# 数据处理实习报告范文推荐13篇

来源：网络 作者：春暖花香 更新时间：2024-02-05

*数据处理实习报告范文 第一篇>一、实习时间：20xx年8月27日—20xx年12月6号>二、实习地点：xx市xx-x数据录入处理公司>三、实习目的：提高专业知识与实战技能，加强综合素质,把学校里学到的专业知识运用到实践中去。提高自己的综合能...*

**数据处理实习报告范文 第一篇**

>一、实习时间：20xx年8月27日—20xx年12月6号

>二、实习地点：xx市xx-x数据录入处理公司

>三、实习目的：提高专业知识与实战技能，加强综合素质,把学校里学到的专业知识运用到实践中去。提高自己的综合能力.改善自身的缺点，能够尽早的接受工作及生活带来的种种挫折与困难，更明白清楚的认定在这个高科技与残酷竟争的年代里，社会需要什么人才，公司需要什么人才。为更好的适应社会生活做好准备，从而为尽早实现自己的理想奠定坚实的基喘。

>四、实习情况简介：经学校安排，本人于20xx年27号—20xx年12月6号，进行了岗位实习的工作，内容为数据录入。对于数据录入这项工作。(它其实就是录入一些市场收集回来的信息与资料)。要完成它需要好几个部门才能完成。完成它的投资资本很大。而对于我们这个数据公司来说是做最后部门的完成。

>五、实习内容：在xx-x数据录入公司足足实习有三个月。

我所从事的工作特点是：按照上级给员工的工作量能够准确、按时的打完，并能以最快的速度交给顾客。

岗位工作职责：做为本公司的一员，在工作岗位上必需做到认真，细心，集中全力投入工作当中，不懂就要积极的去问，尽可能的把错误率降归到最低，使自己提高工作的速度。

岗位工作规范：在岗员工必需经上级批准，方可录入相关内容，必需遵守员工手则。

工作纪律要求：未经经理或主管批准，绝对不允许本公司员工带外人到公司及宿舍。更不能迟到、早退、上班时间，不能接打听电话，互相打闹，要专心做好手头工作。

XXX数据录入公司成立于20xx年，它是一家专业的数据录入公司。虽然公司开的并不是很大，现全职录入员有四十多人，主管有四年的录入经验，具有良好的敬业精神和团队精神。这几个月的实习经验告诉我们，价格已经不是赢得客户的唯一优势，更重要的是产品的数据质量、严格的数据保密措施、公司的诚信、以及品牌的服务。

在数据录入领域，持续一致的质量水平是最大的挑战。xx是把质量管理作为服务客户的生命线，质量是我们的最重要的承诺，也是录入行业生存和发展的生命线……数据准确无误是客户和公司最为关注的环节。公司采用了多种措施来保证客户数据的安全和准确性。例如：每一本要录入的内容，必需要两个人才能完成，一个人负责录A，一个人负责录B，然后放到规定的文件夹里，最后，由专门负责校对的人开始对以上两遍相同的内容进行校对。公司专有一套程序来检查，核实我们所录的数据。这套软件功能很多，在校对时不仅能纠正我们两方各自错在哪，还是谁对谁错、在我们录时后究竟是谁多录了，还是少录了，这都会看的一清二楚。还有，它能显示我们的错误率，公司有这样的一条规定，如果员工录的数据错误码率超过100%公司就会扣一半的工作量，因此工资自然而然的减少了。

我们员工只需要把数据按照一定的卡，一定的号，对照着录上去，不仅要速度快，数据准、更要精确。

我们录的数据基本很相似，每一产次回来的卷子，顾客都会把相关的模板递给我们有关管理人员手中，然后在主管和老员工的帮助下，逐渐对模板，数据录入的方法，有所了解。从而能加快工作的效率。每本卷子的价格都不一样。就拿我们公司平常接收的那种卷子来说，市场叫这种卷子为可乐卷。它分这乡村版和城市版。无论是乡版还是成市版，它又分为碳酸，和非碳酸两种。从封皮就可以判断是碳酸，还是非碳酸，如果是红皮的话，它就是碳酸，如果是蓝皮的话，它就是非碳酸。

