业务和产品，学会使用公司所开发的应用软件和各种产品设备，熟悉和了解一贯的操作方法和可能出现的问题，了解软件测试的正常工作流程。

　　2、看产品介绍和说明书，熟悉它的大致结构。由于自己的方向不是测试，测试经理就给我大概讲了一下所有的测试流程，以及测试的相关文档以及文档应该包括的内容，根据公司现有的项目具体让我学习怎样进行测试。

　　3、看以前的提交过的bug详细信息，学习怎样将发现的bug描述的更加专业和准确，方便开发人员了解bug，以及学习怎样写测试报告和了解日报的格式。

　　第二周：

　　熟悉了相关软件和硬件的操作和基本故障诊断之后，我也成为工作之中的一员，正式投入工作岗位。

　　1、我首先还是通过跟踪产品一下已存在或者修复过的bug信息，熟悉具体功能和业务逻辑，并对这些bug进行验证。在我验证bug信息的时候，每一个bug对于我来说都是新的，完全不同的，即使是针对同一个模块的相关子模块，所以每在我验证完一个bug之后，都会对相关的业务相对的熟悉一些。另外在我学习验证bug信息的过程中，我熟悉了管理工具SVN的使用，以及相关测试环境的搭建与维护。因为很多bug存在于不同版本的产品上，所以我经常处于卸载与安装软件的工程中。

　　2、搭建相关环境。在搭建测试环境时也废了不少功夫，搭建需要测试项目的运行环境后，安装好测试需要的相关软件。

　　3、开始对公司项目进行测试。选择正确的版本号测试，如果那个模块的功能出现了问题，及时与开发人员来进行交流，通过SVN提交详细的bug信息（最好加上截图附件），让开发人员对bug一一进行修改。

　　4、记下每天的工作内容，每天提交日报给指导老师，每周再以周报的形式提工作总结交给指导老师。指导老师会对我写的周报进行检查，对其中存在的问题以邮件的方式发给我，以便之后工作中好改正。

　　5、为了能更加了解软件中各种功能的关联关系，公司把客户请来，和客户沟通了解整个项目的功能及流程。同时自己也要把bug和负责项目的技术人员进行沟通。和一切相关的人员交流，不同的交流渠道，获得消息是不同的，角度也是不同的。和开发人员交流，会了解开发人员怎么实现软件功能的，和项目管理人员进行交流，会知道开发进度及遇到的困难，和客户进行交流，了解的是在现实生活中需求背景。

　　6协、调项目的内部测试，本项目中测试后期一轮测试，包括软件硬件结合的测试。比如：实际测试需要用到写字板连接教师手机客户端，将写字板的信息同步到教师客户端，同时学生客户端也能收到解答信息。认真完成项目的测试工作，和技术支持共同保证项目质量。

　　7、项目测试的问题跟踪及处理采用每日进行修改问题回归测试工作，每日同步更新问题跟踪单的模式，按照规划时间完成系统更新测试。作为此次项目测试的成员之一，对于日常的测试流程、测试任务分配、测试执行、缺陷跟踪、协调内部测试及协调客户测试方面能力均得到了进一步提高。

　　>三、实习体会

　　实习期两周的感觉，收获颇多，不管是从工作技能上还是从为人处世上，我都感觉自己个人能力有了很大的提高，或者说是看到了自己有待提高的地方有很大的的空间。

　　（1）工作技能

　　一个月的实习期，自己所从事的是软件测试的工作，并不是自己专业选修的方向。所以一切都是从头开始的，而更需要自己的努力、耐心和细心。这些都是自己欠缺的，但是在工作了2周后，参与了企业的运作过程，最后发现自己真的在实践能力上有了很大的改善。要想成为好的测试人员，首先得了解自己要测试的软件的相关知识。要了解软件产品的架构是什么样的。要了解软件的市场需求，在接触软件之初要可以多看看用户的反馈信息，这些才是用户最关心的，也是在测试中需要注意的问题，满足客户是最大的需要。但是了解软件需求之后要学会要多读些软件系统的技术文档，软件设计文档，这些文档可以帮助了解产品如何工作。还有多看看公司Bug库中的问题，这些存在的问题可以帮助自己了解软件产品哪些地方存在缺陷，软件系统那些地方会出现错误。软件是运行在一个大环境中，如果对系统不熟悉，那么有些问题你不能从一个更广阔的层面考虑，学习操作系统的知识，有助于你发现缺陷，定位问题更加准确。比如软件运行在Windows或者Linux，如果不懂操作系统，你就无法建立测试环境，有些时候时候软件的组件发生问题，就是自己系统配置造成的，对系统不熟悉，会把外在原因归结为软件本身。所以要学习关于和软件系统相关的知识，比如编程，网络，数据库等。不一定要学习到多好的程度，只是通过这些扩展的知识面，可以在发现问题，解决问题上不会局限在狭小的圈子里。虽然离真正的软件测试工程师的要求还有很大的距离，但是自己一定会努力，向着自己的目标前进。

