# 软件测试工程师总结三篇

来源：网络 作者：梦回唐朝 更新时间：2025-05-05

*软件测试工程师指理解产品的功能要求，并对其进行测试，检查软件有没有错误，决定软件是否具有稳定性，写出相应的测试规范和测试用例的专门工作人员。本站今天为大家精心准备了软件测试工程师总结三篇，希望对大家有所帮助!　　软件测试工程师总结一篇　　伴...*

软件测试工程师指理解产品的功能要求，并对其进行测试，检查软件有没有错误，决定软件是否具有稳定性，写出相应的测试规范和测试用例的专门工作人员。本站今天为大家精心准备了软件测试工程师总结三篇，希望对大家有所帮助![\_TAG\_h2]　　软件测试工程师总结一篇

　　伴随着充实紧凑的工作生活，20xx年的时间已经过去了。这一段时间里有工作上的收获，知识的丰富，经验的增长，同时也暴露出很多问题和不足。总结经验，吸取教训，我主要从几个方面来对工作进行总结：工作的主要内容；其中的失败和教训以及成功和经验；展望下一阶段的工作，确定自己的目标。以此作为惩前毖后的记录。

>　　一、工作的主要内容

　　在20xx年的工作中，我的总体任务是协助xx管理系统的后期测试，编码，修改，文档编写的工作，分解开来之后，我主要做了三件事：

　　1.编写矿业权系统的各类文档；

　　2.矿业权系统的编码及bug勘误工作；

　　3.矿业权系统的测试工作。

　　下面依照时间来对我的工作进行介绍。初踏入职场，进入专业的软件制造公司，对我，一个没有接触过标准软件制作过程的新人来说，起步就是一个很大的难题。若直接做开发，则业务不熟练，代码不规范，弊大于利；若仅做学习，则不能跟上项目的步伐，不能以最快的速度融入工作中去。

　　在我还在忐忑自己到底要做什么工作的时候，任务已经下达了，首先进行矿业权系统的测试工作。这样的好处在于能够在测试的过程中，了解项目的整体布局，了解项目中的业务逻辑，了解项目中尚未完成的工作并以此作为下个阶段的工作目标。至此，入职工作顺利起步。

　　在对矿业权系统进行测试之后，暴露了系统的诸多问题，测试过程中发现xx系统没有进行输入限定，为了解决这个问题需要对整个系统的数据进行整理，我的下一个任务就是编写矿业权系统的数据需求文档。在编写该文档的过程中，对xx系统进行了更深入的了解，为之后的bug勘误工作奠定了一定的基础。

　　完成了矿业权系统的数据需求文档的编写之后，新的任务是对整个xx的输入数据进行输入限定，在任务开始之处是极为困难的，幸而得到了同事们的帮助才得以顺利完成任务。任务虽然完成，但是对输入限定实现方法的一知半解以及任务完成过程中的不仔细，为之后发生的问题也埋下了苦果。

　　在对矿业权系统添加输入限定完成之后，进入了解决程序小问题的阶段，对xx系统进行细微的缝补工作。这段时间是学习多于工作的，不同的问题督促我要每天和百度亲密接触数百次，又要劳烦诸位在百忙中的同事抽出时间来给我帮忙。虽然辛苦一点，但收获却是满满。完成了系统的修补之后，我们的程序送到了xx进行第一轮测试，在测试的一周里，我主要是补充网络编程的基础知识。

　　第一轮测试结果出来之后，我们项目组开始了紧张的第一轮矿业权系统bug勘误工作。拿到bug列表之后，发现有一小半错误皆是因我而起，输入限定问题很多，我也主动承担了输入限定部分的bug勘误工作。第一轮bug勘误工作完成后，进行了第一轮了回归测试，测试结果已然不尽人意，仍然存在大量的问题需要修改，而且很多问题还是因我而起，输入限定仍然存在大量问题，再一次进行修改之后，我们的程序送到了xx所进行所检。在进行所检之余，我又接到了新的任务，完成xx系统的概要设计以及详细设计文档的编写。这两份文档已于x月x号编写完毕。

　　现阶段我的任务是根据所检的bug列表，对xx系统进行回归测试。

>　　二、工作中失败的教训以及成功的经验

　　对于失败的教训要吸取，成功的经验要进行总结。我对成功的定义是：在保证质量的前提下完成既定的计划或目标就是成功。其他的所有结果都是失败。

　　成功的经验：

　　1）敢于接受任务并想尽一切办法完成。最大的收获就是敢于接受任务并想尽办法完成，每一个任务对于初入职场的我都是一个挑战，如何保质保量完成任务是最基本的要求。这两月最大的成功在于没有一次任务是拖沓的，每次都尽最大努力完成了任务。

　　2）勇于承担错误，正视自身的问题。工作中可谓是错误不断，从文档的错别字这种小问题到xx系统bug修改不正确导致崩溃这种大错误，暴露出来了很多的问题，我秉承着有错即改，下不为例的思想，正视自己的错误并积极改正，因此这也算是一个成功。