它外表就像我们所说的那种书一样，有封皮、图案、还有城市名。每一本分为四个模板，又称四个部分。每一个部分，是一个价钱，价格完全不同。我在公司主要是负责录第一部分，也就是说在这四个部分里，第一部分价钱算是比其它部分价钱多点。因为第一部分比较难打，数据多。我一天差不多能打150本，连上加班。每一个模板只能输入相对的数据，不能输入其它的数据。我学过的模板大概有(5653、5692-30、TS、FS、3253、2857、5958、5773-OE、5772-R5、5736、5960、5990-OE、这些模板)等等……以上这些模板，它的价钱都不一样，内容格式也不一样。在这个公司里多多少少学到了点东西，就如小键盘，刚开始也只能上五六十个,正确率上不到80%,而经过一个星期的培训我打小键盘的速度能上一百五十多个,相对正确率也能达到98%。从中我明白了一个道理：“持之以恒是我们每个人走向成功的必要原则。

>实习总结：

经过这段时间的认识实习，我收获了很多。走出这个公司，感受外面的世界，才真正体会到社会竟争的现实性和残酷性。曾经我如井底蛙，笼中鸟，丝毫感受不到社会工作的复杂与艰辛。在学校学到的知识好少，没有实际操作经验和技能，书本上的理论和知识与现实有很大的差距。虽然所学的专业并不是

关于数据方面的，但我认识到数据录入虽是一个新兴产业，具有很大的发展空间和市场潜力，前景非常可观。但是，它又是一种艰辛的行业，社会上需求更多的是实际操作人员，而管理层人才往往需求较少。因此，在这段期间我除了应具备扎实的专业知识外，还应该培养吃苦耐劳、团结协作的精神，这对我今后的工作非常有帮助。

志当存高远，事应求卓越，前途是光明的，道路是曲折的，我相信在公司领导的指导下，同事们的帮助中，自身认真的学习，一定能更深入了解公司的指导方针，提升业务水平!

**数据处理实习报告范文 第二篇**

数据库实习报告\_实习报告

?次实习的主要任务是图书管理系统的开发。项目运行的平台是windowsxp，运用系统主要是microsoft visual studioxx，microsoft sql server xx，运用的知识主要有我们学习过的知识数据库技术，以及实习过程中所提及的知识。在软件开发果过程中首先要了解三层结构的的含义及其设计模式思想部署企业级数据库业务系统开发。

三层结构是一种成熟、简单并得到普遍应用的应用程序架构，它将应用程序结构划分三层独立的包，包括用户表示层、业务逻辑层、数据访问层。其中将实现人机界面的所有表单和组件放在表示层，将所有业务规则和逻辑的实现封装在负责业务逻辑组件中，将所有和数据库的交互封装在数据访问组件中。

三层结构示意图

三层结构是一种严格分层方法，即数据访问层只能被业务逻辑层访问，业务逻辑层只能被表示层访问，用户通过表示层将请求传送给业务逻辑层，业务逻辑层完成相关业务规则和逻辑，并通过数据访问层访问数据库获得数据，然后按照相反的顺序依次返回将数据显示在表示层。

下面介绍图书管理系统开发技术

一 系统的功能设计

首先对系统进行需求分析，我们必须要知道要做一个系统“用来干什么”，这需要在对用户需求进行充分调研的基础上，深入理解并描述出软件的功能、性能、接口等方面的需求，可以使用uml建模作为需求分析和系统设计的有效方法。图(1)给出了本图书管理系统的功能结构图，其工作流程为：普通用户直接登录主页面，只能浏览、快速查询图书、注册新用户、修改自己的密码以及查看图书的详情，管理员用户除了可以完成普通用户的操作外，还可以进入图书管理模块进行图书添加、修改和删除的操作。

1、系统的功能特点

(2)即时可见：对图书的处理(包括图书添加、修改、删除)将立即在主页的对应栏目显示出来，达到”即时处理、即时见效”的功能。

**数据处理实习报告范文 第三篇**

通过半年的实习，我在这里得到了一次较全面的、系统的锻炼，也学到了许多书本上所学不到的知识和技能。以下是我这次的实习鉴定。

经历了实习，对社会也有了基本的实践，让我学到了书本以外的知识，实习期间，我努力尽量做到理论与实践相结合，在实习期间能够遵守工作纪律，不迟到、早退，认真完成领导交办的工作。在实习鉴定中，我参与了整个数据分析工作，从数据获取到数据清洗、数据报表的制定到模型的建立以及模型监控等等，让我充分学习了数据分析岗位的实际操作。

