# 2024年程序员实训总结(7篇)

来源：网络 作者：翠竹清韵 更新时间：2024-06-16

*程序员实训总结一三年时刻，应当说是或多或少有些收成，可一走出校门后我才了发现我啥也不是，啥也不会，所学的东西少得不幸，连沧海一粟也能够说都不知。说真的，很有幸我进入的是××家私实业有限公司进行实习，也能够说是试聘；在××信息中心进行编程，是...*

**程序员实训总结一**

三年时刻，应当说是或多或少有些收成，可一走出校门后我才了发现我啥也不是，啥也不会，所学的东西少得不幸，连沧海一粟也能够说都不知。

说真的，很有幸我进入的是××家私实业有限公司进行实习，也能够说是试聘；在××信息中心进行编程，是用软件给他们的一分厂的职工进行效益薪酬和计件薪酬方面的核算，求出他们的总薪酬，终究能以报表的形式表现出来，在这方面他们同进请求要个有查询的功用，也说是说输入工号能够调出一个职工三个月这内的一切的薪酬，一起超出三个月的能够主动消除。一起他们的作业流程是单卡流程，一个卡号，批量的进入，然后经于过职工的加工操作以后，批量的输出。在这个方面他们有个出材量和购进量之比，也即是说如何去求他们的出材率，出材率越高，就意味着生产出来的好的商品就越多，职工的效益薪酬就越高。比方他们有四个商品：标准料、指接、拼板、集成材、他们会对这四个商品进行定价；如生产出一立方米标准料的报价是元、指接是元、拼板是元、而集成材则是元；通过这些定价咱们能够很理解的看出工厂请求职工生产出啥样的商品。入他们的工序的资料咱们称之为毛料，而产出的东西咱们又称之为毛坏料，公司规则：假如职工的出材率在%，那么超出的有些即是职工的效益薪酬，假如低于%，那么职工就没有效益薪酬，负数归坐落零，按零来核算，以后他请求对职工进行效益薪酬分配，比方有四个工序，送料器，直边、压刨、四面刨、他们又给这些工序的职工进行效益份额的分配、比方送料器是%、直边是%、压刨是%、四面刨是%，在这里又有主副之分份额为和一起他请求咱们将效益薪酬进行分配到职工也即是说职工能够很理解的要看到自个一天能挣多少钱做到心中有数当然这个简单咱们只须打印出报表就行了。

还有一点即是对计件薪酬进行核算在这方面，他们也有必定的标准比方长度宽度厚度，在那个范围内就有不一样的定价，比方宽度小于定价是元假如在和之间，那么定价就也许在元摆布。不看不知道，一看吓了咱们一大跳，曾经咱们那有这么想过呀，只需能做出来，没有过错就行了，但速度呢？人家一个小时输入的东西咱们的程序也许需求一个早晨看完以后主管对咱们说：这么的程序送你你会用吗？

那个冲击呀，辛苦了几天几夜终究却是这么的一个效果。可冲击归冲击咱们又得从头来做！相对而言咱们这次要比曾经有阅历了，一次比一次老练起来了，在阅历了又一个一天一夜的奋战咱们总算又有新期望了，但心境刚好那么又传来了音讯，说他们的分配份额又发作的变化，报价又有了新的调整这在曾经咱们也想过这个问题，也想好好的做，但咱们又一想他们的工厂不是要有用吗？这方面变化的也许性很小，于是为了方时期我将有变量写进了代码当中，这一变无易宣告我要破产。和我在一起的几个也是这种情况，所以咱们这些没有开发过软件的充任软件高手的菜鸟们又得从头面临新的问题了

失利，又一次被打败！

几天以后咱们又做出了程序，很辛苦此刻咱们才理解程序员的不易了，编程是一个收效格外慢的东西，并且对方又看不见，假如一不小心你的程序也许会无法翻开，或者是说呈现其他啥，那就完了，你几天的效果就啥也看不见了，这不像其他东西，做了，能够让大家看得见。我的程序在终究的调试时呈现了一点小毛病，并且薪酬的分配要对应到每一个职工，可我一时刻一点思路也没有了，就只能对应到职务，所以我失利了，我的实习日子也就完毕了。

当然比表面来看我是失利了，败的很惨；但从某种意义上说我又达到了我的意图，因为只要失利的人永远都不会停下考虑的脚步，激起了我熟睡的思想，使我一颗盲意图心有了方向，我不能这么输了，从那儿倒下去的，我会从那儿站起来的，仔仔细细的把毕业设计拿下来了；别人实习了一个月我尽管只要十六天，可在这十六天中我从未停下来过我是白天干晚上干，顶着那么大的压力我的领会绝不低于他们中的任何一个人，说实话，在一段实习时期，我真的有点撑不住了，我也想到过抛弃，也曾有好几家单位告诉我去面试，也有联通的第二轮复试可我都抛弃了我不能就这么走了。我输掉的是技术，不是品格；失掉了品格我将失去了一切，失掉技术我还会追回来的！

人生的每一步旅途中，总有着一道无形的栏杆，每一次跨过需求许多的勇气，也不是每一次跨过都能够成功，失利是不可避免的，首要的是要敢于供认失利，面临失利，尽力去做，处理它，有这个决心，我想人生会成功的，最少能够无憾！这次我想我会很用心的去学习，去做我的毕业设计！尽量把他做到完美，最少我自个要九十分的满意我才会交出我的著作。

