# 学院游戏节工作总结

来源：网络 作者：梦回唐朝 更新时间：2024-02-01

*学院游戏节工作总结 一、活动背景：为了使我院学生干部明确进一步明确以后工作开展的方向目的，增强其责任意识，大局意识并推动校园安全建设。让以及让学生对本地风土人情及时事热点的兴趣，点燃在校大学生的热情，提高在校大学生的知识水平，丰富大学生校园...*

学院游戏节工作总结

一、活动背景：为了使我院学生干部明确进一步明确以后工作开展的方向目的，增强其责任意识，大局意识并推动校园安全建设。让以及让学生对本地风土人情及时事热点的兴趣，点燃在校大学生的热情，提高在校大学生的知识水平，丰富大学生校园生活，使同学们在活动中增长知识，同时为同学们提供一个相互认识，相互交流和同台展现文采的机会。提高大学生文化修养，展现新时代大学生风采。

二、活动主题：足底的激情-游戏节

三、活动时间：11月11日下午三点

四、活动地点：逸夫图书馆门前

五、参与人员：医学检验学院，参赛人数60人，非参赛人数15人，共计75人。

六、 活动目的：为了使我院学生增强学生团队意识，锻炼组织交际能力并激发班级拼搏创新的动力，使团队更富凝聚力。以及点燃在校大学生的热情，提高在校大学生的知识水平，丰富大学生校园生活，同时为同学们提供一个相互认识，相互交流的机会。

七、不足与建议：策划中未全面考虑实际情况，出现临时换游戏的失误。出席人员人数不够，个别成员缺席活动，活动现场一些同学有点拘束，下次活动可以多渲染一下气氛，全面考虑实际情况，尽量让同学们不要有约束，相信下次可以活动可以获得更好的效果。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！