在实习初期，项目经理安排了我参与数据获取的相关工作，主要是编写sql代码在linux上用perl语言调用获取数据。起初觉得自己对sql语言了解较多，以为这份工作非常简单。但实际操作起来才知道，在数据量达到几百兆甚至上gb级别的时候，所学的sql根本解决不了问题。经向项目经理学习，这才知道了如何使用分层次操作等速度较快的sql技巧。通过这两个月的实习充分认识到所学知识远远不够。

完成数据获取阶段之后，项目经理开始安排数据清洗以及数据报表制定的相关工作。接到这份工作之初，对数据清洗并没有太多的认识，以为很多都是按照《数据挖掘》教材中步骤进行就可以的。但经过项目经理指导之后才知道数据清洗之前首先要对项目业务进行一定的了解，只有清晰了业务数据的来源、数据的实际意义才知道哪些数据可以称为极端值，哪些数据又是不正常的，制定报告或者交给模型分析师时需要去除的等等。同时，在制定数据报表的同时学习了很多excel函数的使用，透视表的使用，ppt报告的书写等等。

在模型建立之后就是模型监控了，由于是我负责的项目，所以项目经理也将监控这一任务交给了我。数据挖掘模型通常情况下都是要上线的，但模型的效果会随着数据的变化而变化，当模型的指标达到一定程度时就需要修改模型。在这一阶段，充分锻炼了我的程序编写能力。

在整一个实习过程，非常感谢项目经理给予了我数据挖掘整一个流程学习的机会，让我真正对数据挖掘的实际工作有了一定的认识，也让我学习到了很多学校学习中学不到的实际操作能力，在此表示衷心的感谢。

**数据处理实习报告范文 第四篇**

>【实习内容】

在SQLServerEnterpriserManager中使用联级删除触发器，联级修改触发器和受限插入触发器。

使用SQL语句编写简单的触发器。

3。编写一个触发器实现当向LineItem中添加或者删除一条数据时，自动计算对应Order表中的TotalPrice。

>【实习报告】

实习时间：实习地点：实习机号：

实习原理与内容

实习过程与步骤

问题分析与结论

实习十一：数据库备份及复制技术操作

>【实习目的】

了解SQLServer的数据备份和恢复机制及数据复制的原理，掌握SQLServer中数据备份和恢复的方法，掌握SQLServer中数据复制的模型及技术。

>【实习内容】

1、创建一个备份设备。

2、为数据库设置备份计划并实施备份。

3、恢复数据库操作。

4、学会配置出版服务器并为出版服务器创建出版物。

5、设计订阅服务器（拉式或推式），最后观察复制数据的同步。

>【实习报告】

实习时间：实习地点：实习机号：

实习原理与内容

实习过程与步骤

问题分析与结论

实习十二数据库安全性实习

>【实习目的】

掌握有效控制SQLSERVER安全性的方法。掌握有效控制SQLSERVER安全性的方法

>【实习内容】

1。熟悉SQLServer的两种身份验证方式。

2。在SQLServerEnterpriserManager中定义新的登录用户，并分配不同权限。

在SQLServerEnterpriserManager新建，删除用户。

在SQLServerEnterpriserManager进行角色管理。

>【实习报告】

实习时间：实习地点：实习机号：

实习原理与内容

实习过程与步骤

问题分析与结论

实习十三用ASP连接SQLSERVER

>【实习目的】

初步了解ASP程序，掌握用ASP操作SQLSERVER数据库。

>【实习内容】

用ASP连接SQLSERVER数据库

用ASP向SQLSERVER数据库中添加，删除，修改数据。

>【实习报告】

实习时间：实习地点：实习机号：

实习原理与内容

实习过程与步骤

问题分析与结论

**数据处理实习报告范文 第五篇**

通过这次在清华it的实习，学到了很多东西。也了解到了软件开发的真正价值。这次的实践让我真切体会到了我们前面所学知识的用处所在。以前总认为所学的知识只是理论上的知识，根本就没有任何作用，但通过这次实习，让我学有所用。而且学到了很多在学校学不到的东西，受益匪浅。

在这个信息时代，信息都是电子化。很多方面根本不在是一些手把手的管理，而是在电脑面前操作一下即可，让我们真正享受到高科技的待遇。在软件开发领域，做一个项目的出发点是提高办事效率。而在项目制作的过程中我们要使一个软件简洁实用，人性化，快捷方便。