我的实习作业总结如上，我深信，人生即是阅历着风风雨雨，在风雨中倒下去，然后站起来的时分，那时的彩虹最漂亮！

**程序员实训总结二**

时间一晃而过，转眼间到公司已经两个多月了。这是我人生中弥足珍贵的一段经历。在这段时间里各级领导在工作上给予了我极大的帮助，在生活上给予了我极大的关心，让我充分感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，感受到了大发人“不经历风雨，怎能见彩虹”的豪气。在对公司各级领导肃然起敬的同时，也为我有机会成为公司的一份子而自豪。 在段时间里，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的努力，各方面均取得了一定的进步。

来这个公司虽然才短短两个月，收获挺多的，由对项目的一窍不通到现在对它的流程以及相关的技术都有所了解，也让我深深体会到了沟通自学的重要性。所以咱们每一步都有要集中注意力，争取把每一步都做好。

刚开始咱们做这个程序的时候,大家都比较盲目,只是负责人说了一下,咱们就开始进行编了在这个过程之种咱们吃了许多的苦,有时候凌晨三四点咱们还在加班,可最后做出的作品是输入速度太慢,咱们的主管于是带领咱们到他们一楼的微机室是去看他们以前编写的程序；不看不知道，一看吓了咱们一大跳，以前咱们那有这样想过呀，只要能做出来，没有错误就行了，可是速度呢？人家一个小时输入的东西,咱们的程序可能需要一个早晨,看完之后主管对咱们说：这样的程序送你,你会用吗？

那个打击呀，辛苦了几天几夜,最终却是这样的一个结果。可打击归打击,咱们又得重新来做！相对而言,咱们这次要比以前有经验了，一次比一次成熟起来了，在经历了又一个一天一夜的奋战,咱们终于又有新希望了，可是心情刚好,那么又传来了消息，说他们的数据又发生的变动，有了新的调整,这在以前咱们也想过这个问题，也想好好的做，可是咱们又一想工厂不是要实用吗？这方面变化的可能性很小，于是为了方期间我将有变量写进了代码之中，这一变,无疑宣布我要失败了。和我在一起的几个同事也是这种情况，所以咱们这些没有开发过软件的充当软件高手的新手们又得重新面对新的问题了。

失败，又一次被打败！

几天之后咱们又做出了程序，很辛苦,此时咱们才明白程序员的不易了，编程是一个见效特别慢的东西，而且对方又看不见，如果一不小心你的程序可能会无法打开，或者是说出现别的什么，那就完了，你几天的成果就什么也看不见了，不像别的东西，做了，可以让大家看得见。我的程序在最后的调试时出现了一点小故障，一时间我一点思路也没有了，所以我失败了。

当然比表面来看我是失败了，败的很惨；可是从某种意义上说我又达到了我的目的，因为只有失败的人永远都不会停下思考的脚步，激起了我沉睡的思想，使我一颗盲目的心有了方向，我不能这样输了，从那儿倒下去的，我会从那儿站

起来的，顶着那么大的压力,我的体会绝不低于他们中的任何一个人，说实话，在一段实习期间，我真的有点撑不住了，我也想到过放弃，可我不能就这样轻言放弃，我失败了，我输掉的是技能，不是人格；可我退缩了，就会失掉了人格，我将失去了所有，失掉技能我还会追回来的！

人生的每一步旅途中，总有着一道无形的栏杆，每一次跨越需要很多的勇气，也不是每一次跨越都能够成功，失败是不可避免的，主要的是要敢于承认失败，面对失败，努力去做，解决它，有这个决心，我想人生会成功的，至少可以无憾！这次我想我会很用心的去学习，尽量把他做到完美，至少我自己要九十分的满意我才会交出我的作品。

虽然加入公司这个大家庭已经有不短的时间了，对开发技术掌握的还不是很深，对发现问题的处理还不是很全面，对分工的工作还没有形成系统的计划。随着对公司和工作的进一步熟悉，我也希望能够在今后的工作中更加迅速的提升自己的业务能力以及技术能力，我觉得多做一些工作更能体现自己的人生价值。“业精于勤而荒于嬉”，在以后的工作中我要不断学习业务知识，通过多看、多问、多学、多练来不断的提高自己的各项业务技能。学无止境，时代的发展瞬息万变，各种学科知识日新月异。我将坚持不懈地努力学习各种知识，并用于指导实践。在今后工作中，要努力做好开发人员的本职工作，把自己的工作创造性做好做扎实，为项目的开发以及公司的发展贡献自己的力量。

通过和大家一段时间的相处，我深切地感受到，咱们公司部是一个团结、上进、充满活力的集体。每天大家都是笑脸相迎，即使面临很大的工作压力，办公室里仍然会听到笑声；面对客户，大家总是热情真诚；面对技术上的困难，大家总是互相帮助，直至解决难题。整个部门和睦相处，就像一个温馨的大家庭。而部门领导就是这个家庭中的家长，给每个人很大的空间自由发挥。从他们身上，我真正体会到了敬人、敬业、高效、高水平服务的真实意义，体会到了服务部服务、奉献的意义，体会到了创造完美、服务社会的服务理念，知道了什么是创新就是生活。特别令我感动的是，每当我遇到困难向大家求助时，谁都会无私的告诉我。

我很庆幸自己能在这样有限的时间里，在这么和谐的气氛中工作、学习，和同事们一起分享快乐，分担工作。所以我努力向同事学习，不懂就问，认真完成领导和同事交给我的每一项工作。

实习，是开端也是结束。展现在自己面前的是一片任自己驰骋的沃土，也分明感受到了沉甸甸的责任。在今后的工作和生活中，我将继续学习，深入实践，不断提升自我，努力创造业绩，继续创造更多的价值

