# 软件开发人员实习日记范文

来源：网络 作者：静默星光 更新时间：2024-01-11

*大学生通过实习可以更进一步接近自己向往的公司单位，为以后的就业做好铺垫和提供参考。本篇文章是为您整理的《软件开发人员实习日记范文五篇》，供大家阅读与鉴赏。软件开发人员实习日记1Daily work 1第一次是来面试，当时感觉不怎么好，面试的...*

大学生通过实习可以更进一步接近自己向往的公司单位，为以后的就业做好铺垫和提供参考。本篇文章是为您整理的《软件开发人员实习日记范文五篇》，供大家阅读与鉴赏。

**软件开发人员实习日记1**

Daily work 1

第一次是来面试，当时感觉不怎么好，面试的人问了一些问题有些没回答上来，这并不奇怪，C#自己学习了2个月，然后就没怎么用，回答不上我觉得可以理解。没想到还能第二次来到公司，由于对环境还比较陌生，所以今天大概熟悉了一点，成都这边有50多个员工，属于研发中心，主要从事无线微波得较大型的设备的再加工，听同事说以前在北京，但由于北京人力资源太贵所以来到成都，这听起来怎么像是在压榨的感觉啊，没关系，只是来实习而已。

对于今天的第一个小任务，要求：界面、数据压入堆栈、简单冒泡排序实现数据有序输出、堆排序输出。让我快速地熟悉了C#，从界面到后台都得到了加强，此外在实现过程中对用到的冒泡排序和堆排序有了更深的理解，并能用C#熟练的实现。

**软件开发人员实习日记2**

Daily work 2

今天对昨天的实例进行了改进和提高，将堆排序和冒泡排序封装在一个动态链接库中，提供函数调用和事件委托。此外加入XML进行配置，在XML中存入相关配置信息，提供一个单独的XmlClass对其进行操作，加深了对xml的理解。为增加程序的性能，采用简单工厂模式对其客户端和算法操作进行分离，有很好的可扩展性，对于C#的动态链接库和XML配置不怎么熟悉，花了很长一段时间看书和网上查资料，才开始动手写代码，不过感觉还是很快，因为自己有编程的能力，可以说掌握了一种快速编程的方法，所以就能驾轻就熟。

**软件开发人员实习日记3**

Daily work 3

今天采用抽象工厂模式对实例进行改进，以达到动态加载算法实例，抽象工厂模式属于设计模式中的内容，自己在学习视频的时候注意到了，所以之前就买了本大话设计模式来学习，可以说了解了大部分设计模式。今天遇到后自己心里也有底，温故一下书就知道怎么做了，可以说这是我学习的方法。

针对以上，在dll中提供一个接口，两个算法都继承了该接口，对于该dll的操作都通过接口ISort进行，此外，修改工厂为抽象工厂，提供一个接口创建算法，在算法中返回ISort实例，在主函数中使用该实例进行对应的排序算法操作，充分显示了抽象工厂的作用，本例子将反射和抽象工厂模式结合，增加了程序的可扩展性和可维护性。

**软件开发人员实习日记4**

**Daily work4**

由于自己编程能力还算可以吧，所以软件组的老大就叫我加入开始做一些这次项目的东西，说了一句“我可是没把你当实习生哦”，这话一听当时感觉还好，不过后来一想，我却是吃亏了，他不把我当实习生但给我的却是实习生工资，这点有点想不过去，不过没关系，实习嘛就是学习，有基本工资也不错了，关键的公司提供的条件那是在学校里所得不到的：商业性的问题。

今天将上述实例的方法用到本次项目中，开始项目中的一些任务。仍然使用抽象工厂模式，将自定义窗体封装到类库中，将窗体的控件预留到外部进行实施定义;在XML文件中配置窗体的实际参数，利用反射按从XML中读出的参数动态加载窗体。将上述的实例方法运用到了实际项目中。

**软件开发人员实习日记5**

Daily work5

昨天的任务基本已完成，今天温习了一下加深了对知识的理解，可以说掌握得比较牢固了，今天又有新的任务，可以说每天都在进步。

按组长要求编写RankStyle=Group时的窗体排列方式，在XML中配置控件或窗体的参数，利用XML读接口从XML中读出参数，为了使程序具有灵活性，在组长的提示下将窗体的配置按照窗体的Name属性进行配置,之前是利用字段的方式写在XML中，但是组长说这样的话在程序中查找不方便，可我觉得没什么啊，当然了，对于我这个没有工作经验的人来说看什么都是可以的，所以要多学习学习。 style=\"color:#FF0000\">

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！