这次实习的主要任务是图书管理系统的开发。项目运行的平台是windowsxp，运用系统主要是，，运用的知识主要有我们学习过的知识数据库技术，以及实习过程中所提及的知识。在软件开发果过程中首先要了解三层结构的的含义及其设计模式思想部署企业级数据库业务系统开发。

三层结构是一种成熟、简单并得到普遍应用的应用程序架构，它将应用程序结构划分三层独立的包，包括用户表示层、业务逻辑层、数据访问层。其中将实现人机界面的所有表单和组件放在表示层，将所有业务规则和逻辑的实现封装在负责业务逻辑组件中，将所有和数据库的交互封装在数据访问组件中。

三层结构是一种严格分层方法，即数据访问层只能被业务逻辑层访问，业务逻辑层只能被表示层访问，用户通过表示层将请求传送给业务逻辑层，业务逻辑层完成相关业务规则和逻辑，并通过数据访问层访问数据库获得数据，然后按照相反的顺序依次返回将数据显示在表示层。

>下面介绍图书管理系统开发技术

一系统的功能设计

首先对系统进行需求分析，我们必须要知道要做一个系统“用来干什么”，这需要在对用户需求进行充分调研的基础上，深入理解并描述出软件的功能、性能、接口等方面的`需求，可以使用uml建模作为需求分析和系统设计的有效方法。图(1)给出了本图书管理系统的功能结构图，其工作流程为：普通用户直接登录主页面，只能浏览、快速查询图书、注册新用户、修改自己的密码以及查看图书的详情，管理员用户除了可以完成普通用户的操作外，还可以进入图书管理模块进行图书添加、修改和删除的操作。

1、系统的功能特点

(2)即时可见：对图书的处理(包括图书添加、修改、删除)将立即在主页的对应栏目显示出来，达到xxx即时处理、即时见效xxx的功能。

**数据处理实习报告范文 第六篇**

一、需求分析1、 程序所实现的功能；2、 程序的输入，包含输入的数据格式和说明；3、 程序的输出，程序输出的形式；4、 测试数据，如果程序输入的数据量比较大，需要给出测试数据；5、 合作人及其分工二、设计说明1、 主要的数据结构设计说明；2、 程序的主要流程图；3、 程序的主要模块，要求对主要流程图中出现的模块进行说明4、 程序的主要函数及其伪代码说明 (不需要完整的代码) ；5、 合作人设计分工三、上机结果及体会1、 合作人编码分工2、 实际完成的情况说明（完成的功能，支持的数据类型等）；3、 程序的性能分析，包括时空分析；4、 上机过程中出现的问题及其解决方案；5、 程序中可以改进的地方说明；6、 程序中可以扩充的功能及设计实现假想；说明：1、 如果程序比较大，可以将设计说明分为概要设计和详细设计两部分。概要设计主要负责程序的流程、模块、抽象数据类型设计；详细设计负责程序的数据类型定义和主要函数的说明。2、 设计说明中，不需要写出代码或者模块的详细代码，只需要写出主要函数的伪代码说明。

**数据处理实习报告范文 第七篇**

>一、需求分析

1、程序所实现的功能；

2、程序的输入，包含输入的数据格式和说明；

3、程序的输出，程序输出的形式；

4、测试数据，如果程序输入的数据量比较大，需要给出测试数据；

5、合作人及其分工

>二、设计说明

1、主要的数据结构设计说明；

2、程序的主要流程图；

3、程序的主要模块，要求对主要流程图中出现的模块进行说明

4、程序的主要函数及其伪代码说明(不需要完整的代码)；

5、合作人设计分工。

>三、上机结果及体会

1、合作人编码分工；

2、实际完成的情况说明（完成的功能，支持的数据类型等）；

3、程序的性能分析，包括时空分析；

4、上机过程中出现的问题及其解决方案；

5、程序中可以改进的地方说明；

6、程序中可以扩充的功能及设计实现假想；

>说明：

1、如果程序比较大，可以将设计说明分为概要设计和详细设计两部分。概要设计主要负责程序的流程、模块、抽象数据类型设计；详细设计负责程序的数据类型定义和主要函数的说明。

2、设计说明中，不需要写出代码或者模块的详细代码，只需要写出主要函数的伪代码说明。

**数据处理实习报告范文 第八篇**

数据结构第六次作业p134

——11411203张玉

24.