人生就是经历着风风雨雨，在风雨中倒下去，然后站起来的时候，那时的彩虹最美丽！

**程序员实训总结三**

时间过得真快，一眨眼我的实习生活就结束了，在这几天内，我似乎过了半年，又似乎是一瞬间，又好像做了一个很长很长的梦，梦醒的时候我就回到了我的学校。

三年时间，应该说是或多或少有些收获，可一走出校门后我才了发现我什么也不是，什么也不会，所学的东西少得可怜，连九牛一毛也可以说都不知。

说真的，很有幸我进入的是\*\*家具实业有限公司进行实习，也可以说是试聘；在\*\*信息中心进行编程，是用delphi软件给他们的一分厂的员工进行效益工资和计件工资方面的核算，求出他们的总工资．最后能以报表的形式表现出来，在这方面他们同进要求要个有查询的功能，也说是说输入工号可以调出一个员工三个月这内的所有的工资，同时超出三个月的可以自动消除．同时他们的工作流程是单卡流程，一个卡号，批量的进入，然后经于过员工的加工操作之后，批量的输出。在这个方面他们有个出材量和购进量之比，也就是说如何去求他们的出材率，出材率越高，就意味着生产出来的好的产品就越多，员工的效益工资就越高。比如他们有四个产品：规格料、指接、拼板、集成材、他们会对这四个产品进行定价；如生产出一立方米规格料的价格是3300元、指接是3600元、拼板是4000元、而集成材则是4860元；通过这些定价我们可以很清楚的看出工厂要求员工生产出什么样的产品。入他们的工序的材料我们称之为毛料，而产出的东西我们又称之为毛坏料，公司规定：如果员工的出材率在76.8％，那么超出的部分就是员工的效益工资，如果低于76.8％，那么员工就没有效益工资，负数归位于零，按零来计算，之后他要求对员工进行效益工资分配，比如有四个工序，送料器，直边、压刨、四面刨、他们又给这些工序的员工进行效益比例的分配、比如送料器是13.4％、直边是9.6％、压刨是50.4％、四面刨是30.6％，在这里又有主副之分，比例为6和4，同时他要求我们将效益工资进行分配到员工，也就是说员工可以很清楚的要看到自己一天能挣多少钱，做到心中有数，当然这个简单，我们只须打印出报表就行了。

还有一点就是对计件工资进行核算，在这方面他们也有一定的规格，比如长度，宽度，厚度在那个范围内，就有不同的定价；比如宽度小于20mm，定价是160元；如果在20mm和40mm之间，那么定价就可能在90元左右；如果大于40mm时，那么就可能是60元了，进行计价工资统计之后我们就可以进行分配了，在这方面他们的比例也是不如，又会添加新的工序，如改料锯了，还会有新的分配比例。

刚开始我们做这个程序的时候，大家都比较盲目，只是负责人说了一下，我们就开始进行编了在这个过程之种我们吃了许多的苦，有时候凌晨三四点我们还在加班，可最后做出的作品是输入速度太慢，我们的主管于是带领我们到他们一楼的微机室是去看他们以前编写的程序；不看不知道，一看吓了我们一大跳，以前我们那有这样想过呀，只要能做出来，没有错误就行了，可是速度呢？人家一个小时输入的东西，我们的程序可能需要一个早晨，看完之后主管对我们说：这样的程序送你，你会用吗？

那个打击呀，辛苦了几天几夜，最终却是这样的一个结果。可打击归打击，我们又得重新来做！相对而言，我们这次要比以前有经验了，一次比一次成熟起来了，在经历了又一个一天一夜的奋战，我们终于又有新希望了，可是心情刚好，那么又传来了消息，说他们的分配比例又发生的变动，价格又有了新的调整，这在以前我们也想过这个问题，也想好好的做，可是我们又一想他们的工厂不是要实用吗？这方面变化的可能性很小，于是为了方期间我将有变量写进了代码之中，这一变，无易宣布我要破产。和我在一起的几个也是这种情况，所以我们这些没有开发过软件的充当软件高手的新手们又得重新面对新的问题了。

失败，又一次被打败！

几天之后我们又做出了程序，很辛苦，此时我们才明白程序员的不易了，编程是一个见效特别慢的东西，而且对方又看不见，如果一不小心你的程序可能会无法打开，或者是说出现别的什么，那就完了，你几天的成果就什么也看不见了，自不像别的东西，做了，可以让大家看得见。我的程序在最后的调试时出现了一点小故障，而且工资的分配要对应到每一个员工，可我一时间一点思路也没有了，就只能对应到职务，所以我失败了，我的实习生活也就结束了。

当然比表面来看我是失败了，败的很惨；可是从某种意义上说我又达到了我的目的，因为只有失败的人永远都不会停下思考的脚步，激起了我沉睡的思想，使我一颗盲目的心有了方向，我不能这样输了，从那儿倒下去的，我会从那儿站起来的，认认真真的把毕业设计拿下来了；别人实习了一个月我虽然只有十六天，可在这十六天中我从未停下来过，我是白天干，晚上干，顶着那么大的压力，我的体会绝不低于他们中的任何一个人，说实话，在一段实习期间，我真的有点撑不住了，我也想到过放弃，也曾有好几家单位通知我去面试，也有联通的第二轮复试，可我都放弃了，我不能就这样走了。我输掉的是技能，不是人格；失掉了人格我将失去了所有，失掉技能我还会追回来的！

人生的每一步旅途中，总有着一道无形的栏杆，每一次跨越需要很多的勇气，也

不是每一次跨越都能够成功，失败是不可避免的，主要的是要敢于承认失败，面对失败，努力去做，解决它，有这个决心，我想人生会成功的，至少可以无憾！这次我想我会很用心的去学习，去做我的毕业设计！尽量把他做到完美，至少我自己要九十分的满意我才会交出我的作品。