　　失败的教训：

　　1）重视每一个细节，不要忽视小问题。在最初进行矿业权系统数据需求文档的编写的`过程中，对某些页面的数据在数据库中没有存储的情况没有加以重视，在后期进行数据限定的时候，还要重新修改数据需求文档，造成了不必要的时间浪费。从这个事情上得到教训就是不要放过任何一个小问题，这个小问题可能导致之后的大问题。

　　2）进行重复工作也不能大意。在对xx系统进行输入限定的方法熟悉之后，都是重复性的工作，给每个页面，每个字段进行输入控制语句的添加，在进行了数个页面之后，出现了有的页面没有添加完整，或者提示语句不正确的情况，在后续的bug勘误中出现了大量此类问题，浪费了大量的时间和精力修改。从这个事情上得到的教训就是工作不能大意，重复性的工作更要完成好。一般重复性的工作第一次做不好，后续检查修改是非常浪费时间的。

　　3）考虑问题要严谨。在对xx系统bug勘误的过程中，对输入限定条件的判断出了问题，我想当然的按照我的主观思路对数据进行了限定，而在回归测试的时候出了问题，这些都是考虑不严谨的后果。这个事情的教训就是考虑不严谨直接导致问题推倒重来，影响了工作效率，而且很容易埋下隐患。

　　4）注重用户体验。在xx系统bug勘误的过程中，修改最多的在于坐标系统的提示语句，因为坐标系统不仅要求数据必须填入，而且每一个数据都有严格的格式限定，因此每一个错误提示的弹出都要本着如何让用户知道哪里错了为原则进行设置。在最初的限定里面，语句粗糙，弹出语句不明确，造成了用户使用的不方便，还得重新进行改造。这个问题的教训是一定要从用户的角度出发考虑问题，注重用户体验从简单的提示语句做起。

>　　三、展望下一阶段的工作

　　下一阶段短期内我们的工作主要针对xx系统的使用的数据库变更来对我们的系统进行修改。我的工作任务主要是学习xx数据库和xx数据库的使用上的区别，做好从xx数据库向xx数据库的迁移工作。

　　20xx年的工作生活是充实且富有乐趣的，结识了很多同事和朋友，公司的氛围是非常轻松愉快的。感谢经理的关心，感谢部门同事的悉心指导，感谢公司各位同事的热心帮助，希望能在接下来的工作中能惩前毖后，总结经验，吸取教训，做到个人与公司共荣辱同进退，共同实现中地的辉煌。

**软件测试工程师总结二篇**

　　我最初参加测试工作的时候，不知道什么是软件测试，集成测试和系统测试的概念经常混淆，CMM是什么就更加不知道了。那时候最简单的开关机也是通过直接拔插电源完成，安装系统对我来说简直是有史以来人类的最高技能，对于那些拿着螺丝刀安装机器的人就认为是宇内超级高手，身具杀人于无形之绝世秘技。拿破仑说不想当将军的士兵不是好士兵，我最初的梦想就是想成为软件测试的高手，傲视天下。所以不断偷师，总结经验，自认为掌握了成为高手的几个秘技，这几年混迹“江湖”还算无往而不利。不敢独享，望与吾辈测试人员切磋，早日总结成功密技之大成，助新进人员早日入门，也算不愧对东北活雷锋的称号。

　　第一招学会利用网络

　　刚参加工作面对浩瀚的网络世界，当时如刘姥姥进大观园，什么都新奇，什么都想要，从网上下载很多源程序的代码，软件技术文档之类，恨不得把所有的好东西收集到手中，其实有些在他人看起来就是垃圾一堆。当时觉得有了这些“武林秘籍”，成为高手指日可待。最初参加工作由于自己工作努力有幸转为开发，加入项目组后我的习惯还是没有改，反而变本加厉，手中的资源更加多，上网的时间更加频繁。

　　一次项目经理分配任务，觉得依靠手中的秘籍加上自己的“聪明才智”很快会完成，不料短短的时间，所有的一切变成了马奇诺防线。解决问题很慢，思路不清晰，项目经理在对我施压的过程中教会了我终身难忘的一招，学会利用网络寻找要解决问题的答案，从此Google成了我的最爱，关键字成了我变化的招数。在软件测试工作中，他帮我解决了很多疑难问题，解答了很多令我迷惑的地方。也是我帮助测试同行解决问题手段之一，很多软件测试新手，甚至老手都没有意识到自己手上就握有“无敌秘籍”，所以只要你耐心找，答案就在身边。

　　这里总结一下利用网络搜索引擎的技巧：

　　组合搜索

　　每次搜索某个文件，如果只给出一个单词进行搜索，经常会出现成千上百万计的匹配网页。然而如果再加上一个单词，那么搜索结果会更加切题。

　　选择表述内容的词组

　　一般我在网页搜索引擎的时候，选择一些可以表达我要查找内容的关键词组，用来缩小搜索范围，从而找到搜索结果是最好的办法。运用词组搜索涉可以先先简单地输入一个问题作为词组搜索，如果仍然找不到合适的，那就用多个可以表达要查询内容的关键字进行查询。