template

void seqqueue::enqueue(const t& x){//插入函数

if(isfull()==true){

maxsize=2\*maxsize;

elements[rear]=x;

rear=(rear+1)%maxsize;

elements[rear]=x;

rear=(rear+1)%maxsize;

template

bool seqqueue::dequeue(const t& x){//删除函数if(isempty()==true) return false;

if(rear class pqueue;//前视的类定义

template class stack;

template class queue;//优先级队列结点类的定义 template

class pqueuenode

friend class pqueue;//pqueue类作为友元类定义friend class stack;

friend class queue;

public:

pqueuenode(t &value, int newpriority, pqueuenode priority(newpriority), link(next) {}//构造函数 \* next):data(value),

virtual t getdata() { return data; }//取得结点数据

virtual int getpriority() { return priority; }//取得结点优先级

virtual pqueuenode \* getlink() { return link; }//取得下一结点地址

virtual void setdata(t& value) { data = value; }//修改结点数据

virtual void setpriority(int newpriority) { priority = newpriority; } //修改结点优先级

virtual void setlink(pqueuenode \* next) { link = next; }//修改指向下一结点的指针 private:

t data;//数据

int priority;//优先级

pqueuenode \*link;//链指针

//优先级队列的类定义

template

class pqueue

friend class stack;

friend class queue;

public:

pqueue():front(null), rear(null) {}//构造函数

virtual ~pqueue() { makeempty(); }//析构函数

virtual void insert(t &value, int newpriority);//插入新元素value到队尾 virtual t remove();//删除队头元素并返回 virtual t get();//读取队头元素的值 virtual void makeempty();//置空队列

virtual int isempty() { return front == null; }//判队列空否private:

pqueuenode \*front, \*rear;//队头指针, 队尾指针

};template

void pqueue::makeempty()

//将优先级队列置空

pqueuenode \*q;

while(front != null)//链不空时, 删去链中所有结点

//循链逐个删除

q = front;

front = front->link;

delete q;

rear = null;//队尾指针置空

}template

void pqueue::insert(t &value, int newpriority)

//插入函数

pqueuenode \*q = new pqueuenode(value, newpriority, null);if(isempty())

front = rear = q;//队列空时新结点为第一个结点

else

pqueuenode \*p = front, \*pr = null;//寻找q的插入位置

while(p != null && p->priority >= newpriority) //队列中按优先级从大到小链接{

pr = p;

p = p->link;

if(pr == null)

//插入在队头位置

q->link = front;

front = q;

else

q->link = p;

pr->link = q;//插入在队列中部或尾部

if(pr == rear)

rear = q;

//删除队头元素并返回

template

t pqueue::remove()

if(isempty())

return null; pqueuenode \*q = front;

front = front->link; //将队头结点从链中摘下

t &retvalue = q->data;

delete q;

if(front == null)

rear = null; return retvalue;

//读取队头元素的值

template

t pqueue::get()

if(isempty())

return null;

else

return front->data;

//(1) 栈的定义与实现

template

class stack:public pqueue

//栈类定义

public:

stack():pqueue() {} //构造函数

void insert(t & value); //插入新元素value到队尾

};template

void stack::insert(t & value)

//插入函数

pqueuenode \*q = new pqueuenode(value, 0, null); if(isempty())front = rear = q;//栈空时新结点为第一个结点

else

//插入在前端

q->link = front;

front = q;

}// ---------------------------------------------------------------------------------------- queue //(2) 队列的定义与实现

template

class queue:public pqueue

//队列类定义

public:

queue():pqueue() {}//构造函数

void insert(t & value);//插入新元素value到队尾

};template

void queue::insert(t & value)

//插入函数

pqueuenode \*q = new pqueuenode(value, 0, null);

if(isempty())

front = rear = q;//队列空时新结点为第一个结点

else

rear = rear->link = q;//插入在队尾位置

void main() {

stack astack;queue aqueue;

int n = 1;