人生就是经历着风风雨雨，在风雨中倒下去，然后站起来的时候，那时的彩虹最美丽！

**程序员实训总结四**

1、实习单位的简介

xx有限公司是一家刚刚成立的私营公司，在职员工大部分为80后软件精英，主营软件开发（java方向），电子产品批发零售，信息系统集成服务，公司行业主要是互联网、电子商务、计算机软件、计算机硬件等。公司地址在xx，现共有员工大概50人。主要有web开发部、jsp开发部、android开发部等。经过不断地学习和实战，每个部门都有其实力强硬的带头人，整体上是一个积极向上，团结奋进的创业型企业。

企业文化：人才是企业的财富，优秀的产品，良好的服务是企业价值的体现；爱祖国、爱人民、爱事业和爱生活是企业凝聚力的源泉；尊重知识、集体奋斗、艰苦创业是企业发展的要求；责任意识、创新精神、敬业态度和精诚合作是企业文化的精髓；实事求是是企业的行为准则。

2、实习岗位的简介

我所在的实习岗位是一个所属android部的程序开发岗位，主要工作是配合组长，做一些力所能及的东西。同时组长会针对性的给我一些网站或者资料，让我学习，这些资料主要是和他现在做的项目相关的技术实现。我自己看一边做个基本的了解，同时对这些技术和框架有个大体的认识。然后他会再结合他的项目，有针对性的给我讲解这些技术的应用，是怎样在他的项目里实现的。然后会给我分配一个小任务，让我拿来练手的同时，又一遍温习和巩固先前学到的技术。

我的实习工作从一个app的界面开始，慢慢熟悉这个app的框架结构，然后把组长写好的核心算法放进框架中，实现其功能。总的来说，我在这个团队中主要担任辅助的工作，将其他人写好的模块放进项目框架中，从中不断学习amdroid开发的技巧和别人的代码风格。

时间一晃而过，转眼间到公司已经两个多月了。这是我人生中弥足珍贵的一段经历。在这段时间里各级领导在工作上给予了我极大的帮助，在生活上给予了我极大的关心，让我充分感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，感受到了大发人“不经历风雨，怎能见彩虹”的豪气。在对公司各级领导肃然起敬的同时，也为我有机会成为公司的一份子而自豪。在段时间里，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的努力，各方面均取得了一定的进步。

刚开始我们做这个程序的时候，大家都比较盲目，只是负责人说了一下，我们就开始进行编了在这个过程之种我们吃了许多的苦，有时候凌晨三四点我们还在加班，可最后做出的作品是输入速度太慢，我们的主管于是带领我们到他们一楼的微机室是去看他们以前编写的程序；不看不知道，一看吓了我们一大跳，以前我们那有这样想过呀，只要能做出来，没有错误就行了，可是速度呢？人家一个小时输入的东西，我们的程序可能需要一个早晨，看完之后主管对我们说：这样的程序送你，你会用吗？

那个打击呀，辛苦了几天几夜，最终却是这样的一个结果。可打击归打击，我们又得重新来做！相对而言，我们这次要比以前有经验了，一次比一次成熟起来了，在经历了又一个一天一夜的奋战，我们终于又有新希望了，可是心情刚好，那么又传来了消息，说他们的数据又发生的变动，有了新的调整，这在以前我们也想过这个问题，也想好好的做，可是我们又一想工厂不是要实用吗？这方面变化的可能性很小，于是为了方期间我将有变量写进了代码之中，这一变，无疑宣布我要失败了。和我在一起的几个同事也是这种情况，所以我们这些没有开发过软件的充当软件高手的新手们又得重新面对新的问题了。

失败，又一次被打败！

几天之后我们又做出了程序，很辛苦，此时我们才明白程序员的不易了，编程是一个见效特别慢的东西，而且对方又看不见，如果一不小心你的程序可能会无法打开，或者是说出现别的什么，那就完了，你几天的成果就什么也看不见了，不像别的东西，做了，可以让大家看得见。我的程序在最后的调试时出现了一点小故障，一时间我一点思路也没有了，所以我失败了。

虽然加入公司这个大家庭已经有不短的时间了，对开发技术掌握的还不是很深，对发现问题的处理还不是很全面，对分工的工作还没有形成系统的计划。随着对公司和工作的进一步熟悉，我也希望能够在今后的工作中更加迅速的提升自己的业务能力以及技术能力，我觉得多做一些工作更能体现自己的人生价值。“业精于勤而荒于嬉”，在以后的工作中我要不断学习业务知识，通过多看、多问、多学、多练来不断的提高自己的各项业务技能。学无止境，时代的发展瞬息万变，各种学科知识日新月异。我将坚持不懈地努力学习各种知识，并用于指导实践。在今后工作中，要努力做好开发人员的本职工作，把自己的工作创造性做好做扎实，为项目的开发以及公司的发展贡献自己的力量。

我真正体会到了敬人、敬业、高效、高水平服务的真实意义，体会到了服务部服务、奉献的意义，体会到了创造完美、服务社会的服务理念，知道了什么是创新就是生活。特别令我感动的是，每当我遇到困难向大家求助时，谁都会无私的告诉我。

我很庆幸自己能在这样有限的时间里，在这么和谐的气氛中工作、学习，和同事们一起分享快乐，分担工作。所以我努力向同事学习，不懂就问，认真完成领导和同事交给我的每一项工作。