　　定位信息来源

　　有的时候用词组搜索不到或者无法准确表达所需信息。可以用另一种方法直接到信息源，就是直接到到提供某种信息的站点去。可以用公式去猜测某一组织的特点。从而得到所要搜索的信息的\'主要词组

　　其实网络上还有很多关于搜索技巧的文章，大家可以自行学习。千万要记住搜索引擎是帮助你成功的有力武器。

**软件测试工程师总结三篇**

　　时光荏苒，如今20xx年的帷幕已经谢下，20xx年的钟声已经敲响，在公司高层的正确领导下，我们xx科技又走过了一年。而我也在自己的努力以及同事的帮助下完成了20xx年我所负责的工作，以下就是我对过去这一年的工作总结：

>　　一、测试工作及经验

　　作为软件部测试组的一员，首先要做好的就是自己的本职工作，我在20xx年中所做的工作主要有：测试用例的编写，对系统的测试、跟踪；需求、高保图、界面和功能的测试；功能测试用例的编写，高保图、系统的测试；xx的静态页面测试和功能测试；xx的功能测试；第一、二、三迭代高保图测试，测试用例编写，静态页面和功能测试，并主持参与测试用例评审；平台高保图的测试和系统静态页面、功能的测试；xx的高保图测试和测试用例的编写；xx的静态页面和功能测试，参与测试用例的评审；xx的高保图测试、静态页面和功能测试；用户使用手册的编写。

　　一年的工作，让我获得很多方面的经验：

　　1.编写逻辑覆盖率全的测试用例甚为重要。在理解需求的前提下编写测试用例，使得我掌握了多种测试用例编写方法，更让我对产品的需求有更加深入的理解，须知对需求是否理解透彻决定了能否有效、全面地对产品进行测试。

　　2.要站在用户角度对系统进行测试。从一些项目中出现的未能及时发现的bug中，我认识到用户体验的重要性，现在能够越来越多的从这方面来执行测试。

　　3.对拿到手的项目有较清晰的思路，能够更加快速、准确地发现问题。

　　4.越来越规范的工作流程的让我们的工作有条不紊的进行，让我深刻认识到工作的规范性是多么的重要，并且从中学习如何从文档和流程上规范工作。

　　5.同事间的沟通很重要。现在不管遇到什么不确定或疑惑，都与开发人员、产品经理等及时沟通，大大提高了工作的效率。

>　　二、加强自我能力的提高

　　只有不断的提高自己各种的能力，才能胜任越来越艰巨的任务，因此在工作相对不饱和的时候，我自己进行了一些学习。

　　为提高对“用户体验”的理解，我学习了《下一站用户体验》，书中一些经验确实让我获益匪浅。不能总拿别人的用户体验去改进自己的产品，但是有一些却是通用的，比如：太多弹出框、按钮会给用户带来愤怒感，要适当的给页面减肥等等。

　　深知单纯的界面测试和功能测试已经渐渐不能满足今后平台的开发，所以我学习了性能测试的一些相关知识，并在师父的指导下运用LR工具进行简单性能测试，以后必须坚持学习。

>　　三、存在的不足及明年计划

　　一年的工作让我有所进步，但是很多地方还是存在不足，比如：有时候看问题比较主观，不是很细致，没能深入地去测试，会有遗漏的bug；自身专业技术能力还不足，不能从系统稳定性这一点上对系统进行测试。在以后的工作中，我会努力改善。

　　在20xx年的工作中，我计划：

　　1、本着实事求是的态度，更加认真、负责的完成工作。

　　2、要尽可能深刻的理解需求，坚持编写覆盖率强的测试用例。

　　3、按照系统稳定性测试方案，要逐渐对系统的稳定性、安全性进行测试。

　　4、继续研究性能测试，并要将LR工具运用在实际工作中。

　　5、多多的学习，参加一些有益的培训，在实际工作中活学活用。

>　　四、个人建议

　　这一年来我们部门有着的显著进步，越发规范的工作流程，越来越明确的责任制度、管理体系等，都让我们更加有凝聚力。在此，个人提出以下几个小建议：

　　1、希望可以加强对项目的把控，尽量能将延期风险降到最低。

　　2、从各个组对需求理解的不一致，以及信息更新不及时等问题上看，沟通问题还是有待完善。

　　3、希望能够在需求这一关卡上能更详细、准确的确定产品的功能要求。

　　4、虽然工作任务繁重，还是希望部门能够多组织活动，完善奖励制度，可以让大家更加激情的为部门、为公司奉献自己的全部力量。

　　以上是我个人的一些浅见，相信在大家共同的努力下，向着同一个目标进发，软件部甚至整个公司必定会大展全新的宏图伟业。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！