(n);(n); }

**数据处理实习报告范文 第九篇**

数据库应用实习

课程号：9906054082

课序号：

中原工学院

经济管理学院

数据库应用实习

实习报告

专业：信息管理与信息系统

班级：101班

姓名：丁春杰

学号：20\_00654107

指导老师：王小黎、刘克兴

20\_——20\_学年第一学期

时间：20\_年12月30日

一、前言······························

二、实习目的与要求·······················

三、实习内容与过程·····················

1、需求分析·····························

2、数据库的设计····························

3、应用程序设计····························

4、编程实现····························

5、系统实现······························

四、总结与评价························

五、实习的心得与体会··················

六、报告成绩评定························

一、前言

在现今信息时代，生活速度的加快，使人们越来越向信息化、数字化发展，管理信息系统（MIS）是一个由人、计算机等组成的能进行信息收集、传递、储存、加工、维护和使用的系统，必然能代替过去大量、繁杂的手工操作。对于一个仓库来说，如何利用计算机改边每次仓库入、出货物后仓库管理员统计大量的物资信息和入出物资时的繁重任务？如何消除因时间紧张所产生的统计结果错误百出？设计出物资管理系统是一个很好的解决办法。对于酒店业务管理而言，设计一种酒店业务管理系统同样是一个解决酒店管理中错误百出的好方法。而如何才能设计出这样的系统这对我们而言是一个考验和尝试。

系统开发主要包括后台数据库的建立和维护以及前端应用程序的开发两个方面，实现物资管理数据库的创建及物资信息的输入、删除、修改、查询和入、出物资信息的统计，使得系统具有功能强大、界面友好的特点。本系统主要完成对物资基本信息的管理、物资入库信息管理、物资出库信息管理、物资余额信息管理等六个方面。系统可以完成对各类物资信息的浏览、查询、修改、删除、等功能。系统的核心是数据库与应用程序用数据源的连接。此外，系统用完整的用户登录、用户添加、用户删除和修改密码功能。

二、实习的目的与要求

实习时间：3周（12/12----12/30）

实习地点：南苑2号教学楼203教室

实习单位和部门：中原工学院经济管理学院

实习内容：数据库应用实习

实习目的：通过实践使学生经历一个数据库系统开发的全过程，并受到一次综合的训练，以便能较全面地理解、掌握和综合运用所学的知识去分析、解决实际问题。

实验环境：Windows20\_ 和SQL Server20\_

实习任务：完成《物资管理系统》和《酒店业务管理系统》的分析设计工作，并选用适当的开发工具完成系统的开发。

三、实习内容与过程

实验一：物资管理系统

1、需求分析

系统需求分析

随着社会的高速发展、经济的快速增张，全国各个企业、各种物资的数量直线增长，在这样的形势下，必须要求企业主管和仓库管理部门有一种高效有序的方法来管理物资信息。

通过调查，要求系统需要有以下功能：

（1）由于该系统支持多用户管理，要求支持添加用户的功能；

（2）原始数据修改简单方便，支持多条件修改；

（3）方便的数据查询，支持多条件查询；

（4）删除数据方便简单，数据稳定性好；

可行性分析

本次实习的题目：物资管理系统，组要的目的是编制一个窗口登录系统连接数据库系统，用以实现物资基本信息，物资入库信息，物资出库信息、及物资余额信息等多项管理。同时对整个系统的分析、设计过程给出一个完整的论证。

物资管理系统是一种基于集中统一规划的数据库数据管理新模式，其实就是对物资基本信息、入库信息、出库信息的管理。

在信息时代的今天，人类需要对在政治、经济、军事、文化、科研、教育等领域产生的大量信息进行管理，并对数据进行加工处理，数据库技术则是信息管理与数据处理的先进技术。随着信息量的不断增加，作为计算机的三大主要应用意义的数据处理，已迅速上升为计算机应用的主要方面，数据库技术则成为人们日常生活中处理数据不可缺少的有力工具，并且现在的信息管理系统几乎都以数据库技术为核心。