人生就是经历着风风雨雨，在风雨中倒下去，然后站起来的时候，那时的彩虹最美丽！

学习android有一段时间了，了解到在智能手机软件不断发展的今天，很多传统pc机上的应用正在向智能手机客户端转移。但是在学习的过程中有出错的操作以及随之而来的全英文报错内容，让人感觉到非常的郁闷和烦躁！可是随着时间的推移，随着掌握的知识的增加，不知道从哪天开始忽然发现从最初的面对android时的烦躁到现在居然对android有了一探究竟的兴趣！总结了一下自己学习android以来的一些心得，和大家分享一下！

1、首先在学习android的时候要有一份永不放弃的决心，从某些方面来说，学习android是一件非常枯燥的事情，尤其是刚开始的时候，面对全英文的黑白操作界面，所以，持之以恒是最重要的！

2、自己创造一个android学习的环境！由于android有大量的操作需要记忆，很显然，靠死记硬背是不科学的！的方法就是实践，多操作，联系的多了，自然而然的就记住了，而且还是记得最牢靠的！

3、细微处着眼。android是很严肃的，也许一个命令大小写的错误就可能导致出错，甚至多一个少一个空格，或者小符号，它也会给你个“小脸色”看看，这就要求我们在操作android虚拟机的时候非常的细心，有足够的耐心！

写在最后我想告诉大家的就是学习android要多实践，即使刚开始失败了也要继续，再失败再继续，再失败再————学习android失败是很正常的事情，希望大家能坚持，不要害怕失败。遇到问题的时候先尝试着自己解决，等解决不了的时候再请教别人！

不仅学android要如此，学习其他方面的东西也应该如此。学习靠积累，持之以恒方能见效。

在此，感谢我的实习单位给了我这次实习的机会，能让我学到这么多在学校学不到的东西。同时也要感谢我的组长，能在那么繁忙的工作中还对我提出的问题耐心解答。也感谢我周围的同事，不因为我是一个实习生而对我有偏见，他们待人都很诚恳，也因为他们，我才能这么快的融入到这个团队中，带着轻松愉快，积极奋进的心态结束了这些天的实习。再次感谢帮助过我的这些人！

**程序员实训总结五**

时间过得真快，一眨眼我的实习生活就结束了，在这几天内，我似乎过了半年，又似乎是一瞬间，又好像做了一个很长很长的梦，梦醒的时候我就回到了我的学校。

三年时间，应该说是或多或少有些收获，可一走出校门后我才了发现我什么也不是，什么也不会，所学的东西少得可怜，连九牛一毛也可以说都不知。

说真的，很有幸我进入的是××家具实业有限公司进行实习，也可以说是试聘；在××信息中心进行编程，是用软件给他们的一分厂的员工进行效益工资和计件工资方面的核算，求出他们的总工资，最后能以报表的形式表现出来，在这方面他们同进要求要个有查询的功能，也说是说输入工号可以调出一个员工三个月这内的所有的工资，同时超出三个月的可以自动消除。同时他们的工作流程是单卡流程，一个卡号，批量的进入，然后经于过员工的加工操作之后，批量的输出。在这个方面他们有个出材量和购进量之比，也就是说如何去求他们的出材率，出材率越高，就意味着生产出来的好的产品就越多，员工的效益工资就越高。比如他们有四个产品：规格料、指接、拼板、集成材、他们会对这四个产品进行定价；如生产出一立方米规格料的价格是元、指接是元、拼板是元、而集成材则是元；通过这些定价我们可以很清楚的看出工厂要求员工生产出什么样的产品。入他们的工序的材料我们称之为毛料，而产出的东西我们又称之为毛坏料，公司规定：如果员工的出材率在％，那么超出的部分就是员工的效益工资，如果低于％，那么员工就没有效益工资，负数归位于零，按零来计算，之后他要求对员工进行效益工资分配，比如有四个工序，送料器，直边、压刨、四面刨、他们又给这些工序的员工进行效益比例的分配、比如送料器是％、直边是％、压刨是％、四面刨是％，在这里又有主副之分比例为和同时他要求我们将效益工资进行分配到员工也就是说员工可以很清楚的要看到自己一天能挣多少钱做到心中有数当然这个简单我们只须打印出报表就行了。

还有一点就是对计件工资进行核算在这方面，他们也有一定的规格比如长度宽度厚度，在那个范围内就有不同的定价，比如宽度小于定价是元如果在和之间，那么定价就可能在元左右。不看不知道，一看吓了我们一大跳，以前我们那有这样想过呀，只要能做出来，没有错误就行了，可是速度呢？人家一个小时输入的东西我们的程序可能需要一个早晨看完之后主管对我们说：这样的程序送你你会用吗？

那个打击呀，辛苦了几天几夜最终却是这样的一个结果。可打击归打击我们又得重新来做！相对而言我们这次要比以前有经验了，一次比一次成熟起来了，在经历了又一个一天一夜的奋战我们终于又有新希望了，可是心情刚好那么又传来了消息，说他们的分配比例又发生的变动，价格又有了新的调整这在以前我们也想过这个问题，也想好好的做，可是我们又一想他们的工厂不是要实用吗？这方面变化的可能性很小，于是为了方期间我将有变量写进了代码之中，这一变无易宣布我要破产。和我在一起的几个也是这种情况，所以我们这些没有开发过软件的充当软件高手的新手们又得重新面对新的问题了