　　（2）为人处世

　　也让自己成熟了许多。在实习过程中成立的小团队，彼此之间互相沟通，互相帮助，为了我们的目标而努力，圆满地完成了此次实习的实践任务，让我看到了大家对于工作的热情。

　　总之，通过这次实习，确实让自己成长了许多。在实习期间，我学到了许多东西，遇到了一些困难，也看到了自己本身存在着的许多问题。在测试时要想使自己的工作做得更加周全。总会遇到这样那样的问题，当前的软件的功能日趋复杂，不学到一定的深度和广度是难以在实际工作中应付自如的。因此反映出学习的不足，缺点疏漏。需再加以刻苦钻研及学习，不断开拓视野，增强自己的实践操作技能，为以后能做好以后的工作而努力。

　　>四、知识技能应用

　　实习已经两周，关于专业知识暂时没用到多少，因为实习期侧重的是软件测试，通过测试来加深对项目的理解及功能实现的应用。

　　在实习期学到之前从没接触过的知识有很多。

　　1、测试环境（网络环境，windows环境等）

　　2、数据库管理

　　3、编程技巧（java编程设计，脚本语言，设计工具，XML编程）

　　4、软件测试技术（测试理论，方法，流程，文档写作，测试工具，自动测试）

　　5、测试技术实践

　　软件测试的基础知识（黑盒测试，白盒测试，单元测试，系统测试）

　　软件测试的基本工具（测试管理工具，自动化测试工具，性能测试工具）

**软件专业实习总结篇3**

　　>一、前言

　　B/S模式的网上购物系统的构建

　　本次暑期实习，通过运用以前学习过的Java，数据库知识，以及这次实习期间学习的HTML和JSP知识，开发一个简单的网上购物系统，达到理论与实践相结合，培养我们对软件编程的兴趣，给予了我们实际动手操作的机会，让我们初步了解了网站的基本构建，同时也为我们以后的学习和工作积累了经验。

　　>二、实习目的及要求

　　从电子商务平台的现状和客观需求出发，建立一个方便、实用、美观、安全的网上购物系统。以便使用户能够方便的查询网站所提供的物品，并能顺利的完成购物的流程，同时也便于系统管理人员对网站的数据的管理工作。

　　在用户注册得到确认后，便有了查询和购买货品的权限。他们可以通过分类查找，方便的查询到自己所需的货物，并在确认要购买货物的数量后，将货物放入购物车中，再购买其他货物。完成所有购买工作后，选择付款方式，及相关信息，提交结果

　　系统维护人员可以方便的对所注册用户进行管理，同时方便的进行货品的添加、修改、删除工作。另外，所有的用户都可以修改、查询自己的密码，并查询自己所购买的货物。

　　>三、实习内容

　　在这次小组软件实习中，我主要负责用户管理这一模块和部分界面的设计，以及图片资源的搜索。其中用到的知识，技术包括：html，jsp，Java，数据库Acce等。

　　其中用户管理模块部分实现的功能为：

　　在主页面上点击用户注册，会员登录，管理员登录链接，进入相应的页面，分别进行注册，登录操作，登录后按自己意愿选择跳转到相应的页面进行操作。具体功能如下：

　　1、用户注册register.jsp.jsp

　　用户点击“新用户注册”这个链接后，页面跳转到用户注册页面（填写用户基本信息页面），然后通过点击”注册”转到数据库信息插入页面，.jsp使用request.getParameter(\"userName\");语句获取上一个页面参数，连接数据库，若该用户账号在数据库中不存在且前后输入的两个密码相同，则将用户的注册信息存入数据库，提示“注册成功”。若数据库中已经存在该用户账号，则提示“用户名已存在，重新输入”。

　　2、会员登录vip.jspenter.jspshowinformation

　　用户在主页面点击“登录”这个链接后，页面跳转到用户登录（填写账号和密码），然后通过点击”登录”转到数据库查询页面，enter.jsp使用request.getParameter(\"userName\");语句获取上一个页面填写的参数，连接数据库，在数据库中查询用户账号，若数据库中不存在该用户账号或者账号密码不匹配，则提示“账号和密码错误，请重新输入”，若在数据库中存在相匹配的账号和密码，则提示“登录成功”，点击“确定”后页面显示用户的账户名，并且可以选择相关操作，如修改个人资料，查看购物车等。用户也可以不登录而返回主页面。