2、数据库的设计

数据库的概念设计

数据库的逻辑设计

数据库的物理设计

3、应用程序设计

系统功能分析

系统功能模块设计

系统目标分析

系统应用程序实现

4、编程实现

5、系统实现

实验二：酒店业务管理系统

四、总结与评价

五、实习心得与体会

六、报告成绩评定

教师评语

指导老师签名： 时间：年月

**数据处理实习报告范文 第十篇**

数据结构课程设计的实习报告怎么写呀，请求做过课设的同学发一篇范文过来谢谢-\_-规范实习报告的开头应给出题目、班级、姓名、学号和完成日期，并包括以下七个内容：1、需求分析以无歧义的陈述说明程序设计的任务，强调的是程序要做什么?明确规定：(1)输入的形式和输入值的范围；(2)输出的形式；(3)程序所能达到的功能；(4)测试数据：包括正确地输入及其输出结果和含有错误的输入及其输出结果，数据结构实习报告。2、概要设计说明本程序中用到的所有抽象数据类型的定义、主程序的流程以及各程序模块之间的层次(调用)关系。3、详细设计实现概要设计中定义的所有数据类型，对每个操作只需要写出伪码算法；对主程序和其他模块也都需要写出伪码算法(伪码算法达到的详细程度建议为：按照伪码算法可以在计算机键盘直接输入高级程序设计语言程序)；画出函数的调用关系图。4、调试分析内容包括：(1)调试过程中遇到的问题是如何解决的以及对设计与实现的回顾讨论和分析；(2)算法的时空分析(包括基本操作和其他算法的时间复杂度和空间复杂度的分析)和改进思想；(3)经验和体会等，实习报告《数据结构实习报告》。5、用户使用说明说明如何使用你编写的程序，详细列出每一步操作步骤。6、测试结果列出你的测试结果，包括输入和输出。这里的测试数据应该完整和严格，最好多于需求分析中所列。7、附录题目：约瑟夫-实习报告尺寸：约瑟夫-实习报告.doc目录：一、需求分析二、概要设计三、程序具体设计及函数调用关系四、调试分析五、测试结果原文：实习报告题目：约瑟夫(joseph)问题的一种描述是：编号为1，2，.，n的n个人按顺时针方向围坐一圈，每人持有一个密码(正整数)。一开始任选一个整数作为报数上限值m，从第一个人开始按顺时针方向自1开始顺序报数，报到m时停止报数。报m的人出列，将他的密码作为新的m值，从他在顺时针方向上的下一个开始重新从1报数，如此下去，直至年有人全部出列为止。试设计一个程序求出出列顺序。班级：姓名：学号：完成日期：一、需求分析1.本演示程序中，利用单向循环链表存储结构存储约瑟夫环数据(即n个人的编号和密码)。2.演示程序以用户和计算机的对话方式执行，即在计算机终端上显示xxx提示信息xxx之后，由用户在键盘上输入演示程序中需要输入的数据，运算结果显示在其后。3.程序执行的命令包括：1)构造单向循环链表；2)4.测试数据m的初值为20；n=7，7个人的密码依次为：3，1，7，2，4，8，4，首先m值为6(正确的出列顺序为6，1，4，7，2，1，3，5)。二、概要设计1.单向循环链表的抽象数据类型定义为：adt list{数据对象：d={ai|ai∈正整数，i=1，2，.，n,n≥0}数据关系：r1={ai-1，ai|，ai-1，ai∈d,i=1，2，.，n}基本操作：init list(&l)操作结果：构造一个空的线性表l。list insert(&l,i,e)初始条件：线性表l已存在，1≤i≤list length(l)+1.操作结果：在l中第i个位置之前插入新的数据无素e，l长度加1。list delete(&l,i,&e)初始条件：线性表l存在非空，1≤i≤list length(l).操作结果：删除l的第i个元素，并用e返回其值，l长度减1。2.程序包含四个模块：1)主程序模块：void main(){.

**数据处理实习报告范文 第十一篇**

数据库系统及应用实训报告 设计题目: 学生姓名: 系 别: 专 业: 班 级: 学 号: 指导教师: 年 月 日 目录 一、概述

项目背景 3 题目名称…… 3 二、需求分析

基本要求 4 逻辑数据库设计…… 5 数据库的物理设计… 6

四、系统实现的具体功能和创建的各类代码… 7

五、实训心得…… 10 一、概述

项目背景

图书管理系统是××××× 课程设计目的 1.×××××;2.×××××;3.×××××;4.×××××;……

题目及要求 题目:××××× ××××× 要求: 1.充分了解软件设计的全过程。

2.从开始的系统需求分析到最后的代码编写, 都要有详细的计划, 设计文 档应按照课程设计的要求书写。

3.系统中的数据表设计应合理、高效,尽量减少数据冗余。4.数据库及表要易于维护、方便升级。

5.必须包括数据库、表、查询、数据录入、删除、更新、约束建立等代码 每人提交一个实训报告和可行的运行代码。

设计环境

1、操作系统:windows XP 2、数据库系统:Microsoft SQL Server 20\_/20\_企业版 二、需求分析 基本要求

按照题目的要求,要实现的基本功能有以下几条: 1×××××;2×××××;3×××××;4×××××; 实现方法

按照要求,实现管理员的登录权限: 1提供管理员对×××××查询的功能;2管理员对×××××等具有查询和修改权限;3按照×××××的基本流程进行信息管理;三、数据库设计