失败，又一次被打败！

几天之后我们又做出了程序，很辛苦此时我们才明白程序员的不易了，编程是一个见效特别慢的东西，而且对方又看不见，如果一不小心你的程序可能会无法打开，或者是说出现别的什么，那就完了，你几天的成果就什么也看不见了，自不像别的东西，做了，可以让大家看得见。我的程序在最后的调试时出现了一点小故障，而且工资的分配要对应到每一个员工，可我一时间一点思路也没有了，就只能对应到职务，所以我失败了，我的实习生活也就结束了。

当然比表面来看我是失败了，败的很惨；可是从某种意义上说我又达到了我的目的，因为只有失败的人永远都不会停下思考的脚步，激起了我沉睡的思想，使我一颗盲目的心有了方向，我不能这样输了，从那儿倒下去的，我会从那儿站起来的，认认真真的把毕业设计拿下来了；别人实习了一个月我虽然只有十六天，可在这十六天中我从未停下来过我是白天干晚上干，顶着那么大的压力我的体会绝不低于他们中的任何一个人，说实话，在一段实习期间，我真的有点撑不住了，我也想到过放弃，也曾有好几家单位通知我去面试，也有联通的第二轮复试可我都放弃了我不能就这样走了。我输掉的是技能，不是人格；失掉了人格我将失去了所有，失掉技能我还会追回来的！

人生的每一步旅途中，总有着一道无形的栏杆，每一次跨越需要很多的勇气，也不是每一次跨越都能够成功，失败是不可避免的，主要的是要敢于承认失败，面对失败，努力去做，解决它，有这个决心，我想人生会成功的，至少可以无憾！这次我想我会很用心的去学习，去做我的毕业设计！尽量把他做到完美，至少我自己要九十分的满意我才会交出我的作品。

我的实习工作总结如上，我坚信，人生就是经历着风风雨雨，在风雨中倒下去，然后站起来的时候，那时的彩虹最美丽！

**程序员实训总结六**

时间一晃而过，转眼间到公司已经两个多月了。这是我人生中弥足珍贵的一段经历。在这段时间里各级领导在工作上给予了我极大的帮助，在生活上给予了我极大的关心，让我充分感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，感受到了大发人“不经历风雨，怎能见彩虹”的豪气。在对公司各级领导肃然起敬的同时，也为我有机会成为公司的一份子而自豪。 在段时间里，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的努力，各方面均取得了一定的进步。

来这个公司虽然才短短两个月，收获挺多的，由对项目的一窍不通到现在对它的流程以及相关的技术都有所了解，也让我深深体会到了沟通自学的重要性。所以我们每一步都有要集中注意力，争取把每一步都做好。

刚开始我们做这个程序的时候，大家都比较盲目，只是负责人说了一下，我们就开始进行编了在这个过程之种我们吃了许多的苦，有时候凌晨三四点我们还在加班，可最后做出的作品是输入速度太慢，我们的主管于是带领我们到他们一楼的微机室是去看他们以前编写的程序；不看不知道，一看吓了我们一大跳，以前我们那有这样想过呀，只要能做出来，没有错误就行了，可是速度呢？人家一个小时输入的东西，我们的程序可能需要一个早晨，看完之后主管对我们说：这样的程序送你，你会用吗？

那个打击呀，辛苦了几天几夜，最终却是这样的一个结果。可打击归打击，我们又得重新来做！相对而言，我们这次要比以前有经验了，一次比一次成熟起来了，在经历了又一个一天一夜的奋战，我们终于又有新希望了，可是心情刚好，那么又传来了消息，说他们的数据又发生的变动，有了新的调整，这在以前我们也想过这个问题，也想好好的做，可是我们又一想工厂不是要实用吗？这方面变化的可能性很小，于是为了方期间我将有变量写进了代码之中，这一变，无疑宣布我要失败了。和我在一起的几个同事也是这种情况，所以我们这些没有开发过软件的充当软件高手的新手们又得重新面对新的问题了。

失败，又一次被打败！

几天之后我们又做出了程序，很辛苦，此时我们才明白程序员的不易了，编程是一个见效特别慢的东西，而且对方又看不见，如果一不小心你的程序可能会无法打开，或者是说出现别的什么，那就完了，你几天的成果就什么也看不见了，不像别的东西，做了，可以让大家看得见。我的程序在最后的调试时出现了一点小故障，一时间我一点思路也没有了，所以我失败了。

当然比表面来看我是失败了，败的很惨；可是从某种意义上说我又达到了我的目的，因为只有失败的人永远都不会停下思考的脚步，激起了我沉睡的思想，使我一颗盲目的心有了方向，我不能够这样输了，从那儿倒下去的，我会从那儿站

起来的，顶着那么大的压力，我的体会绝不低于他们中的任何一个人，说实话，在一段实习期间，我真的有点撑不住了，我也想到过放弃，可我不能够就这样轻言放弃，我失败了，我输掉的是技能，不是人格；可我退缩了，就会失掉了人格，我将失去了所有，失掉技能我还会追回来的！

人生的每一步旅途中，总有着一道无形的栏杆，每一次跨越需要很多的勇气，也不是每一次跨越都能够成功，失败是不可避免的，主要的.是要敢于承认失败，面对失败，努力去做，解决它，有这个决心，我想人生会成功的，至少可以无憾！这次我想我会很用心的去学习，尽量把他做到完美，至少我自己要九十分的满意我才会交出我的作品。