　　3、管理员登录manager.jspmanagerenter.jsp

　　用户在主页面点击“管理员登录”这个链接后，页面跳转到管理员登录界面（填写账号和密码），然后通过点击”登录”转到数据库查询页面，managerenter.jsp使用

　　request.getParameter(\"masterName\");语句获取登录页面填写的参数，连接数据库，在数据库中查询管理员账号，若数据库中不存在该管理员账号或者账号密码不匹配，则提示“账号和密码错误，请重新输入”，若在数据库中存在相匹配的账号和密码，则提示“登录成功”，点击“确定”后跳转到管理页面，并且可以选择相关操作，如添加、删除货物，查看用户信息等。

　　4、修改个人资料showinformation.jspupdate.jspsaveupdate.jsp

　　在showinformation.jsp中用户点击“修改个人资料”这个链接后，页面跳转到用修改资料页面（重新填写用户基本信息），然后通过点击”确定修改”转到数据库信息插入页面，saveupdate.jsp使用request.getParameter(\"paasword\");语句获取上一个页面参数，连接数据库，若修改符合要求，则将用户的信息在数据库中修改保存，并提示“修改成功”。若填写的资料不符合要求，则提示“修改失败”。

　　5、注销账号vip.jsp

　　用户点击“注销账号”这个链接后，该页面把获取的用户的信息传到数据库，然后在数据库中找到相应的用户后对其进行删除操作，这样账号被注销。

　　在这个操作中，要注意参数的传值问题，用户的账号登录之后，就必须在此后的每一个页面都能能够获取，因此我们使用JSP的seion这个内置对象，使用

　　StringuserName=(String)seion.getValue(\"userName\");语句对用户账号进行页面间的传值。

　　>四、实习总结

　　我说说自己编程期间遇到的问题和自己对软件编程的总结。

　　在开始的阶段，我有很多专业的知识了解得很少，例如html，jsp，等等，如何运用jsp里面的内置对象，如何运用jsp实现页面的特效，等一系列的问题；真正动手编程的时候发现所用的知识都是需要深入学习和锻炼的。

　　在软件系统编写的过程中学到了不少课外的东西我还是总结了不少关于编程改错的经验。

　　首先，一定要充分熟悉和理解老师规定的任务和需要达到的要求，若我们面对的是用户，则需要更多的交流沟通，这样才不至于脱离开发方向。

　　另外，若自己发现软件代码的错误，要先在网上查询是否有类似的错误，跟老师同学讨论，并思考清楚。同时，不要放过任何有疑问的地方，经常跟老师及小组成员交流，他们会给你很多很好的建议。交流会的时候要积极思考，做好记录，认真留意别人发现的错误。在实习期间，与同学的交流让我少犯了很多错误，也长得到了不少启发。

　　在软件开发过程中，有很多需要注意的东西。

　　要有团队合作的精神。现今的大中型软件的编写，分工越来越细。我们这次编写的简单网络购物系统，就分了好几部分，而每个部分又包括好几个，针对不同的功能。所以在编程过程中，一定要和组员交流，不至于最后各自的程序连接不起来。团队合作精神在软件开发中非常重要重要。

　　要有耐性，不要浮躁。长时间调试一个错误，没有人会觉得有趣。但是，我们应该换一个角度去思考，我们在让我们程序更完善，那也是一种成就！

　　要有模仿的精神。有些程序要实现的功能可能与某些曾经写过或用过的功能类似，这是我们可以吧一些好的代码拿过来，修改之后使之成为自己的代码。很多时候好的模仿能节省更多的时间，也是我们成功的方法之一。

　　要有创新的精神。在编写程序中，要有自己想法，赋予自己程序新的思想。

　　要不断地学习。对于一个想变成优秀的人，任何时候都需要学习。

　　要不断地实践。书本上的知识，别人的经验，你不去实践，永远不是你的。理论与实践结合才是硬道理。

　　通过这次编程实习，我在个人素质方面有较大的提高，包括面对和处理问题的能力、思维的创造性和全面性、交流和沟通能力、为人处事的能力等，同时克服自己的缺点。

　　总的来说，这次实习对我有很大意义。它第一次让我找到了成就感，虽然我负责编写的部分不是很难，自己写的代码实现功能也不是很强完善，但毕竟是我自己认真写的，终于也为小组出了一份力，当软件成型时，稍微有点成就感吧。这次的实习激起了我对软件编程的兴趣，让我不再畏惧编程，也能好好正视自己的专业。

　　在以后的学习中，不仅要努力学习专业技能知识，在空闲时间还要要坚持锻炼自己的编程能力，继续学习Java的数据库编程、MVC模式框架的开发、中间件技术和设计模式等。总之，坚持实践，要专注、认真。作为将来要走入社会的我们来说，更应该在有限的时间内，掌握更多的专业知识，加强实践和设计能力，这样更有利于将来的发展，在自己的领域内有所作为。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！