# 初级产品经理转正述职报告总结

来源：网络 作者：紫云轻舞 更新时间：2024-04-10

*初级产品经理转正述职报告总结 曾经很青涩，保留了一份当年刚入行时纯真的认知! 那年那月那日，加入公司是我做出最重要的决定之一。恰逢三个月，该照镜子、正衣冠。 目前作为一名初级产品经理，有很多地方需要提升，以下几个关键词可进行说明： >...*

初级产品经理转正述职报告总结

曾经很青涩，保留了一份当年刚入行时纯真的认知!

那年那月那日，加入公司是我做出最重要的决定之一。恰逢三个月，该照镜子、正衣冠。

目前作为一名初级产品经理，有很多地方需要提升，以下几个关键词可进行说明：

>1、沟通能力

好的沟通能力能有效传达信息、观念、思想，把握对方意图，说服别人，让他人接受自己的观点或想法。音频视频点播产品需求分析阶段，在跟需求方沟通的过程中，需求几经易稿，沟通效率不是很高。

如果重来我会跟需求方一起一次性穷举需求，以场景、用途、流程先后为次序，将需求分在不同大类中，理出产品主线，以用户价值和技术实现两个维度来对需求进行优先级排序。

如后续迭代时，双方需沟通清楚这个需求的目标用户、用户的痛点、问题出现的频次、现有方案的局限性、建议方案、改进的投入产出比。这样双方可以减少重复沟通的成本甚至不必要的争论，化干戈为玉帛。

>2、产品规划

产品规划是根据产品定位做一个发展战略，其关键打法分三步走：

一是夯实基础体验，满足用户的核心诉求，此举最重要、最深远。这次音频视频点播项目，尽管前期产品需求做了几次更改，但不变的还是播放功能;

二是扩展期望性需求，包括企业需求和用户需求的期望所在。音频视频点播围绕播放功能做了扩展功能：视频评分、视频下载、下载管理。

三是挖掘增值需求，满足用户个性化诉求，与竞品形成差异化竞争、短期口碑传播，比如开设刚需课程。

>3、产品设计

产品设计落地最重要的方式就是画原型、写文档。

一方面输出一份高质量的原型图，有助于UI更有动力去出高质量的效果图。也就是说，上游的质量影响着下游的质量。

基本上，音频视频点播原型图都是我“一针一线”画出来的，个人不太认同产品经理在画原型图的时候去截别人的图，这貌似很省事也很有效率，但对后续修改带来麻烦。

另一方面输出一份高质量的交互稿，有利于开发快速理解业务流程，写代码的时候也更有效率。

当然，交互设计除了要考虑业务流程，也要遵循尼尔森十大交互原则。

>4、学习能力

就目前研发部整个工作流程和任务来看，懂产品而不懂技术是远远不够的，我后期会在这两个方面做提升：一是培养美学设计鉴赏判断力，协助UI设计师更好地完成高保真视觉方案;二是了解编程、数据库、客户端技术、服务端技术等，这有助于我在与工程师的工作配合和沟通中起到关键作用。

《孟子•离娄下》“资之深，则取之左右逢其原”，作为初级产品经理，我正在进阶路上。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！