虽然加入公司这个大家庭已经有不短的时间了，对开发技术掌握的还不是很深，对发现问题的处理还不是很全面，对分工的工作还没有形成系统的计划。随着对公司和工作的进一步熟悉，我也希望能够在今后的工作中更加迅速的提升自己的业务能力以及技术能力，我觉得多做一些工作更能体现自己的人生价值。“业精于勤而荒于嬉”，在以后的工作中我要不断学习业务知识，通过多看、多问、多学、多练来不断的提高自己的各项业务技能。学无止境，时代的发展瞬息万变，各种学科知识日新月异。我将坚持不懈地努力学习各种知识，并用于指导实践。在今后工作中，要努力做好开发人员的本职工作，把自己的工作创造性做好做扎实，为项目的开发以及公司的发展贡献自己的力量。

通过和大家一段时间的相处，我深切地感受到，我们公司部是一个团结、上进、充满活力的集体。每天大家都是笑脸相迎，即使面临很大的工作压力，办公室里仍然会听到笑声；面对客户，大家总是热情真诚；面对技术上的困难，大家总是互相帮助，直至解决难题。整个部门和睦相处，就好像一个温馨的大家庭。而部门领导就是这个家庭中的家长，给每个人很大的空间自由发挥。从他们身上，我真正体会到了敬人、敬业、高效、高水平服务的真实意义，体会到了服务部服务、奉献的意义，体会到了创造完美、服务社会的服务理念，知道了什么是创新就是生活。特别令我感动的是，每当我遇到困难向大家求助时，谁都会无私的告诉我。

我很庆幸自己能够在这样有限的时间里，在这么和谐的气氛中工作、学习，和同事们一起分享快乐，分担工作。所以我努力向同事学习，不懂就问，认真完成领导和同事交给我的每一项工作。

实习，是开端也是结束。展现在自己面前的是一片任自己驰骋的沃土，也分明感受到了沉甸甸的责任。在今后的工作和生活中，我将继续学习，深入实践，不断提升自我，努力创造业绩，继续创造更多的价值

人生就是经历着风风雨雨，在风雨中倒下去，然后站起来的时候，那时的彩虹最美丽！

**程序员实训总结七**

<

通过对java语言、javaweb、oracle数据库应用设计及sql语言的复习和锻炼，并且通过使用myeclipse 开发平台设计库存管理系统项目，以达到充分熟悉开发平台及其应用设计，同时掌握并实践软件项目设计规范及其开发流程：需求分析、概要设计、详细设计、代码编写、系统测试及软件手册编写，以便提前适应软件公司开发流程、环境和工作要求进一步了解java开发的相关知识，掌握java开发的基本技术，丰富java开发的实战经验。学习sql的基础知识及正确的运用方法，和有用的相关技术，提高自己的工作效率。

通过实习，培养我们综合运用已学知识java语言的面向对象编程能力。培养我们动手能力;培养我们良好编程规范、编程方法;以便能较全面地理解、掌握和综合运用所学的知识，提高自身的编程能力;增强自己的团队协作意识，了解软件开发的思考角度和主要流程。为毕业之后能够更快地进入工作状态并且能够更好的工作，打好一定的基础。

1、公司管理规则，程序员素质，程序员编码规范;

2、需求开发与管理;

3、面向对象分析与设计，面向对象编程的特性;

4、 javase、javaweb 、页面设计-jsp页面;

5、数据库设计、sql应用;

6、软件需求分析与设计;

7、项目实战

oracle数据库：

数据库是数据的结构化集合。计算机是处理大量数据的理想工具。因此，数据库管理系统在计算方面扮演着关键的中心角色，或是作为独立的实用工具，或是作为其他应用程序的组成部分。

oracle服务器还有一套实用的特性集合，这些特性是通过与我们用户的密切合作而开发的。在我们的基准测试主页上，给出了oracle服务器和其他数据库管理器的比较结果。

oracle服务器最初是为处理大型数据库而开发的，与已有的解决方案相比，它的速度更快，多年以来，它已成功用于众多要求很高的生产环境。尽管oracle始终在不断发展，但目前oracle服务器已能提供丰富和有用的功能。它具有良好的连通性、速度和安全性，这使的oracle十分适合于访问internet上的数据库。

java与sql的应用：

java语言是编写数据库应用程序的杰出语言之一，它提供了方便访问数据的技术。利用java语言中的jdbc技术，用户能方便地开发出基于web网页的数据库访问程序，从而扩充网络应用功能，jdbc(java database connectivity，java数据库连接)是一种用于执行sql语句的java api，可以为多种关系数据库提供统一的访问接口。jdbc由一组用java语言编写的类与接口组成，通过调用这些类和接口所提供的方法，用户能够以一致的方式连接多种不同的数据库系统(如access、sql server 20xx、oracle、sybase等)，进而可使用标准的sql语言来存取数据库中的数据，而不必再为每一种数据库系统编写不同的java程序代码。

1) 什么是servlet?

一个servlet就是java编程语言中的一个类，它被用来扩展服务器的性能，服务器上驻留着可以通过“请求-响应”编程模型来访问的应用程序。虽然servlet可以对任何类型的请求产生响应，但通常只用来扩展web服务器的应用程序。java servlet技术为这些应用程序定义了一个特定于http的 servlet类。

包为编写servlet提供了接口和类。所有的servlet都必须实现servlet接口，该接口定义了生命周期方法。

2) servlet的生命周期

一个servlet的生命周期由部署servlet的容器来控制。当一个请求映射到一个servlet时，该容器执行下列步骤。

页面设计-jsp页面

1)mvc 模式

为了把表现层presentation从请求处理request processing 和数据存储data storage中分离开来，sun公司推荐在jsp文件中使用一种“模型-视图-控制器”model-view-controller 模式，规范的servlet或者分离的jsp文件用于处理请求。当请求处理完后，控制权交给一个只作为创建输出作用的jsp页。有几种平台都基于服务于网络层的模-视图-控件 模式(比如struts 和spring framework)。