概念模型设计(如下图,根据自己所用的数据库来定,不能抄袭 以下,要求写出最主要的概念模型即 E-R 图

逻辑数据库设计

针对图书管理信息系统的需求, 通过对借书流程的分析, 设计如下面的数据 项和数据结构:

×××××;×××××;×××××;×××××;×××××; 数据库的物理设计

完成了数据库的逻辑设计之后, 即可开始数据库的物理设计。基于以上数据 库逻辑设计, 考虑到程序设计的简易性及通用性, 本×××管理信息系统采用的 SQL Servier数据库,并在其下创建了×个数据表。(列出各个数据表的表结构

四、系统实现的具体功能和创建的各类代码(本部分是实训的主要内容,各个小题的结果图及 Transction\_SQL语句

五、实训心得

(参照以下来写,自己展开,也可以是一些感受或者经验积累等

这个星期是我们 SQL Server 数据库管理课的实训, 经过一个星期的实训, 我对数据库这门课程有了更深的了解, 简单的说下我对数据库的理解吧。我觉得 它就是创建一些表格 , 然后再用一些语句根据他们之间的关系, 把它们组合在一 起 , 这周的实训 我选择的是学院图书管理系统。首先我对创建该系统进行了项目 背景与市场需求的分析,然后再开始动手做。

这次我们实训的内容是从数据库、数据表的创建和修改开始的，表是建立 关系数据库的基本结构，用来存储数据具有已定义的属性，在表的操作过程中，有查看表信息、查看表属性、修改表中的数据、删除表中的数据及修改表和删除 表的操作。从实训中让我更明白一些知识，表是数据最重要的一个数据对象，表 的创建好坏直接关系到数数据库的成败，表的内容是越具体越好，但是也不能太 繁琐，以后在实际应用中多使用表，对表的规划和理解就会越深刻。其实现在想想数据库学起来也是不难的，但有一点必须注意，那就是上课必 须跟着老师的进度走，一定要注意听讲，勤做笔记.这样，你学起来就会得心应 手，没什么困难。总之，这是一门很值得学的课程，自己学过获益匪浅，就算自己将来不从事 这个行业，但是至少对数据不再陌生，甚至还略知一二。

**数据处理实习报告范文 第十二篇**

计算机专业认知实习报告

学号：111404060227姓名：翟舒青

专业班级：计科112班学院：电子信息工程学院

20\_年06月

一、认识实习的背景

经过了两年的大学学习我们对计算机专业有了一定的认识与了解，但是对于计算机我们还是了解的不够深刻，对于以后的学习方向把握的不是太准。对于这种现象，学校根据本专业培养计划，为了使计算机专业学生对本专业所学知识进行进一步理解与应用，为应对将来工作的需要等，于6月份开始了在洛阳各个大企业的实习活动。

二、实习目的与要求

1.使学生走出校门接触社会，让学生更好的了解社会市场动态以及与本专业相关的工作情况。

2.了解现代化企业的生产流程及管理现状，了解本专业在企业中的应用方向。

3.深入了解信息化管理在社会中的应用，使我们更好的明确子集未来的发展方向。

4.准确把握本专业课的内涵，明确学习目的，通过理论联系实际，巩固所学知识。

5.促使学生反思自己的现状，思考自己以后的人生方向，树立一个以及健康的人生态度。

三、实习的组织情况

**数据处理实习报告范文 第十三篇**

gps测量与数据处理集中实习

一、目的和要求

为巩固所学知识，通过集中实习，进一步深入了解gps的基本原理以及在测绘中的应用。内容包括gps静态控制测量、gps动态地形测量、gps rtk地形测量和工程放样以及相应的数据处理。

二、内容和形式

1. gps静态测量及数据处理

(3) 设计测量安排表（测量时间、搬站时间、人员分配）；

(4) gps静态外业作业：找点、仪器架设、天线高测量、卫星状态、电源状态的监视。记录点名、时段、天线高、卫星状态和特殊情况；

(5) 安装数据处理软件；

(6) 下载数据和检查数据，进行rinex格式转换；

(7) 建立坐标系统；

(8) 设置基线处理参数，进行基线解算；

(9) 进行基线解算结果的质量控制；

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！