2) jsp技术的强势

(1)一次编写，到处运行。在这一点上java比php更出色，除了系统之外，代码不用做任何更改。

(2)系统的多平台支持。基本上可以在所有平台上的任意环境中开发，在任意环境中进行系统部署，在任意环境中扩展。相比asp/php的局限性是显而易见的。

(3)强大的可伸缩性。从只有一个小的jar文件就可以运行servlet/jsp，到由多台服务器进行集群和负载均衡，到多台application进行事务处理，消息处理，一台服务器到无数台服务器，java显示了一个巨大的生命力。

(4)多样化和功能强大的开发工具支持，这一点与asp很像，java已经有了许多非常优秀的开发工具，而且许多可以免费得到，并且其中许多已经可以顺利的运行于多种平台之下。

3) jsp技术的弱势

(1) 与asp一样，java的一些优势正是它致命的问题所在。正是由于为了跨平台的功能，为了极度的伸缩能力，所以极大的增加了产品的复杂性。

(2) java的运行速度是用class常驻内存来完成的，所以它在一些情况下所使用的内存比起用户数量来说确实是“最低性能价格比”了。从另一方面，文件，以及对应的版本文件。

通过这一期的实训，虽然实训的时间不长，但是总体上收获挺大的，学习中我不但有了学习成果的喜悦，而且自己也日渐成熟，有种说不出的喜悦。

当我们正式准备学习实训java编程技术时，让我倍感兴奋，毕竟java是自己以后想主攻技术，所以自然也就非常的亢奋。刚开始实训的第一天，同学们就推荐我为组长，我感觉肩上责任之重大，那一刻起，我就决心带领我们小组，奋战我们的实训路。当然开始学习后也并非是想象中那样顺利，开始的学习让我异常感到学习任务的艰巨，因为学习中我们遇到了很多以前未曾遇到的难点，有时难免冥思苦想也无济于事，通过我们小组的积极努力协作，同时请教老师和其他同学，我们顺利的化解了一道道的障碍。

这让我不断的对学习技术又有了新的认识：学习中我们必须边总结边学习，开始阶段对老师交代的任何方法和类都不要放过，不管是否简单与否都要乐于地接受，因为老师肯定有他的道理，相信老师走过的路比我们长，那么其经验也就肯定比我们丰富，上课时一定要专心听讲，一个关键的知识点听漏了，可能会使一个人在课下花很多时间去消化，这样也就会花掉做其他事情的大量时间，同时也使得学习不能和老师的讲的课程同步，以至出现以后就跟不上老师讲课的进度而掉队。所以学习中我们宁可先劳其筋骨，苦其心志，恶其体肤，也不能掉队跟不上学习进度。

在这里，我非常感谢实训的指导老师，在老师的帮助和指导下，我克服了java学习上的一道道难关，课上认真听讲，摘好必要的笔记，并通过自己课后的不断消化学习，现在自己已经基本掌握了java的基础知识，并且能独立的开发出系统。

实训即将结束了，我非常怀念厦门万策在南昌大学的校内实训，在实训的这短短两周的时间里，我每一天过的都市踏实的，充实的;我相信，只要我秉持艰苦奋斗，为理想拼搏的精神，尽管在未来的java路上荆棘丛丛，我一定可以披荆斩刺，度过重重难关，实现自己未来的理想!

实习是为将来打基础的重要阶段，珍惜自己每一个工作的机会，不论什么人，什么学历，从事什么工作，好好的表现、展示自己的能力，不要错过好的机遇。没有一件事情是轻轻松松的，但每一件事都是让人成长的，经历一段过程，喜悦或是艰辛，尽管经历的方式不尽相同，但它的结果是相同的，我们都会因涉事而成长。

通过实习，我自身发生了重大的转变。首先，进入公司，你就是一名职业人，不再是一名学生，你要具备一名职业人应具备的素养，不迟到不早退是必然的，而且还要时刻严格要求自己，公司的规定要严格遵守，然后，在技术上也有了很大的提高，学习了很多公司自己的框架和工具，这都是一些前辈的宝贵经验。而且所作的软件应用性更强。所以，我要坚定自己的信念，在公司好好实习，争取提早转正，我相信我会在java开发这条路上走的更长更远。

有些知识点以前没有学过，但我也没有去研究，实训时突然间觉得自己真的有点无知，虽然现在去看依然可以解决问题，但要浪费许多时间，这一点是我必须在以后的学习中加以改进的地方，同时也要督促自己在学习的过程中不断的完善自我。 另外一点,也是在实训中必不可少的部分，就是同学之间的互相帮助。所谓”当局者迷,旁观者清”，有些东西感觉自己做的是时候明明没什么错误，偏偏程序运行时就是有错误，让其他同学帮忙看了一下，发现其实是个很小的错误。所以说，相互帮助是很重要的一点，这在以后的工作或生活中也是很关键的， 俗话说：“要想为事业多添一把火，自己就得多添一捆材”。

此次实训，我深深体会到了积累知识的重要性。在实训当中我们遇到了不少难题，但是经过我们大家的讨论和老师细心的一一指导，问题得到了解决。 两个礼拜的实训结束了，收获颇丰，同时也更深刻的认识到要做一个合格的程序员并非我以前想像的那么容易，最重要的还是细致严谨。社会是不会要一个一无是处的人的，所以我们要更多更快地从一个学生向工作者转变，总的来说我对这次实习还是比较满意的，它使我学到了很多东西，为我以后的学习做了引导，点明了方向，我相信在不远的未来定会有属于我们自己的一片美好天空!

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！